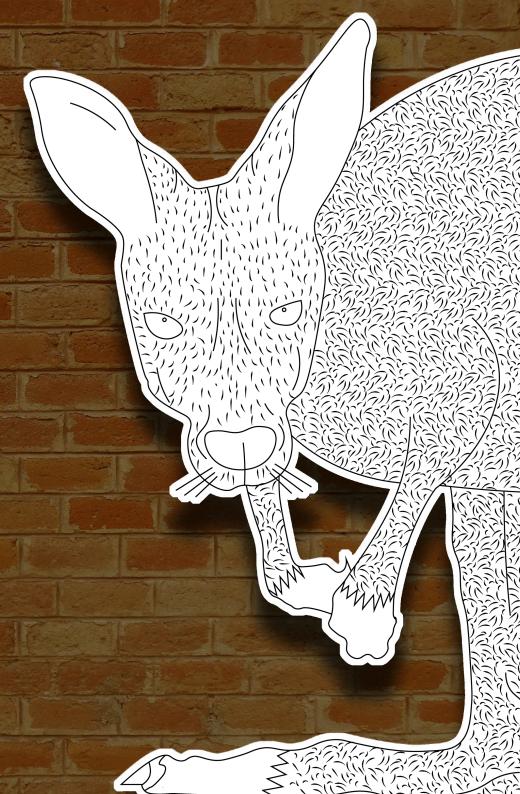


INVESTIGACION

Luego de trabajar en la síntesis del animal elegido, en mi caso el canguro. Tuve que investigar las características o rasgos más importantes de este. Entre las más destacadas, se encuentran sus fuertes patas traseras, sus pies grandes aptos para saltar y su cola larga. Estas características fueron fundamentales para posteriormente elegir el rubro de la marca. Entre los posibles rubros, que se tuvieron en cuenta, se encontraban los siguientes: skate shop, parque de trampolines, centro podologico y tienda de zapatillas. De todas estas opciones...

La elegida fue:

SKATE SHOP



ELECCIÓN DE RUBRO

La elección del rubro viene de asimilar los saltos del canguro con algunos de los trucos que hacen las personas en skate. Un skate shop no solo es una tienda de skates, sino que tambien se venden productos relacionados con la moda del mundo del skate, como: remeras, pantalones, mochilas, zapatillas, etc. Y nuestro skate shop no va a ser la excepcion.

ELECCIÓN DE NOMBRE

Para crear el nombre de la marca combine el nombre del rubro con el animal seleccionado. Al principio surgieron muchas opciones como: Skang, Kanger, Skant, Kangero, Skan, Skaituro, Skaturo, Katuro, Skamturo. Pero el nombre que termine eligiendo fue Skanturo.

TARGET

Rango etario: 10 - 60 años Sexo: Indiferente Intereses: Skate, Moda Status socio-economico: Medio - Alto

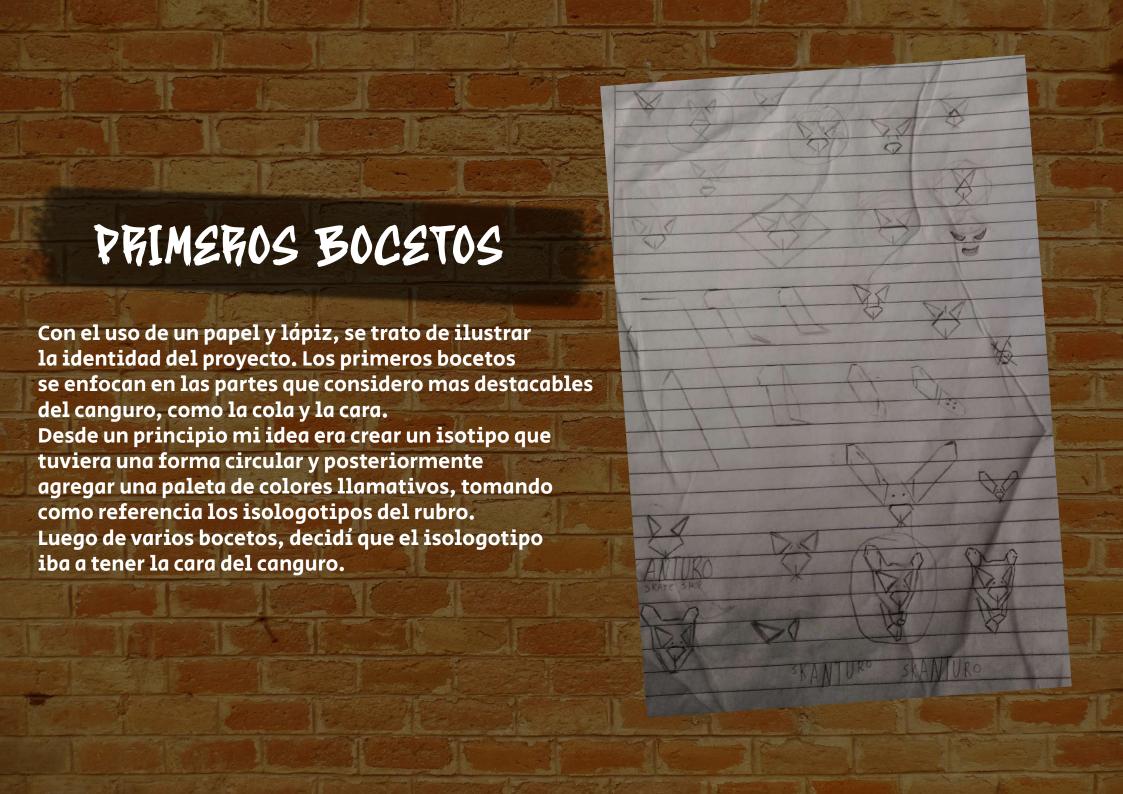
ISOLOGOTIPOS RUBRO



ISOLOGOTIPOS ANIMAL









DIGITALIZACIÓN

Luego de seleccionar que varios bocetos, empece a digitalizar los que mas llamaron mi atención. Posteriormente, de los 5 bocetos que fueron digitalizados elegi el que mas me atraia y comence aplicar distintas paletas de colores. Por ultipo, diseñe un posible logotipo que fuera independiente al isotipo.

















TIPOGRAFÍA

ABCDEFGHIJKL MNÑOPQRSTUV WXYZ 0123456789

SECULAR ONE REGULAR



ISOLOGOTIPO FINAL

IDENTIDAD ACROMATICA I REDUCCIÓN DE MARCA













