

UNIVERSIDAD LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES NATIVAS

CODELAB: UNIDAD 2 - BUILDING APP UI

PRESENTADO POR: IVONNE YULIETH OJEDA CUERVO

AZ930245

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

NOVIEMBRE 2023

## CodeLab: Unit 2 - Building app UI

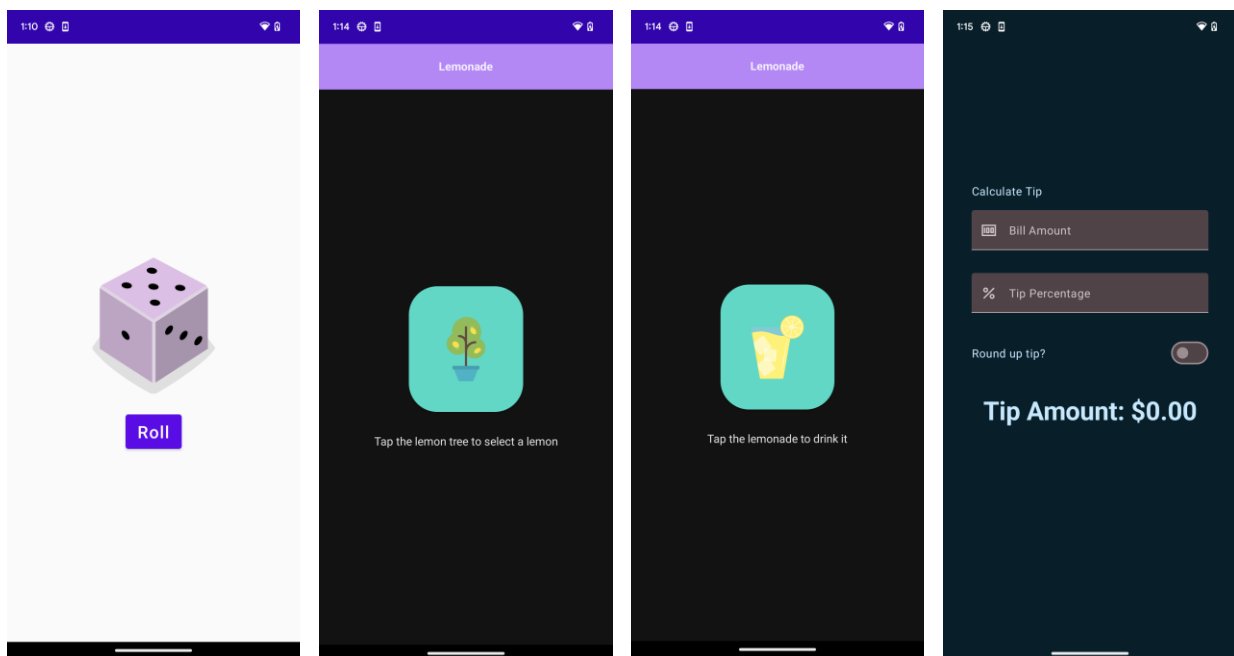
### 1. REPOSITORIO GIT

Enlace Git: <https://github.com/ivonneojeda101/PAMN/tree/main/Unit%202%20-Building%20app%20UI>

El repositorio incluye los 4 ejercicios del CodeLab. Cada ejercicio tiene su propia carpeta.

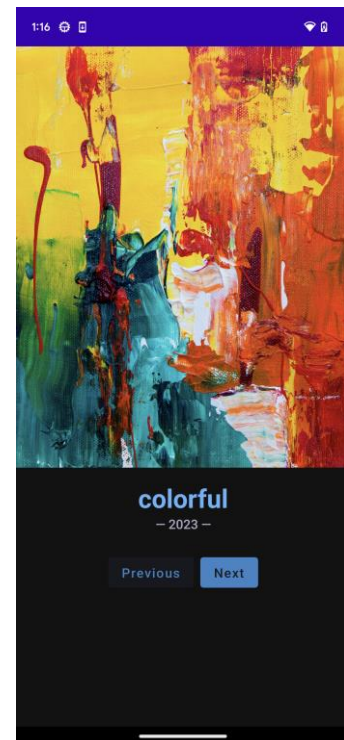
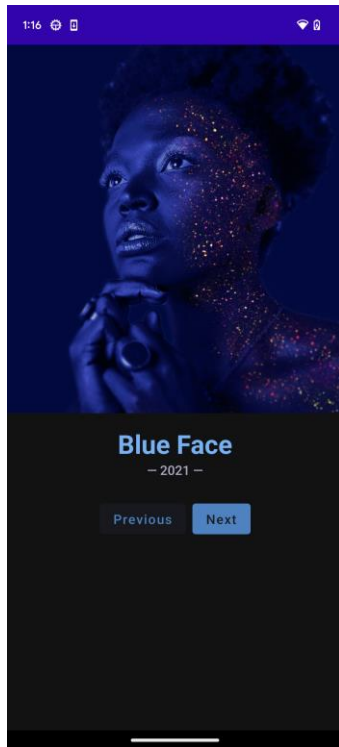
El ejercicio final se encuentra en la carpeta **ArtSpace**

### 2. CAPTURAS DE PANTALLA EJEMPLOS



### 3. CAPTURAS DE PANTALLA EJERCICIO FINAL

A continuación, se muestra la secuencia de pantallas que visualiza el usuario a lo largo que pulsa el botón Next



#### 4. OPINION PERSONAL

El CodeLab ofreció una buena oportunidad para profundizar en fundamentos de Kotlin y programación orientada a objetos, con ejercicios prácticos como responder a eventos de clic y crear una app para calcular propinas. Encontré dificultades al compilar el código inicial por discrepancias en versiones del plugin de Android y al integrar la dependencia de MaterialApp 3, aunque estas experiencias fueron valiosas para comprender mejor el entorno de desarrollo AndroidStudio.