## Программа лагеря: Компьютерные игры против дворовых

1. **Введение в Scratch.**

В первый день мы познакомимся с Scratch и основными элементами его интерфейса, научимся создавать новые проекты и писать простые программы на блоках. Дети научатся добавлять спрайты, изменять их размер, двигать их на сцене, использовать базовые блоки программирования для создания анимации.

1. **Создание персонажей.**

В этот день мы сфокусируемся на создании уникальных персонажей для наших игр. Дети будут учиться рисовать и создавать спрайты с помощью графического редактора в Scratch. Мы также обсудим различные методы и приемы рисования, чтобы каждый участник мог создать своих персонажей.

1. **Создание анимации.**

На этом занятии мы научимся создавать анимацию с помощью блоков программирования в Scratch. Дети научатся создавать циклические анимации, движения по пути, перемещение спрайтов в зависимости от нажатий клавиш и другие эффекты.

1. **Создание уровней**

В этот день мы будем создавать уровни для наших игр. Дети научатся создавать разные объекты и задавать их свойства в зависимости от уровня, создавать уровни разной сложности, настраивать скорость и трудность игры.

1. **Добавление элементов управления**

В этот день мы добавим элементы управления в нашу игру. Дети научатся использовать блоки программирования для создания меню, кнопок и других элементов управления, чтобы игрок мог управлять персонажем, настраивать игру и т.д.

1. **Создание звуковых эффектов.**

Звуковые эффекты помогают сделать игру более интересной и захватывающей. В этот день мы научимся создавать звуковые эффекты и добавлять их в игру. Дети также научатся настраивать звуки для каждого события в игре.

1. **Создание игровой механики.**

Создание фонов и препятствий. Дети изучат основы создания фонов и препятствий в Scratch и создадут фоны и препятствия для своих игр.

1. **Тестирование и отладка игры**

Добавление финальных деталей. Дети доведут свои игры до совершенства, добавив финальные детали и улучшив игровой процесс.

1. **Совместное создание командного проекта**

Дети будут работать в командах и совместно создадут общий проект. Они будут распределять задачи и работать вместе над реализацией концепции, разработкой уровней и тестированием проекта. Команды будут обмениваться идеями, давать обратную связь и помогать друг другу в решении проблем.

1. **Презентация итогового проекта**

В последний день лагеря дети будут представлять свой итоговый проект перед всем лагерем. Дети продемонстрируют свою игру и расскажут о том, как они работали в команде, какие вызовы им пришлось преодолеть и что они изучили за время лагеря. Это будет отличная возможность для детей похвастаться своими достижениями и увидеть результат своей работы вместе с другими участниками лагеря.