

# Processo de Teste baseado em metodologia ágil

Criar processo de teste com apenas 5 etapas.

Por: Ivete Epifanio

*Analista QA*

# Etapas de criação do processo

---



## **Etapa 1 - Negócio**

Compreensão sobre o negócio



## **Etapa 2 - Definições**

QA trabalha nas definições de teste



## **Etapa 3 - Criação**

QA trabalha na criação de cenários e desenvolvimento de testes



## **Etapa 4 - Execução dos testes**

QA trabalha na criação de cenários e desenvolvimento de testes



## **Etapa 5 - Resultado**

QA faz o gerenciamento dos resultados

# Etapa 1 – Foco no negócio

- **Conhecimento do produto**

Aqui precisamos entender a necessidade do cliente, que produto teremos que entregar para ele

- **Conhecimento das regras do negócio**

Juntamente com o PO, o analista de qualidade precisa definir quais regras o desenvolvimento deve atender para não apresentar erros

- **Definição dos critérios de aceitação**

Depois de conhecer as regras do negócio, agora é preciso definir os critérios de aceitação para cada entrega

- **Definição de pronto (DoD)**

Aqui é preciso definir junto com a equipe o status para que uma feature esteja pronto para homologar



+



# Etapa 2 – Foco nas definições de Testes

---

Estratégia de teste

---

Técnicas de testes

---

Tipos de testes

---

Ferramentas

---

Ambientes

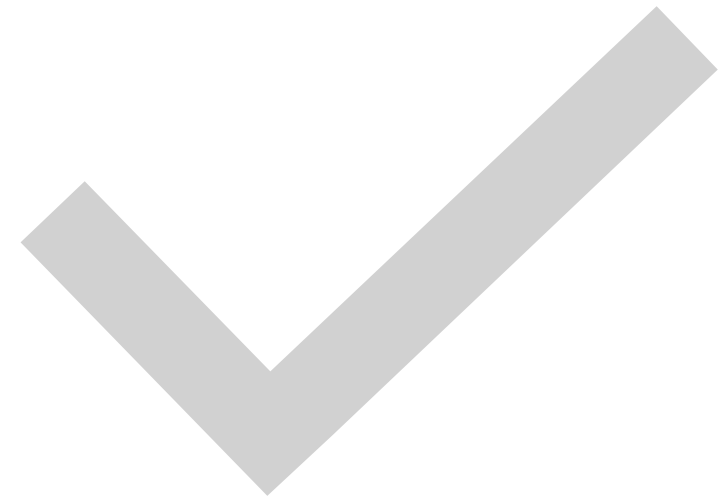


# Etapa 2 – Foco nas definições de Testes

## Estratégias de testes que serão usadas

Estratégia é a maneira de como vamos fazer para que o sistema tenha uma cobertura completa de testes. Essa estratégia pode ser definida em três etapas de teste:

- Teste de unidade individual,
- Teste de back end (API/ Base de dados)
- Teste de sistema (E2E)
- Tipos de testes
- Ciclos de testes contínuo a cada nova atualização



# Etapa 2 – Foco nas definições de Testes

## Técnicas

- ✓ **Caixa preta**

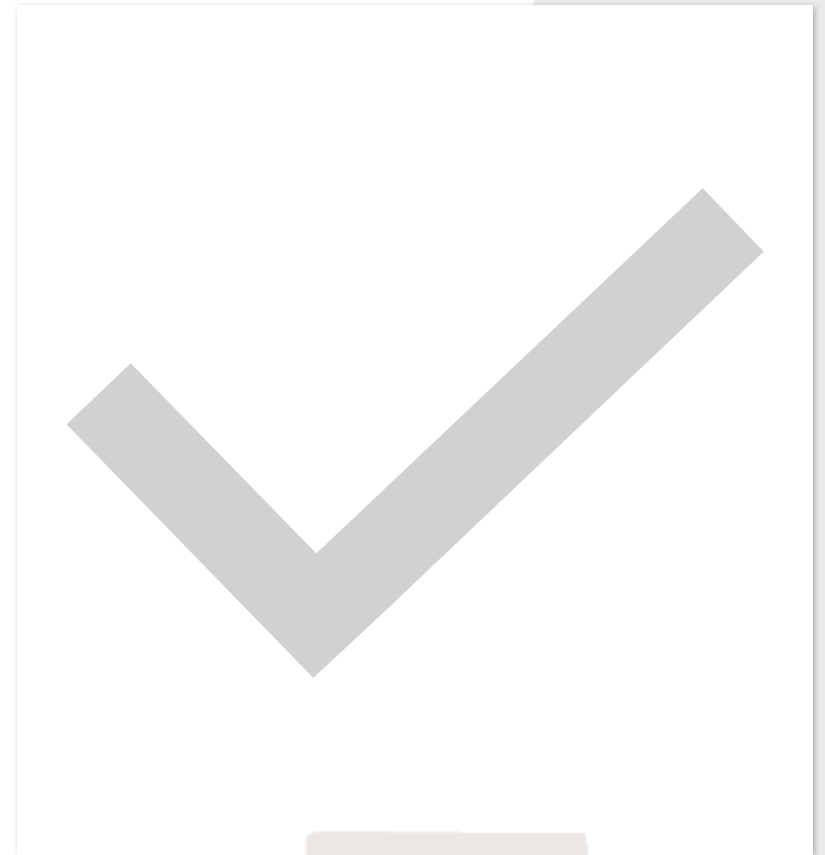
Testes realizados no frontend

- ✓ **Caixa branca**

Teste realizados em backend

- ✓ **Caixa cinza**

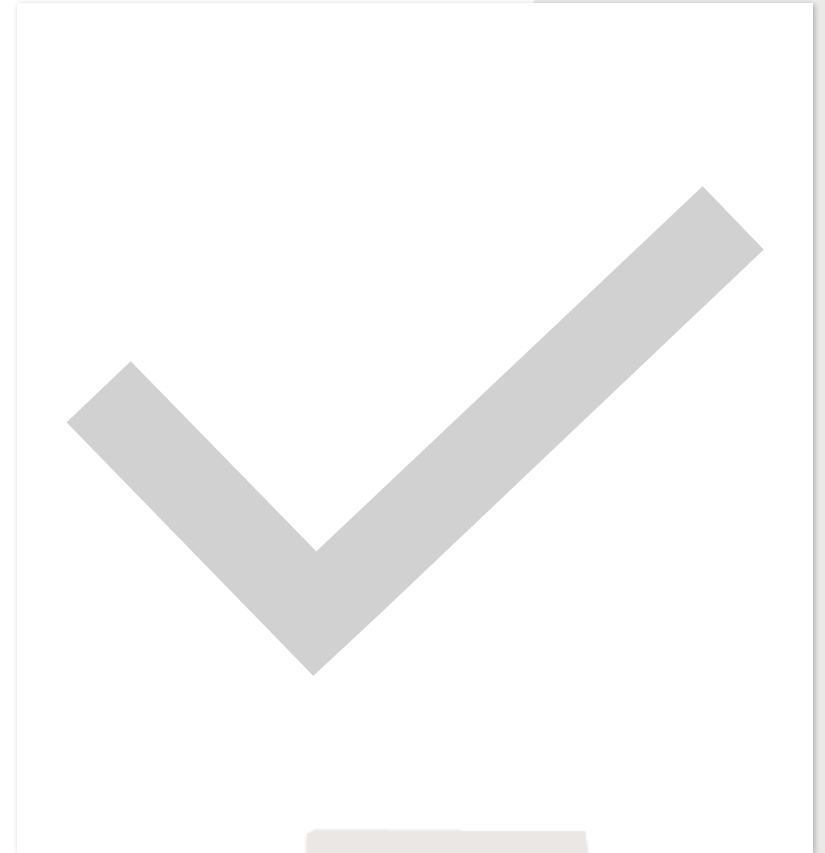
Teste realizado em backend e frontend simultaneamente



# Etapa 2 – Foco nas definições de Testes

## Tipos de teste e definição da pirâmide de teste

- ✓ Teste unitário
- ✓ Teste funcional
- ✓ Teste de integração
- ✓ Teste exploratório
- ✓ Teste de regressão
- ✓ Teste de aceitação (sistema)



# Etapa 2 – Definição de testes

## Ferramentas de testes

### **Ferramentas de Gerenciamento de testes**

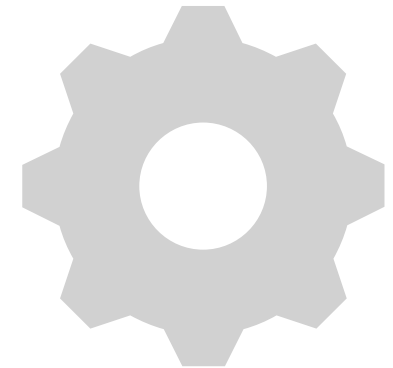
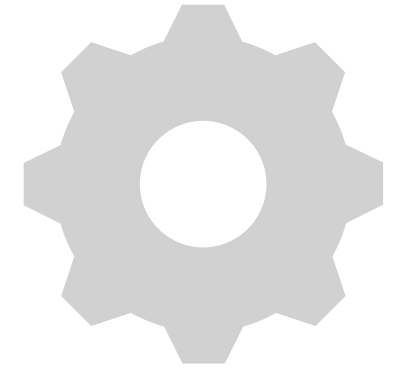
- ✓ Criação de cenários
- ✓ Documentação de testes

### **Ferramentas de Automação**

- ✓ Linguagem
- ✓ Framework

### **Ferramenta de execução de testes**

- ✓ Devices físicos
- ✓ Emuladores
- ✓ Serviços web





# Etapa 2 – Definição de testes

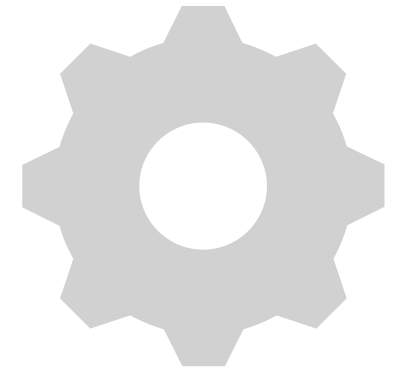
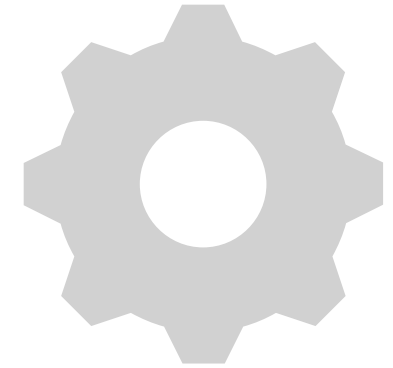
## Ambientes de testes

### **Banco de dados**

- ✓ QA
- ✓ Homologação
- ✓ Produção

### **Repositório da aplicação**

- ✓ Repo de QA
- ✓ Repo de homologação
- ✓ Repo de produção



# Etapa 3 – Foco na criação dos testes

## Plano de teste

### **Cenários**

É o que vamos testar. É levantar todas as possibilidades de testes que a funcionalidade pode ter

### **Caso de teste**

É uma instrução de como vamos realizar os testes para obter o resultado esperado

### **Tipo de escrita**

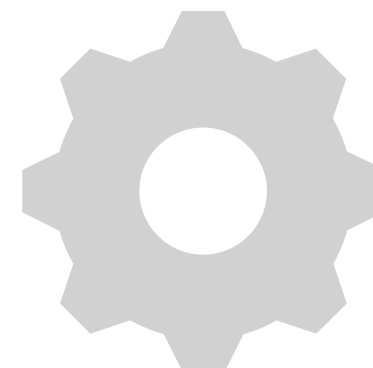
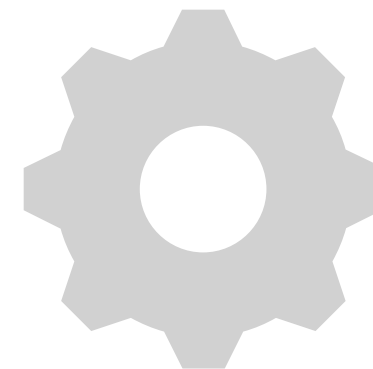
Para teste ágil o ideal é escrever os casos de testes utilizando texto descritivo. Para tal podemos utilizar o Gherkin que é uma linguagem simples e descritiva que detalha o comportamento do sistema sem detalhar como esse comportamento é implementado.

### **Suítes**

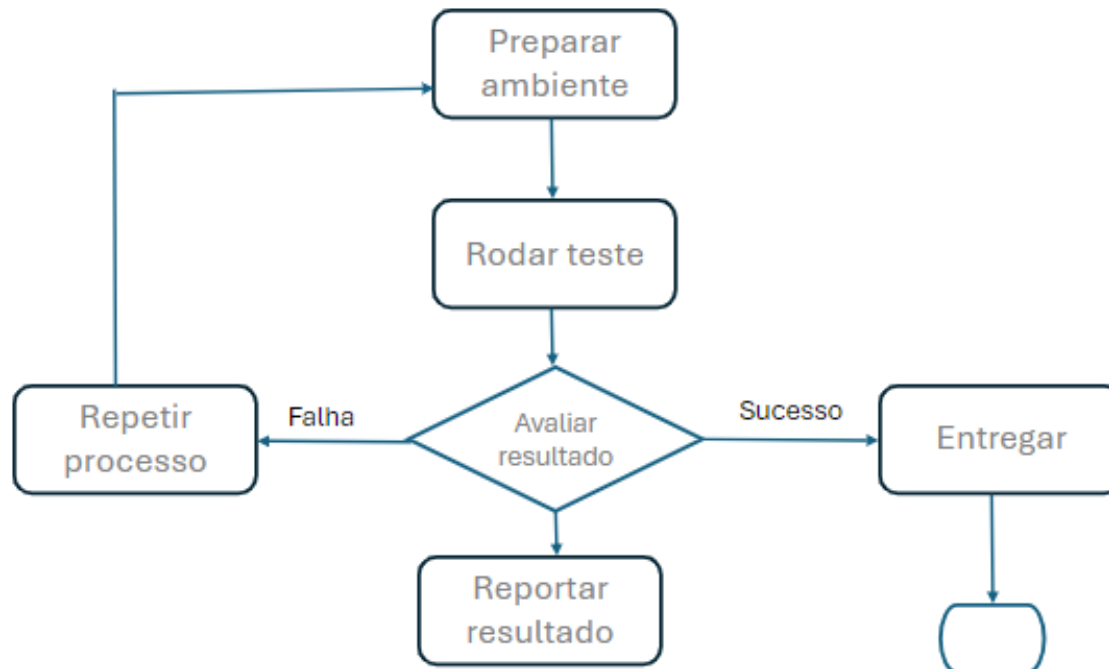
São repositórios (pastas) onde vão estar os casos de testes

### **Ciclos**

São os testes que serão executados em cada fase de desenvolvimento e vida do software



## Etapa 4 – Foco na execução dos testes



# Etapa 5 – Foco no resultado

---

## Gerenciamento dos resultados

- ✓ Avalia resultados
- ✓ Lançamento de erros
- ✓ Cria e reporta relatórios



# Manutenção do processo

---

## Contato

Ivete Epifânio

[ivtleonel@gmail.com](mailto:ivtleonel@gmail.com)

<https://www.linkedin.com/in/ile-quality-software-lab-309200292/>

