



Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №3 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-215Б-23

Студент: Венгер Ирина Витальевна

Преподаватель: Миронов Е.С.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_

Москва, 2024.

## **Содержание**

1. Постановка задачи.
2. Общие сведения о программе.
3. Общий метод и алгоритм решения.
4. Код программы.
5. Демонстрация работы программы.
6. Вывод.

## Постановка задачи

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или через отображаемые файлы (memory-mapped files). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

3 вариант) Пользователь вводит команды вида: «число число число». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс производит деление первого числа, на последующие, а результат выводит в файл. Если происходит деление на 0, то тогда дочерний и родительский процесс завершают свою работу. Проверка деления на 0 должна осуществляться на стороне дочернего процесса. Числа имеют тип int. Количество чисел может быть произвольным.

## Общие сведения о программе

Также, как и в 1 лабораторной работе, нужно реализовать 2 процесса, родительский и дочерний, логика такая же, как и в первой лабораторной, пользователь вводит имя файла, в который он хочет произвести запись результата, а затем вводит 2 числа: делимое и делитель. Программа выводит в консоль результат деления внутри дочернего процесса, а также записывает результат в файл. Главное отличие от лабораторной работы номер 1 – реализация, здесь используется для передачи данных в родительский процесс не пайп, а память(shared memory), такая технология называется File mapping, т.е. с помощью семафоров оба процесса могут обращаться к одному участку памяти. Внутри самой программы определена структура того участка памяти, с которым мы работаем: command и filename, command постоянно поддается изменению со стороны обоих процессов, так как здесь передается не только команда, но и результат работы дочернего процесса. А осуществить контроль над разделяемой памятью, а точнее над временем считывания из неё помогут семафоры. Всего используется 2 файла: main.c – для родительского процесса – пользователь запускает именно его, child.c – реализация родительского процесса.

## Общий метод и алгоритм решения

Сначала мы создаём структуру нашей, разделяемой памяти, в ней будет всего 2 поля, имя файла, с которым работает программа и команда, которая по совместительству будет ещё и возвращать результат процессу-родителю. Далее идёт функция `main`, в которой и происходит действие программы. В `main.c` и `child.c` внутри функций `main` начало похоже, мы объявляем структуру `shared memory`, только если в `main.c` мы создаём этот раздел, то внутри `child.c` мы уже подключаемся к нему и ведём работу с ним. Функция `truncate` устанавливает размер выделенной памяти, который равен размеру структуры, которую мы объявили в самом начале. Далее используем функцию `mmap`, которая отображает этот участок памяти в адресное пространство процессора. Далее с помощью функции `sem_open()` создаём семафоры, а затем уже используем знакомую функцию `fork()`, создавая дочерний процесс. Если вернулся 0 – то мы находимся внутри дочернего процесса. Далее происходит та же логика, что и в первой лабораторной работе, запускается дочерний процесс и начинается его работа. Далее идёт уже работа пользователя с родительским процессом. Происходит считывание имени файла, а затем и команды, которую ввёл пользователь. Затем происходит запись этой команды в разделённую память. Со стороны `child.c` происходит считывание имени файла и команды, далее происходит обработка команды, и запись результата в файл. В случае деления на 0 выбрасывается `Zero Division` сообщение. Благодаря функции `sem_wait()` мы можем наладить логику взаимодействия между процессами, чтобы они не опережали друг друга и не было такой ситуации, что ребёнок обращается к `shared_memory`, а там ничего нет. Функция `sem_post()` увеличивает счётчик семафора на 1 выше, что сигнализирует ребёнку о том, что тот может начать работу. В конце работы все семафоры закрываются, а функция `mmap()` освобождает занятую память.

## **Код программы**

Код программы смотрите в приложении 1.

## **Использование утилиты strace**

Скриншоты strace представлены в приложении 2. По результатам strace видно, какие системные вызовы использует ОС во время работы нашей программы: mmap – выделение памяти под какую-то структуру или переменную. ftruncate – устанавливает размер выделенной памяти. Clone – создала процесс и вернула его PID. Futex – примитив синхронизации, который используется для реализации семафоров, мьютексов, в этой программе мы используем семафоры, поэтому его появление вполне логично.

## Демонстрация работы программы

(base) boopie@MacBook-Air-Irina src % ./main

Введите имя файла: file.txt

Введите числа, разделенные пробелом или 'выход' для завершения: 3 4 5

Результат деления: 0

Введите числа, разделенные пробелом или 'выход' для завершения: 0

Результат деления: 0

Введите числа, разделенные пробелом или 'выход' для завершения: 0 0

Результат деления: Ошибка деления на 0

Введите числа, разделенные пробелом или 'выход' для завершения: выход

Выход из child...

Как мы видим, программа работает корректно, а в файле file.txt произошла запись результата, по команде 'выход' дочерний процесс завершает свою работу, а затем и родительский процесс также завершает свою работу.

## Вывод

В данной лабораторной работе я познакомился с ещё одним способом передачи сообщений и информации между процессами: `file mapping`. У этого способа есть свои преимущества по сравнению с `pipe`, например, сразу несколько процессов могут обращаться к одному адресу в памяти и взаимодействовать с ним, в пайпах пришлось бы знать количество процессов, чтобы посчитать количество каналов, с точки зрения написания кода это было бы не очень удобно. Недостатком `file mapping` по сравнению с `pipe` является тяжеловесность `shared_memory`, всё таки пайпы легчевеснее и на более простых задачах, где количество процессов небольшое, в плане памяти использовать пайпы было бы эффективнее. Оба способа имеют свои плюсы и минусы, я рад, что у меня получилось познакомиться с ними и понять, как взаимодействовать между процессами.



## Приложения

### Приложение 1 – код программы:

Main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/mman.h>
#include <fcntl.h>
#include <semaphore.h>

#define MAX_COMMAND_LEN 256
#define SHM_NAME "/shared_memory"
#define SEM_PARENT "/sem_parent"
#define SEM_CHILD "/sem_child"

typedef struct {
    char filename[MAX_COMMAND_LEN];
    char command[MAX_COMMAND_LEN];
} shared_data_t;

int main() {
    //создаём разделяемую память с правами доступа 0666, где 0 - отсутствие спец
    флагов, а 6 = 4 + 2, т.е. чтение плюс запись для владельца, группы и остальных
    int shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_CREAT | O_RDWR, 0666);
    if (shm_fd == -1) {
        perror("Ошибка shm_open");
        exit(1);
    }
    //устанавливаем размер разделяемой памяти равный размеру созданной структуры
    ftruncate(shm_fd, sizeof(shared_data_t));
    //mmap отображает эту область памяти в адресное пространство процесса,
    shared_mem указывает на область памяти, которую видят и родительский и дочерний
    процессы
    shared_data_t *shared_mem = (shared_data_t *)mmap(0, sizeof(shared_data_t),
    PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd, 0);
    if (shared_mem == MAP_FAILED) {
        perror("Ошибка mmap");
        exit(1);
    }
    //создаём 2 семафора для уведомления дочернего процесса, что команда
    введена а второй семафор, что результат готов
    sem_t *sem_parent = sem_open(SEM_PARENT, O_CREAT, 0666, 0);
    sem_t *sem_child = sem_open(SEM_CHILD, O_CREAT, 0666, 0);
    //делаем fork и создаём дочерний процесс
    pid_t pid = fork();
    if (pid < 0) {
```

```

        perror("Ошибка fork");
        exit(1);
    }
    //находимся в дочернем
    if (pid == 0) {
        execl("./child", "child", NULL);
        perror("Ошибка execl");
        exit(1);
    } else {
        //внутри родительского
        printf("Введите имя файла: ");
        fgets(shared_mem->filename, sizeof(shared_mem->filename), stdin);
        shared_mem->filename[strcspn(shared_mem->filename, "\n")] = 0;

        char command[MAX_COMMAND_LEN];
        while (1) {
            printf("Введите числа через пробел или 'выход' для завершения: ");
            //считываем команду из stdin
            fgets(command, sizeof(command), stdin);
            command[strcspn(command, "\n")] = 0;
            //копируем команду в shared memory
            strcpy(shared_mem->command, command);
            //увеличиваем счётчик семафора и дочерний процесс может быть
            //выполнен
            sem_post(sem_parent);
            //проверка на exit
            if (strcmp(command, "выход") == 0) {
                break;
            }
            //ждём выполнение дочернего процесса,
            sem_wait(sem_child);
            printf("Результат деления: %s\n", shared_mem->command);
        }

        wait(NULL);
        //закрываем все семафоры и освобождаем ресурсы
        sem_close(sem_parent);
        sem_close(sem_child);
        sem_unlink(SEM_PARENT);
        sem_unlink(SEM_CHILD);
        munmap(shared_mem, sizeof(shared_data_t));
        shm_unlink(SHM_NAME);
        close(shm_fd);
    }

    return 0;
}

```

## Child.c

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>

```

```

#include <fcntl.h>
#include <sys/mman.h>
#include <semaphore.h>

#define MAX_COMMAND_LEN 256
//область разделяемой памяти
#define SHM_NAME "/shared_memory"
//семафоры для синхронизации между процессами
#define SEM_PARENT "/sem_parent"
#define SEM_CHILD "/sem_child"

typedef struct {
    char filename[MAX_COMMAND_LEN];
    char command[MAX_COMMAND_LEN];
} shared_data_t;

int main() {
    int shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0666);
    if (shm_fd == -1) {
        perror("Ошибка shm_open");
        exit(1);
    }
    //устанавливаем размер разделяемой памяти равный размеру созданной структуры
    ftruncate(shm_fd, sizeof(shared_data_t));
    //mmap отображает эту область памяти в адресное пространство процесса,
    shared_mem указывает на область памяти, которую видят и родительский и дочерний
    процессы
    shared_data_t *shared_mem = (shared_data_t *)mmap(0, sizeof(shared_data_t),
    PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd, 0);
    if (shared_mem == MAP_FAILED) {
        perror("Ошибка mmap");
        exit(1);
    }
    //создаём 2 семафора для уведомления дочернего процесса, что команда
    введена а второй семафор, что результат готов
    sem_t *sem_parent = sem_open(SEM_PARENT, 0);
    sem_t *sem_child = sem_open(SEM_CHILD, 0);

    while (1) {
        sem_wait(sem_parent);

        if (strcmp(shared_mem->command, "выход") == 0) {
            printf("Выход из child\n");
            break;
        }
        //открываем файл, имя которого было передано через shared mem
        FILE *file = fopen(shared_mem->filename, "a");
        if (file == NULL) {
            perror("Ошибка открытия файла");
            exit(1);
        }

        int num1, num2, result;
        char *token = strtok(shared_mem->command, " ");

```

```

    num1 = atoi(token);
    result = num1;

    int division_by_zero = 0;
    while ((token = strtok(NULL, " ")) != NULL) {
        num2 = atoi(token);
        if (num2 == 0) {
            strcpy(shared_mem->command, "Ошибка деления на 0");
            fprintf(file, "Ошибка деления на 0\n");
            division_by_zero = 1;
            break;
        }
        result /= num2;
    }

    if (!division_by_zero) {
        sprintf(shared_mem->command, "%d", result);
        fprintf(file, "Результат деления: %d\n", result);
    }

    fflush(file);
    fclose(file);
    //говорим родительскому процессу, что ребёнок завершил работу
    sem_post(sem_child);
}

munmap(shared_mem, sizeof(shared_data_t));
close(shm_fd);
sem_close(sem_parent);
sem_close(sem_child);
return 0;
}

```

## Приложение 2 – strace:

[illegible]

