

ToDo

Complimenten

Mijn website ziet er consistent uit. Het design is op elke pagina hetzelfde.

Er is nagedacht over kleine details zoals het ID (logo).

De Python Turtle op mijn index pagina vond iedereen leuk.

Op de blogpagina staan de "blokjes" netjes naast elkaar.

Een goed gemotiveerde keuze.

Verbeterpunten

Een paar inspring dingetjes -> Dit was vooral in mijn CSS document, ik heb een formatter in mijn VSCode gezet waardoor dit niet meer gebeurt. -> Dit was een slordigheidsfout omdat ik wel weet hoe je het moet laten inspringen.

Probeer nog een paar bedrijven te vinden die je interesseren -> Kan zeker handig zijn voor in de toekomst, dit zal ik ook zeker doen.

Link class was onnodig -> Op het moment dat ik dit aanmaakten wist ik nog niet dat het geheel onnodig was, het kan zeker handig zijn om dit nog even aan te passen om de code makkelijker leesbaar te maken. Dit was een denkfout omdat ik er op dat moment niet aan had gedacht.

Code Review Feedback

Vergeten </..> weg te halen: Ik had een aantal keer dat er geen begin tag was maar wel een eind tag. Ik had een aantal keer in elk document dat ik een stukje code had veranderd en alleen de begintag had verwijderd. Nadat wij samen naar mijn code hadden gekeken kwam ik hier achter. Hierna is de code nog door de HTMLHint gegaan en had ik alle onnodige eindtags verwijderd. Dit kan ik voorkomen door beter naar mijn code te kijken als ik een stukje klaar heb.

➔ **Slordigheid:** Ik wist op dit moment dat een end tag nodig was ik was alleen een aantal keer vergeten deze weg te halen. Na de codereview heb ik dit wel nog gedaan dus dit kwam niet terug bij de pitch.

Linkfout: Ik bij alle links de target="blank" gebruikt in plaats van de target="_blank" dit zorgde ervoor dat mijn links naar dezelfde nieuwe pagina gingen, nu is dit opgelost en gaan ze allemaal naar een nieuwe pagina.

➔ **Denkfout:** Op dit moment had ik er niet over nagedacht dat ik de linkjes naar elk een nieuwe pagina wilde laten gaan i.p.v. alle linkjes naar dezelfde nieuwe pagina. Dit heb ik opgelost omdat ik dit zelf fijner vind werken. Deze had ik allemaal aangepast dus dit is niet teruggekomen bij mijn pitch.

Netheid code: Ik had een aantal wit regels die onnodig waren en daarnaast had ik een aantal keer dat mijn <...> een extra tabje nodig hadden omdat ze nog niet goed stonden. Dit kan ik voorkomen door hier beter op te letten en bij elk stukje nieuwe code alles goed te zetten.

➔ **Slordigheid:** Ik wist op dit moment hoe het ongeveer moest maar deed dit nog niet genoeg. Hierna heb ik een de onnodige witregels weggehaald zodat de code beter leesbaar en netter werd. Bij mijn pitch was dit alleen teruggevonden in mijn CSS document.

Opvullen: Op dit moment staan er alleen op de profielpagina foto's. De rest van de foto's staan al wel in een map en deze ga ik nog zeker toevoegen. Ook moet ik de pagina's nog opvullen met tekst.

- ➔ Dit was geen van beide soorten. Ik vond vooral zelf dat er nog veel toegevoegd moest worden op dit moment daarom heb ik dit punt in mijn codereview gezet. Ik heb alle foto's die ik op dat moment al had op mijn site gezet, ook heb ik nog een aantal extra foto's toegevoegd.

Blog: Op dit moment staat mijn blogpagina op één pagina en ik wil een blogpagina met verschillende losse blog pagina's.

- ➔ Op dit moment had ik nog niet voldaan aan de opdracht, en wat ik al wel had wilde ik uitbreiden. Zoals hier staat wilde ik een blog pagina met losse blog posts, dit heb ik ook zo gemaakt. Dit was een pluspunt bij mijn pitch.

Footer: Op dit moment staat er in mijn footer het HZ logo, mijn volledige naam en mijn email die linkt naar mijn mail.

- ➔ Aan mijn footer heb ik niet meer veel veranderd. Ik was nog aan het twijfelen om er meer in te zetten maar dit heb ik niet gedaan omdat ik hem zo prima vond. Op dit moment was hij alleen nog niet gecenterd, dit heb ik nog wel aangepast. Ook heb ik de stijl van mailto aangepast, ik heb ervoor gezorgd dat als je eroverheen gaat met je muis dat de kleur veranderd.

Taken

1. Ik wil mezelf beter voorbereiden voor de pitch. Op het moment dat ik mijn pitch had wist ik niet helemaal wat ik moest doen, hierdoor leek het alsof ik mezelf niet goed genoeg had voorbereid.
2. Mijn CSS document netjes maken.
3. Een aantal bedrijven zoeken die mij interesseren en deze ook toevoegen aan mijn blog.
4. Kijken of ik in mijn CSS document nog meer "onnodige" classes heb aangemaakt, deze verwijderen en de stijl ergens anders zetten waar het makkelijker te vinden is.
5. De feedback van de pitch toevoegen aan mijn blog.

Evaluatie van website en Pitch

Naam Student	Ivy Dekker
Feedback door	E. Tolhoek

Front end, design en presentatie

Markeer onderstaande onderdelen en geef feedback aan de student tijdens de 5 minuten durende pitch

1. Alle noodzakelijke webpagina's zijn geïmplementeerd

Website mist zichtbaar belangrijke informatie	Alle noodzakelijke pagina's zijn aanwezig met inhoud/content
---	--

2. Creativiteit in Design en wijze van presenteren

Op een schaal van 1 tot 5, in hoeverre toont de website creativiteit, een goed doordacht design en presentatie van informatie aan? Denk aan compleetheid van benodigde informatie, originaliteit, gebruikte bronnen, layout en kleurgebruik en de "wow factor"

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

↳ ziet er goed en consistent uit.

3. Opleiding en Toekomstig Beroep motivatie

Op een schaal van 1 tot 5, Hoe goed spreekt uit de website en presentatie van de student de motivatie voor het ICT domein en het studieprogramma? (denk aan: Hoe gedetailleerd is de beschrijving van de motivatie, Presenteert wel of niet juiste en inhoudelijke kennis over verschillende carrière mogelijkheden in het IT veld, presenteert gedetailleerde kennis over zijn sterkte punten en mogelijke uitdagingen)

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

enthousiast, en volgt mij ook voor ICT

Constructieve feedback ter verbetering van bovenstaande punten

Goed gemotiveerde keuze

↳ probeer nog wat bedrijven te vinden die je interesseren

Je kwam wat ~~onvoorbereid~~ over

Back-end codeer en technische vaardigheden

In de komende vijf minuten, markeer de verschillende onderdelen en voorzie de student van aanvullende feedback.

4. Functionaliteit

Is niet aanwezig en voldoet niet aan de gestelde eisen	Er wordt getoond dat er functionaliteit is geïmplementeerd maar niet volledig volgens de gestelde eisen	Navigatie, side menu, SEO en hosting zijn geïmplementeerd volgens specificaties
--	---	---

5. Ontwikkel omgeving

Een basic editor, geen webserver, geen makkelijke manier van werken in een folder met meerdere bestanden	Een goede code editor. Website wordt gehost vanaf de computer. Kan eenvoudig met meerdere bestanden werken in een folder	Goede code editor, website wordt gehost via een URL of IP adres. Kan eenvoudig met meerdere bestanden tegelijk werken in een folder.
--	--	--

6. Kwaliteit van de code

Code is een zootje	Betekenisvolle naamgeving/conventies van bestanden en code. Geschreven Code is over het redelijk duidelijk. Er is enigszins gebruik gemaakt van inspringing, Hoofdlettergebruik en een redelijke structuur van code en bestanden	Code en bestanden zijn goed gestructureerd. Naamgeving binnen de geschreven code is met zorg gekozen voorzien van een duidelijke inspringing en hoofdlettergebruik. op letter
--------------------	--	---

7. Aanpasbaarheid

Het is moeilijk en complex om de tekst kleur aan te passen	Wijziging van kleur kan binnen een minuut worden aangepast	Wijziging van tekstkleur kan binnen seconden worden aangepast.
--	--	--

Constructive Feedback on how to improve

Paar inspring-dingetjes



Ivy Dekker
18 jaar
Nieuw en Sint Joosland
Boksen
Customizen

In de vierde heb ik gekozen voor informatica. Ik kwam er toen achter dat ik programmeren heel leuk vind. Ik ben op dat moment gaan kijken naar studies in dit gebied en ben toen op HBO-ICT uitgekomen. Nadat ik deze studie had gevonden ben ik gaan kijken op de HZ voor HBO-ICT en ook ben ik naar **Hogeschool Rotterdam** gegaan om hier te kijken naar HBO Informatica. Nadat ik beide scholen had gezien sprak de HZ mij het meeste aan.

ICT is de juiste studie voor mij omdat ik het leuk vind om nieuwe dingen te leren en uit te zoeken hoe alles werkt. De studieroute Software Engineer lijkt mij op dit moment het leukst omdat ik het technische aspect van de ICT wereld leuk vind.

Op de middelbare was mijn favoriete onderwerp Python Turtle. Ik vind het hier leuk dat je door middel van tekst allerlei figuren kunt maken.



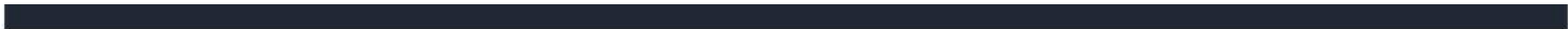
Run
Modules
Share
Remix

main.py

```

1 import turtle
2 t = turtle.Turtle()
3 t.speed(8)
4
5 def driehoek(z,kl):
6     t.fillcolor(kl)
7     t.begin_fill()
8     for i in range(3):
9         t.fd(z)
10        t.rt(120)
11    t.end_fill()
12
13 for i in range(3):
14     driehoek(90,"pink")
15     t.rt(60)
16     driehoek(90,"cyan")
17     t.rt(60)
18

```



Personal information

Naam: Ivy Dekker
 Leeftijd: 18 jaar (25/10/2002)
 Woonplaats + woonsituatie: Nieuw & St. Joosland, bij ouders
 Vooropleiding(en) + profiel: HAVO, NT (met informatica en o&o)

Karakteristieken

- Behulpzaam
- Bezig
- Creatief
- Druk
- Eerlijk
- Enthousiast
- Nieuwgierig
- Slordig



Woonplaats



Extra-curricular activities

Ik heb mijn eigen bedrijfje **Ivy Customs** waar ik schoenen customize daarnaast werk ik bij een schoonmaakbedrijf. Naast het customizen boks ik graag, dit doe ik in Vliissingen bij **DOS**. Ook vind ik het leuk om te tekenen zo heb ik laatst een **NFT colletie** begonnen.

Toetsen

Quartile	Course	EC	Exam	Status	Grade	Behaalde EC
1	Programme and career oriantation	2.5	Assesment exam	
	Computer science basics	5.0	Written exam	
	Programming basics	5.0	Case study exam	
2	Object oriented programming	10.0	Case study	
			Project	
3	Framework development 1	5.0	Case study	
	Framework project 1	7.5	Project	
			Assesment	
			Report	
4	Framework project 2	10.0	Portfolio	
			Project	
			Assesment	
Whole year	Personality	12.5	Portfolio	
	Personality 1	1.25	Portfolio	
	Personality 2	1.25	Portfolio	
Totaal		60				0/60

Kleur	Betekenis
	Nog niet aan begonnen
	Nu aan bezig
	Onvoldoende -> herkansen
	Afgerond

Behaalde studiepunten: 0/60

BSA

Eerstejaars moeten verplicht een aantal punten halen om door te mogen naar het tweede studiejaar. Haal je dat niet dan krijg je een negatief 'bindend studieadvies' (bsa) en moet je stoppen met je opleiding. Behaal je minder dan 45EC in het eerste jaar dan krijg je een NBSA (Negatief Bindend Studie Advies) dit houdt in dat je niet door mag met de studie, tenzij jij hier een goede rede voor hebt dan is er een optie dat je een tweede kans krijgt. Als je een NBSA hebt gekregen mag je wel bij een andere studie beginnen.

Veelgestelde vragen

▼ Hoe print je een document hier op de HZ?

In een printkamer met je HZ pasje, de printkamer vind je in de hokken met een koffiekopje erop. je kan je **print sturen** naar de printer en met je HZ pasje kan je de print betalen.

► Hoe scan je een document en stuur je dit naar je laptop hier op de HZ?

► Wat moet je doen als je ziek bent of symptomen van het corona virus?

▼ Hoe kun je een projectruimte boeken in één van de vleugels van het gebouw?

Via HZ-Portal kan je naar het **selfservice portal**. Via dit portaal kan je een projectruim boeken.

► Wat zijn de instructies om je auto te parkeren op het HZ parkeerterrein?

► Hoe zet je geld op jouw HZ pas?



Blog posts



Bedrijfssafari



Studiekeuze



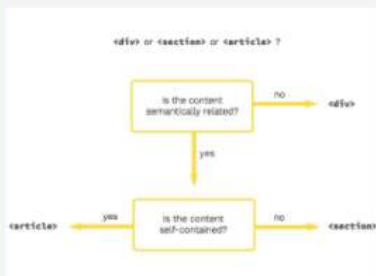
SWOT analyse



Programmeerervaring



Eerste feedback



<article> vs <section>

Bedrijvensafari

Guerrilla

Het bedrijf is een AAA-studio die games ontwikkeld. De bekendste game die het bedrijf heeft ontwikkeld is "horizon Zero Dawn".

Bedrijfsrollen

Programmeur, auteur, animator, producent.

Technologieën

Python scripting , Maya MotionBuilder , key - framed animation , C ++ , 3D and graphics - related algorithms , Maya API , Maya API , 3D packages , node - based shader building tools (Unreal , Maya hypershade , etc.). Houdini , Popcorn FX , simulation software (Houdini , Embergen , FumeFX , Realflow , etc.) Cascade , etc. , Java server development experience , web - related technologie (eg . HTTP , REST , Message Queuing). Git , Perforce , Zbrush Photoshop , Substance en industry standard game editors.

Voor en tegen

Het leukste in de gamewereld lijkt mij dat je aan het einde met zijn alle de game ook daadwerkelijk kan spelen. Het nadeel lijkt mij dat je soms in een groot team werkt en allemaal op elkaar moet wachten, aan de andere kant kan dit een voordeel zijn omdat je elkaar kan controleren.

Syntess Software

Zij maken voor hun klanten logistieke-, mobiele- en administratieve ERP-software.

Bedrijfsrollen

Product manager customer service, support medewerker, financial controller, software developer team web apps, front-end developer

Technologieën

Ze werken met een ERP software. ERP staat voor Enterprise Resource Planning.

Voor en tegen

Mij lijkt dit minder leuk omdat je veel dezelfde dingen moet doen. Wel moet je altijd je programma's verbeteren en leer je veel over hetzelfde onderwerp en word je hier dus steeds beter in.

Damen Naval Technologies

Zij zijn de marine scheepsbouw divisie van Damen Shipyards Group.

Bedrijfsrollen

Design & proposal, engineering, legal & finance, General, human resources & management IT & IM, marketing & sales, production, project management, repair & service, research & development, supply chain

repair & service, research & development, supply chain.

Technologieën

In de IT & IM heb je nodig: ervaring met designing (embedded) software; kennis van de werking van embedded software systems; kennis van agile development methodologies, like Scrum or XP; Knowledge of Linux, scripting and IP-networking (pre).

Voor en tegen

Een nadeel om hier te werken lijkt mij alle beveiliging en dat je thuis niet in alle details kan vertellen wat je hebt gedaan op je werk. Wel vond ik het leuk dat ze alles in virtual reality maken voordat ze het schip gaan bouwen. Ook zijn er veel verschillende richtingen die je op kan gaan in het bedrijf zelf dit vind ik ook een voordeel.

Cisco

Netwerkbedrijf met routers en netwerkkapparatuur van bedrijven.

Bedrijfsrollen

Hardware, Software, Network, Pre-sales and product management, Customer support and engineering, Solutions architecture, Services consulting, Sales - product, Services, solutions, and customer succes, Business development, Marketing and communications, Human resources, Finance, Legal, Business strategy and operations, Supply chain, Information technology, Project and program management

Technologieën

JavaScript, TCL, C, C++, XMPP

Voor en tegen

Een voordeel is dat je hier als software engineer kan werken en dit lijkt mij leuk. Ook hier werken zij aan veel verschillende dingen en kan je alle kanten op binnen het bedrijf.

Macaw

Zij zijn een unieke combinatie van een systeemintegrator en een digitaal bureau.

Bedrijfsrollen

Financieel administratief medewerker, recruitment marketeer, solution consultants, security & Azure, business analyst, digital marketing analyst, power platform consultant

Technologieën

Exel, Unit4, CRO-traject, Sitecore, CMS, Microsoft Dynamics 365 CE (of CRM), SharePoint, Dataverse, VBA, Microsoft Acces, Power Platforms.

Voor en tegen

Bedrijfsstructuur lijkt mij fijn omdat je in dit bedrijf veel blijft leren. Zij zoeken vooral mensen met (net) genoeg ervaring en veel voorkennis en gaan er vanuit dat je dit uit wilt breiden. Dit is voor mij fijn omdat ik best leergierig kan zijn.

[Terug](#)



Ivy Dekker
dekk0123@hz.nl

Studiekeuze

Studiekeuzeactiviteiten

- Studiekeuzetest
- HZ HBO-ICT
 - VO week
 - Meeloopdag
 - Experience day
- HZ Bouwkunde
 - Opendag
 - Meeloopdag
- BUas Games
 - Opendag
- Artvelde (BE) Grafische en Digitale Media
 - Opendag
- HKU Graphic design
 - toelatingsgesprek/rondleiding

Motivatie

In de vierde heb ik gekozen voor informatica. Ik kwam er toen achter dat ik dit heel leuk vond. Ik ben op dat moment gaan kijken naar studies in dit gebied en ben toen op HBO-ICT uitgekomen. Nadat ik deze studie had gevonden ben ik gaan kijken op de HZ voor HBO-ICT en ook ben ik naar Hogeschool Rotterdam gegaan om hier te kijken naar HBO Informatica. Nadat ik beide scholen had gezien sprak de HZ mij het meeste aan.

ICT is de juiste studie voor mij omdat ik het leuk vind om nieuwe dingen te leren en uit te zoeken hoe alles werkt. De studieroute Software Engineer lijkt mij op dit moment het leukst omdat ik het technische aspect leuk vind.

Na mijn opleiding

aspect leuk vind. Over vier jaar hoop ik alles te hebben geleerd wat ik nodig heb om in een (klein) team te gaan werken aan projecten.

[Terug](#)

SWOT Analyse

Strenghts

- Creatief
- Samenwerken
- Doorzetter

Weaknesses

- Chaotisch
- Eigenwijs

Opportunities

- atieve oplossingen bedenken
- Goed is teams werken
- Doorzetten als het even vast loopt

Threats

- Soms is mijn idee lastig uit te leggen
- Graag eerst zelf iets proberen

[Terug](#)

Programmeerervaring

Op de middelbare heb ik in jaar vier en vijf informatica gehad, hier heb ik basis van een aantal programeertalen geleerd. Hier hebben wij aandacht besteed aan HTML, CSS, Python turtle, SQL en PHP.

```

10 </header>
11
12 <nav>
13 <ul>
14 <li><a href="index.html">Home</a></li>
15 <li><a href="profile.html">Profile</a></li>
16 <li><a href="dashboard.html">Dashboard</a></li>
17 <li><a href="faq.html" class="active">FAQ</a></li>
18 <li><a href="blog.html">Blog</a></li>
19 </ul>
20 </nav>
21
22 <main>
23 <article class="link-faq">
24 <h3>Wielgestelde vragen</h3>
25 <details class="button">
26 <summary>Wat print je een document hier op de HZ?</summary>
27 <p>Op de HZ printkamer met je af printje, de printkamer vind je in de hal met een kassieke.
28 Je kan je af printje <a href="https://print.hz.nl/" target="_blank">print sturen</a> naar de print
29 af printje kan je de print betalen.</p>
30 </details>
31 <details class="button">
32 <summary>Wat kan je een document en stuur je dit naar je laptop hier
33 op de HZ?</summary>
34 <p>Op de HZ kan je de doc-room.</p>
35 </details>
36 <details class="button">
37 <summary>Wat moet je doen als je ziek bent of symptomen van het corona virus?</summary>
38 <p>Op de HZ moet je melden bij een van de docenten, en als het mogelijk is alle lessen online
39 volgen en de opdrachten thuis maken.</p>
40 </details>
41 </main>
42 </html>

```

[Terug](#)

Eerste feedback

Aan het einde van de eerste week gingen wij elkaars code bekijken en hier commentaar opgeven, hier kwam ik achter een aantal fouten/slordigheden die ik moest oplossen. Dit waren de punten waar ik op moest letten en nog moest verbeteren.

Vergeten <...> weg te halen

Ik had een aantal keer dat er geen begin tag was maar wel een eind tag. Ik had een aantal keer in elk document dat ik een stukje code had veranderd en alleen de begintag had verwijderd. Nadat wij samen naar mijn code hadden gekeken kwam ik hier achter. Hierna is de code nog door de HTMLint gegaan en had ik alle onnodige eindtags verwijderd. Dit kan ik voorkomen door beter naar mijn code te kijken als ik een stukje klaar heb.

Linkfout

Ik bij alle links de target="blank" gebruikt in plaats van de target="_blank" dit zorgde ervoor dat mijn links naar dezelfde nieuwe pagina gingen, nu is dit opgelost en gaan ze allemaal naar een nieuwe pagina.

Netheid code

Ik had een aantal wit regels die onnodig waren en daarnaast had ik een aantal keer dat mijn <...> een extra tabje nodig hadden omdat ze nog niet goed stonden. Dit kan ik voorkomen door hier beter op te letten en bij elk stukje nieuwe code alles goed te zetten.

Opvullen

Op dit moment staan er alleen op de profielpagina foto's. De rest van de foto's staan al wel in een map en deze ga ik nog zeker toevoegen. Ook moet ik de pagina's nog opvullen met tekst.

Blog

Op dit moment staat mijn blogpagina op één pagina en ik wil een blogpagina met verschillende losse blog pagina's.

Footer

Op dit moment staat er in mijn footer het HZ logo , mijn volledige naam en mijn email die linkt naar mijn mail. Maar deze wil ik nog in het midden hebben zowel verticaal als horizontaal.

[Terug](#)

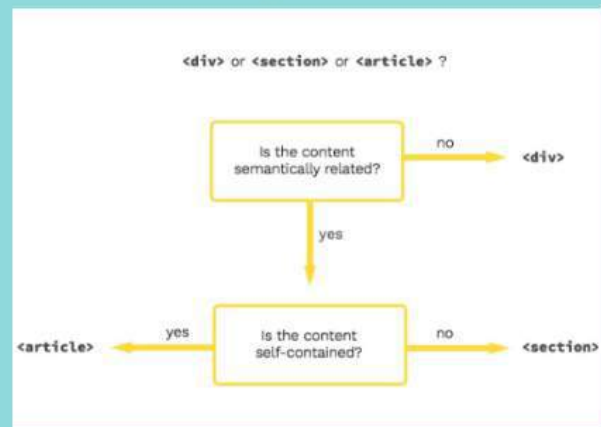
<article> vs <section>

Artikel 1 van Smashing Magazine

Artikel 2 van Stack Overflow

Artikel 3 van Geeks for Geeks

Ik ben het eens met de conclusie van **Geeks for Geeks**. Dit houdt in dat je een <article> tag kan gebruiken als je informatie wilt plaatsen op jouw site en je kan een alleen een article in een article zetten als het met elkaar te maken heeft. Een <section> tag gebruik je als een stuk text in een blokje wilt zetten. Je kan dit gebruiken om sections en subsections te maken.



[Terug](#)