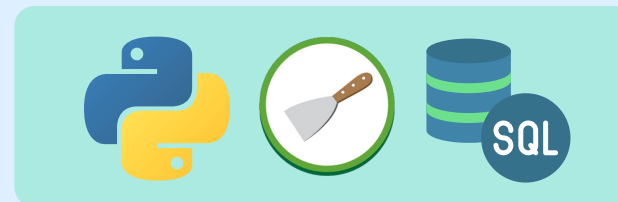


STACK TECHNIQUE

01. Les principaux langages utilisés



02. Les systèmes d'exploitation



03. Les outils de développement

