

#### **Lista de exercícios 4**

- 1 – Crie uma fila usando um vetor e depois teste-a inserindo e removendo alguns elementos.
- 2 – Implemente uma função que imprime os valores armazenados numa fila implementada com vetor. Protótipo da função: void fila\_imprime(Fila\* f).
- 3 – Crie uma fila usando uma lista encadeada e depois teste-a inserindo e removendo alguns elementos.
- 4 – Implemente uma função que imprime os valores armazenados numa fila implementada com lista encadeada. Protótipo da função: void fila\_imprime(Fila\* f).
- 5 – Imagine uma situação onde você tem duas filas para entrar num evento que precisam ser unificadas. Crie uma função que recebe duas filas e retorna uma terceira fila com os elementos das duas filas originais. Os elementos das filas devem ser mesclados de forma alternada. Ou seja, o primeiro elemento da terceira fila será o primeiro elemento da primeira fila, seguido pelo primeiro elemento da segunda fila, seguido pelo segundo elemento da primeira fila, seguido pelo segundo elemento da segunda fila e assim por diante.