

Programação com Objetos Distribuídos

·Programação Paralela - uso de threads.

O que São Threads

- Threads são sub-procesos no sistema operacional. Uma thread representa uma linha de execução das instruções do programa. É menos custoso gerenciar threads do que processos.
- Implementações de threads que aderem ao padrão POSIX1003.1-200X são conhecidas como POSIX threads ou simplesmente pthreads.
- C e C++ necessitam de biblioteca especifica para processamento MULTITHREADING: Posix p_thread

Criando Threads

- Cada novo thread é representado por um identificador (thread identifier ou tid) de tipo pthread_t.
- O segundo parâmetro serve para indicar uma série de atributos e propriedades que o novo thread deverá ter.
- O terceiro parâmetro indica a função de início do thread.
- Finalmente o quarto parâmetro é o valor do argumento a ser passado à função de início, como seu parâmetro.
 - Uma thread retorna 0 no caso de sucesso e um código de erro no caso contrário.

Finalizando Threads

 Um thread termina quando a função de início, indicada quando da criação, retornar, ou quando o próprio thread invocar o serviço de terminação:

```
pthread_exit(void *value_ptr);
```

Onde **value_ptr** é o ponteiro que o thread deve ter como resultado.

Sincronização de Threads

- O comando join é executado para esperar o fim de uma Thread, de maneira semelhante a wait() para processos (bloqueia o thread que *chamou* esta função até que o thread com o identificador *thread_id* termine.).
 - O Identificador da thread deve ser especificado.

Exemplo 01

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
void *HelloThread (void *argumentos) {
   pthread t NumThread;
   NumThread = pthread self();
   printf("\n Ola Mundo! Eu sou a thread n# %d \n", NumThread);
   pthread exit(NULL);
int main ( ) {
   pthread_t thread;
   int flag, i;
   printf("Inciando do programa de Threads. ");
   flag = pthread_create(&thread, NULL, HelloThread, NULL);
       if (flag!=0) printf("Erro na criação de thread\n");
   pthread_exit(NULL);
   return 0;
```

Exemplo 01

- Faça um programa de conte de 1 até 5.000.000, mostrando somente os pares, de 5.000.000 até 9.000.000, mostrando somente os impares e de um até 1 até 9.000.000 mostrando todos múltiplos de 7 e 9.
- Todos os resultados deverão ser escritos em três arquivos diferentes.
- Após criar o programa procedural, crie uma versão do mesmo programa usando threads.
- Qual foi o ganho do tempo de execução?

Exemplo 02

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
#include <time.h>
struct valor{
   int lacos;
   int id;};
void *processa(void *argumento){
   struct valor *v = (struct valor *) argumento;
   int i = 0;
   while (i < v->lacos) {
     i++; }
   printf("Eu sou a thread %d. Executei %d lacos antes de executar\n", v->id, v->lacos);
   pthread_exit(NULL);
int main(){
   pthread_t linhas[10];
   int execute, i;
   struct valor *v;
   srand(time(NULL));
   for (i=0;i<10;i++){
      v = (struct valor *) malloc(sizeof(struct valor *));
      v->lacos = (rand())+200000000;
      v->id = i;
       printf("Criando a thread <%d> com <%d> lacos\n",i,v->lacos);
       execute = pthread_create(&linhas[i], NULL, processa, (void *)v);
   pthread_exit(NULL);
```

Atividade

- 1) Tendo um array de inteiros (valores) com 20000 posições (inicializado automaticamente onde a posição corresponde a valor), pretende-se calcular resultado[i] = valores[i] * 5 + 55.
 - a) Execute de forma sequencial. Tome nota do tempo gasto na execução.
 - b) Execute com 2 threads, cada uma calculando 10000 posições.
 - c) Execute com 4 threads, cada uma calculando 5000 posições.
 - d) Execute com 8 threads, cada uma calculando 2500 posições.

Qual teve o melhor desempenho? Por que?

Atividade

Altere o cálculo do exercício anterior para resultado[i] = valores[i] * rand() ate 5 + rand() até 1000.

Alguma diferença no desempenho?

Atividade Prática

- a) Crie uma programa *procedural* que que leia o arquivo (arquivo.txt disponível no moodle) e:
 - 1- Conte as palavras (únicas).
 - 2- Crie uma lista ordenada de palavras.
- b) Após a implementação do programa *procedural*, alterar de modo que execute cada função paralelamente.
- c) Você deverá medir o tempo de execução do programa *procedural comparando com a versão* paralela e verificar qual foi o ganho (ou perda) de desempenho.

