

Ivo Pires de Camargo

Desenvolvedor Web e Desenvolvedor de Jogos



E-mail: ivoopc@gmail.com
WebSite: ivopc.github.io
GitHub: github.com/ivoopc
LinkedIn: linkedin.com/in/ivo-camargo-97a670161/

SP - São Paulo, Brasil

APRESENTAÇÃO

Programador, desenvolvedor web full stack e desenvolvedor de jogos. Apaixonado por tecnologia e jogos desde criança. Entusiasta e colaborador da comunidade open source, já desenvolvi um jogo multiplayer online de RPG completo com monstros colecionáveis e lutas baseadas em turno com tecnologia web. Apaixonado por desafios que me fazem evoluir profissionalmente e adquirir mais conhecimento.

PRINCIPAIS EXPERIÊNCIAS

Apr. 2022 - Fev. 2023	Solport.io - <i>(Remoto) - Autônomo tempo integral - Inglaterra: Desenvolvedor de Jogos NFT e Desenvolvedor Web Full Stack Senior</i> - NFT Game Developer and Senior Full Stack Web Developer - Jogo Web-based NFT social multiplayer online. JavaScript, TypeScript, Jsdoc, PhaserJS, SocketIO, colyseus, web3.js, VueJS, NodeJS, ExpressJS, Sequelize, JWT, PostgreSQL, Heroku. Sistema produzido e arquitetado do zero.
Nov. 2021 - Dec. 2021	OniSquad - <i>(Remoto - Freelance) - USA: - Contrato pontual - Estados Unidos: Desenvolvedor de Jogos NFT e Desenvolvedor Web Full Stack</i> - NFT casual online multiplayer game, Desenvolvedor Full Stack e Desenvolvedor de Jogos.JavaScript + Jsdoc no gameclient usando PhaserJS, web3.js e VueJS. Sistema produzido e arquitetado do zero.
Set. 2020 - Apr. de 2021	IGS Desenvolvimento de Software - <i>(Presencial - Brasil - tempo integral): Desenvolvedor de Jogos/i> - Desenvolvimento de jogos web no Front-End com JavaScript e TypeScript, NodeJS, webpack, gulp. PhaserJS é o principal framework, desenvolvendo jogos de videobingo em um framework proprietário. Manutenção e produção de sistema.</i>
Fev. 2015 - Agora	Freelance, Autônomo - <i>(Remoto - Tempo Integral): Desenvolvedor de Jogos e Desenvolvedor Web</i> - Desenvolvedor de Jogos e Desenvolvedor Web utilizando PHP, MySQL, JavaScript, jQuery, bootstrap, wordpress, VueJS, um pouco de Python e C#. Websites institucionais, páginas de entrada, blogs, aplicativos web, aplicativos híbridos em html5. Manutenção de sistemas, construção de sites, atualizações. Pentest para encontrar vulnerabilidades no sistema e mecânicas de jogos online multiplayer e sites, construção e manutenção de sistemas e mecânicas de jogos online.

Descrição detalhada de todas minhas experiências: linkedin.com/in/ivo-camargo-97a670161/details/experience/?locale=pt_BR

COMPETÊNCIAS

Conhecimentos de linguagens de programação: paradigma procedural, imperativo, orientado a objeto, funcional, orientado a evento, reativo.

Arquitetura:: SOLID, Clean Code, Model View Controller, Services, Test Driven Development, Entity Component System, Game Loop, Multiplayer Game Network.

Ferramentas:: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, NodeJS, VueJS, ReactJS, NuxtJS, PhaserJS, NestJS, strapi, ExpressJS, Sequelize, TypeORM, Prisma, Mongoose, JWT, axios, jQuery, Bootstrap, Pure.css Materialize, redux, rxjs, raw websockets, colyseus, SocketIO, colyseus, web3, Cordova, Capacitor, ElectronJS, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis, RethinkDB, Git, Github, GitLab, Gitea, etc. **Secundário:** PHP, C#, Python, Java, NextJS, Wordpress, Laravel, Unity, Godot, Unreal, RPG Maker, ThreeJS, BabylonJS, Construct, GDevelop, etc.

Línguas: Português do Brasil nativo, Inglês, Espanhol. Realiza ligações com estrangeiros falando inglês e se comunica por texto diariamente e trabalha para empresas de fora, apesar de não ser fluente.

Habilidade em resolução de problemas e análise de sistemas; conhecimento de estruturas de dados e algoritmos para o desenvolvimento de soluções eficientes; experiência em ferramentas de gerenciamento de versões, como Git; conhecimento de boas práticas de codificação para garantir a qualidade e manutenibilidade do código; habilidade em aprendizado contínuo e familiaridade com as últimas tendências e tecnologias na área de programação; trabalhar em equipe com outros programadores, gerentes e stakeholders; comunicação clara e eficaz tanto com colegas técnicos quanto com não-técnicos; flexibilidade e habilidade de adaptação a mudanças no projeto ou na equipe; paixão pela resolução de problemas e pelo desenvolvimento de soluções inovadoras.