

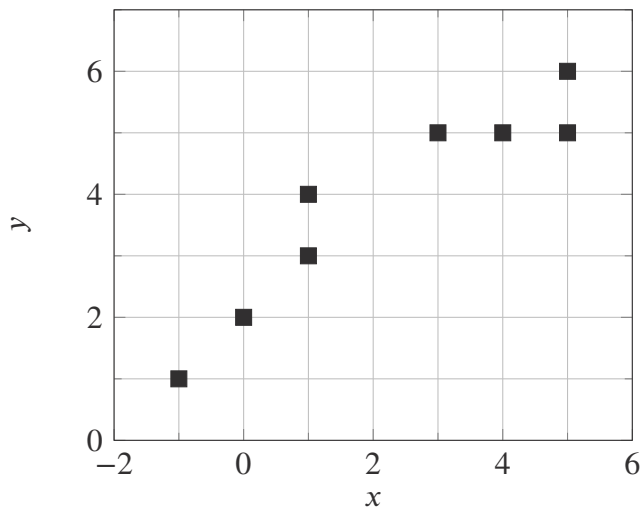
# Подробный разбор решения некоторых задач машинного обучения

## Задача регрессии. Метод линейной регрессии, оптимизация градиентным спуском

### Задача регрессии

Обучающая выборка

$x$	$y$
-1	1
1	3
1	4
0	2
3	5
5	6
5	5
4	5



$x \in R$  — независимый признак;

$y \in R$  — целевой признак.

Требуется составить уравнение  $\hat{y} = F(x)$ , описывающее зависимость данных.

Используем метод линейной регрессии:

$$\hat{y} = b_0 + \sum_{i=1}^m b_i x_i$$

$m$  — размерность пространства признаков (количество признаков).

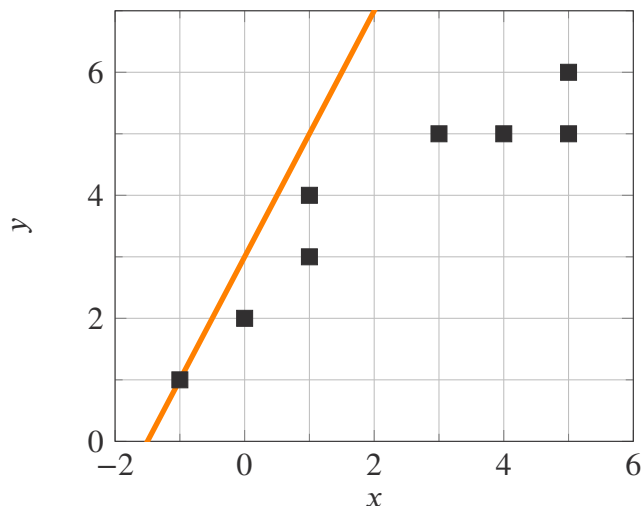
Для случая одной переменной:

$$\hat{y} = b_0 + b_1 x \quad (1)$$

Инициализируем *параметры* модели  $b_0, b_1$  случайными числами:

$$\hat{y} = 3 + 2x$$

(2) пока эта зависимость достаточно плохо подходит под данные



Используем один из показателей (метрик) качества модели регрессии — MSE чтобы оценить существующее уравнение

$$L_{MSE} = \sum_{i=1}^n (\hat{y}_i - y_i)^2$$

MSE одновременно является и функцией потерь и метрикой качества для линейной регрессии; см. также R2, MAE, ....

где  $n$  — количество объектов в обучающей выборке.

Подставим уравнение регрессии (1) в функцию ошибок:

$$L_{MSE} = \sum_{i=1}^n (b_0 + b_1 x_i - y_i)^2 \quad (3)$$

Подставим выбранные значения параметров из (2) и все значения  $(x, y)$  обучающей выборки:

$$L_{MSE} = \sum_{i=1}^n (b_0 + b_1 x_i - y_i)^2 = 21.375$$

Оптимальное значение функции — 0.

Задача обучения модели — это задача минимизации функции потерь в пространстве параметров модели, при фиксированном наборе данных. В данном случае, в пространстве  $b_0, b_1$  (рис 1).

$$L_{MSE} = \sum_{i=1}^n (b_0 + b_1 x - y_i)^2 \rightarrow \min_b \quad (4)$$

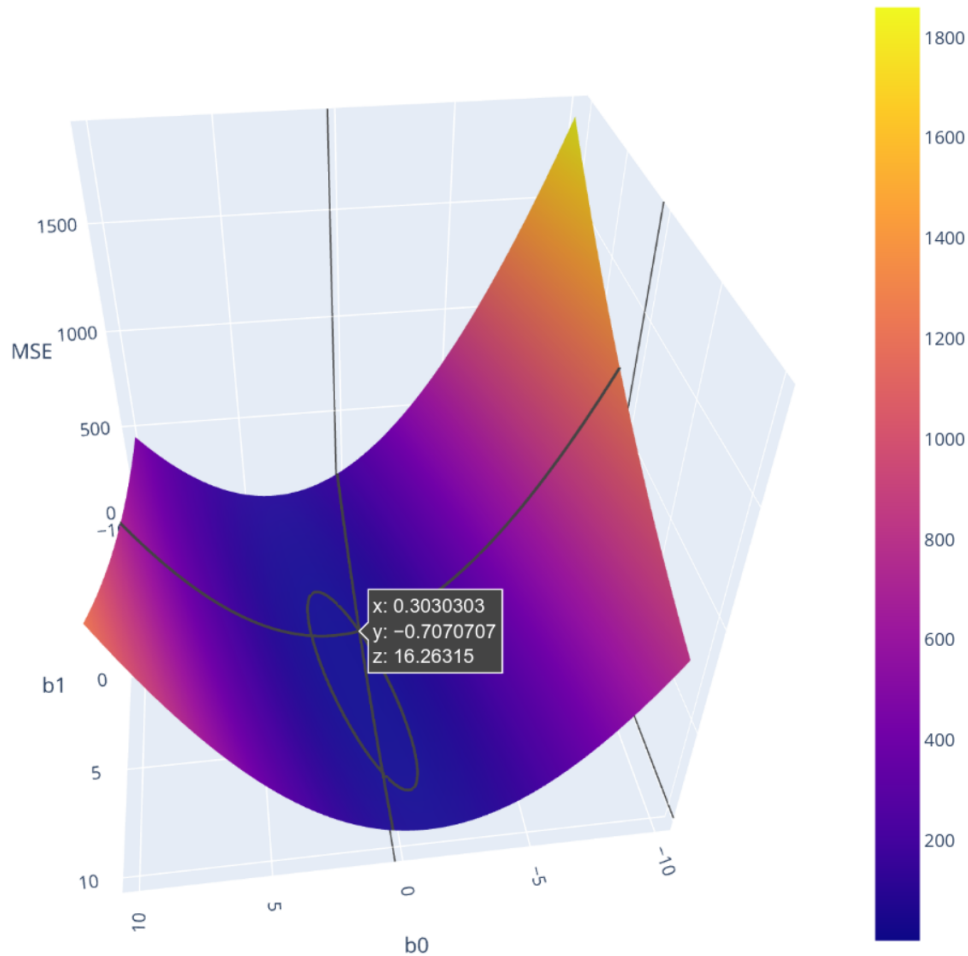


Рис. 1. Поверхность рассматриваемой функции потерь — вытянутый овраг. Для обучения модели требуется найти минимум этой функции

### Оптимизация параметров методом градиентного спуска

Далее для простоты рассмотрим только две точки данных.

$x$	$y$
-1	1
4	5

Зафиксируем в формуле (4) все значения  $x_i$  и  $y_i$ , будем подбирать значения параметров  $b_0, b_1$  методом градиентного спуска.

Выведем формулу для градиента из функции ошибок

$$\text{grad } L = \left( \frac{\partial L}{\partial b_0}, \frac{\partial L}{\partial b_1} \right)$$

определить значения параметров уравнения линейной регрессии можно и аналитическим методом, но для примера используем наиболее часто применяемый метод оптимизации в МО — градиентный спуск

где частные производные:

$$\frac{\partial L}{\partial b_0} = \sum_{i=1}^n 2(b_0 + b_1 x_i - y_i)$$

$$\frac{\partial L}{\partial b_1} = \sum_{i=1}^n x_i 2(b_0 + b_1 x_i - y_i)$$

Зададим коэффициент шага вдоль направления антиградиента  $\alpha = 0.01$

Используем начальные значения

$$b_0^0 = 3, b_1^0 = 2$$

Значение функции ошибок до оптимизации:  $L_{MSE}(b_0^0, b_1^0) = 241$

### 1. Итерация 1

(a) Вычислим градиент в точке  $(b_0^0, b_1^0)$ :

$$\frac{\partial L}{\partial b_0} = 2(3 - 2 - 1) + 2(3 + 2 \cdot 4 - 5) = 18$$

$$\frac{\partial L}{\partial b_1} = -1 \cdot 2(3 - 2 - 1) + 4 \cdot 2(3 + 2 \cdot 4 - 5) = 80$$

(b) Сделаем шаг вдоль антиградиента, изменив значения параметров

$$b_0^1 = b_0^0 - \frac{\partial L}{\partial b_0} \alpha = 3 - 18 \cdot 0.01 = 2.82$$

$$b_1^1 = b_1^0 - \frac{\partial L}{\partial b_1} \alpha = 2 - 80 \cdot 0.01 = 1.2$$

(c) Вычислим значение функции ошибок:  $L^0(b_0^1, b_1^1) \approx 7.25$

### 2. Итерация 2

(a) Вычислим градиент в точке  $(b_0^1, b_1^1)$ :

$$\frac{\partial L}{\partial b_0} = 2(2.82 + 1.2(-1) - 1) + 2(2.82 + 1.2 \cdot 4 - 5) = 6.48$$

$$\frac{\partial L}{\partial b_1} = -1 \cdot 2(2.82 + 1.2(-1) - 1) + 4 \cdot 2(2.82 + 1.2 \cdot 4 - 5) = 19.72$$

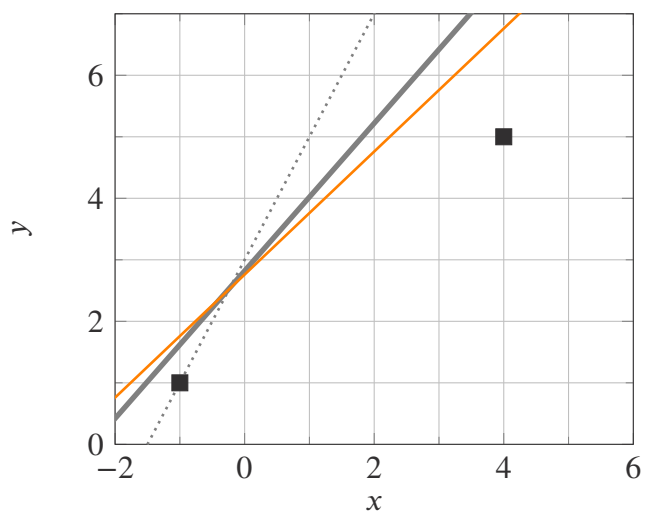
(b) Сделаем шаг вдоль антиградиента

$$b_0^1 = b_0^0 - \frac{\partial L}{\partial b_0} \alpha = 2.82 - 6.48 \cdot 0.01 = 2.76$$

$$b_1^1 = b_1^0 - \frac{\partial L}{\partial b_1} \alpha = 1.2 - 19.72 \cdot 0.01 = 1$$

(c) Вычислим значение функции ошибок:  $L^0(b_0^1, b_1^1) \approx 7.25$

Новая прямая  $\hat{y} = 1x + 2.76$  (оранжевая линия) проходит (в среднем) ближе к точкам чем старые (серая).



Повторим шаги 1-3 несколько раз, пока функция ошибок не станет существенно изменяться.