# Índice

1.	INTRODUCCIÓN	2
2.	PLAN DE TRABAJO	2
3.	DISTRIBUCIÓN DE TAREAS	2
4.	PRESUPUESTO	3
5.	DIFICULTADES	3
6.	POSIBLES MEJORAS	3
7	CONCLUSIÓN	3

## 1. INTRODUCCIÓN

El objeto de esta memoria es presentar la parte relacionada con la gestión de recursos humanos del proyecto de Diseño, construcción, programación y presentación de un sistema de brain computer interface (BCI) de la asignatura de Sistemas de Comunicaciones Bionspirados, el cual versa sobre la creación de un videojuego controlado mediante partes del cuerpo humano.

#### 2. PLAN DE TRABAJO

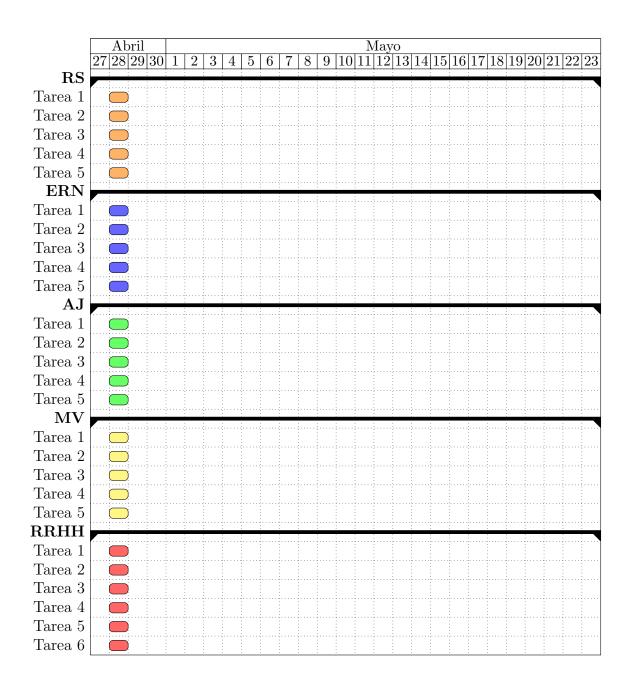
En esta sección se expondrá el plan de trabajo (...)

#### 3. DISTRIBUCIÓN DE TAREAS

El objetivo de esta sección es listar y describir todas las tareas que han sido necesarias para la correcta consecución de los objetivos del proyecto, divididas en las partes de las que se compone el proyecto

Tarea 1	Elección de las longitudes de onda
Tarea 2	
Tarea 3	
Tarea 4	
Tarea 5	
Tarea 6	
Tarea 7	
Tarea 8	
Tarea 9	
Tarea 10	Memoria y distribución de tareas

Con el fin de ilustrar de forma sencilla el desarrollo del proyecto, se presenta el siguiente diagrama de Gantt, en el cual se muestran las distintas partes del proyecto en que se dividió el proyecto y sus respectivas tareas:



### 4. PRESUPUESTO

- 5. DIFICULTADES
- 6. POSIBLES MEJORAS
- 7. CONCLUSIÓN