

PEMROGRAMAN WEB I
Pengenalan Struktur Dasar dan Tag dalam HTML



LAPORAN PRAKTIKUM

Disusun Oleh :

ARYA PRASETYO

F5512276

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS TADULAKO

2024

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

HTML (HyperText Markup Language) merupakan bahasa dasar yang digunakan untuk membuat dan merancang halaman web. Pertama kali dikembangkan oleh Tim Berners-Lee pada akhir 1980-an, HTML memungkinkan pengguna untuk membuat struktur dan tata letak konten di internet. Bahasa ini bekerja dengan cara menggunakan tag untuk menandai teks, gambar, dan elemen lainnya, sehingga browser web dapat menampilkan informasi dengan tata letak yang terorganisir dan interaktif. Versi pertama HTML dirilis pada tahun 1991 dan terus mengalami pengembangan hingga versi terbaru, yaitu HTML5, yang dirilis pada tahun 2014. Perkembangan HTML5 membawa perubahan besar dalam desain web modern karena meningkatkan dukungan untuk responsivitas dan aplikasi web yang lebih kompleks.

HTML telah menjadi standar fundamental dalam pengembangan web, bersama dengan bahasa pemrograman lainnya seperti CSS (Cascading Style Sheets) untuk gaya dan JavaScript untuk interaktivitas. Secara historis, HTML bertindak sebagai tulang punggung dari jaringan internet, memfasilitasi penyebaran informasi dan membuka peluang untuk komunikasi global dan komersial melalui situs web.

1.2. Tujuan

1.2.1. Pengenalan struktur dasar serta tag dalam HTML

1. Mahasiswa dapat memahami struktur dasar dan tag dalam HTML.
2. Mahasiswa mampu mengimplementasikan struktur dasar beserta tag dalam HTML.

1.3. Alat dan Bahan

1. Modul
2. Komputer/Laptop
3. Visual Studio Code

BAB II

PEMBAHASAN

2.1. Teori Dasar

HTML adalah bahasa standar untuk membuat halaman web. Struktur dasar HTML mencakup elemen-elemen yang membentuk kerangka halaman, seperti elemen pembuka `<!DOCTYPE html>` yang menunjukkan bahwa dokumen tersebut berbasis HTML5. Diikuti oleh elemen `<html>`, yang menampung seluruh isi halaman web. Di dalamnya terdapat dua bagian utama: `<head>` dan `<body>`. Bagian `<head>` berisi informasi metadata tentang halaman, seperti judul, tautan ke stylesheet, dan skrip. Sedangkan bagian `<body>` berisi konten yang akan ditampilkan kepada pengguna, termasuk teks, gambar, dan elemen interaktif lainnya.

2.1.1. Pengenalan Tag

Tag dalam HTML adalah komponen penting yang digunakan untuk mendefinisikan struktur elemen-elemen pada halaman web. Tag-tag ini membentuk kerangka dasar HTML.

1. Heading

Heading digunakan untuk memberikan judul dan subjudul pada konten, memberikan hierarki visual dan struktural. Terdapat enam level heading menurut besarnya, yaitu `<h1>` yang terbesar hingga `<h6>` yang terkecil.

2. Paragraf

Paragraf dilambangkan dengan tag `<p>`, yang digunakan untuk menyusun teks ke dalam blok paragraf. Ini membantu memisahkan teks dan membuatnya lebih mudah dibaca. Setiap elemen `<p>` membentuk satu paragraf, yang otomatis diberi jarak dari elemen lainnya.

3. Formatting

Formatting adalah elemen-elemen yang digunakan untuk menekankan atau memodifikasi tampilan teks. Contohnya adalah `` dan ``, yang masing-masing digunakan untuk memberikan teks tebal dan miring. Adapun juga tag `<mark>` untuk memberikan efek stabilo pada teks.

4. Comment

Comment adalah catatan dalam kode HTML yang tidak ditampilkan pada halaman. Ini dibuat menggunakan `<!-- ... -->`. comment sangat berguna untuk dokumentasi dan untuk memberi keterangan pada bagian-bagian tertentu dari kode.

5. Hyperlink

Hyperlink dibuat menggunakan tag `<a>` dan memungkinkan pengguna berpindah dari satu halaman ke halaman lainnya. Tag `<a>` memiliki atribut `href`, yang menunjukkan alamat tujuan tautan. Hyperlink menjadi kunci navigasi antarhalaman di web.

6. Image

Image menggunakan tag ``. Tag ini berbeda dengan yang lain yaitu hanya menggunakan 1 tag untuk memuat gambar, dan atribut utamanya adalah `src` yang menentukan sumber gambar, serta `alt` yang memberi deskripsi singkat untuk aksesibilitas.

BAB III

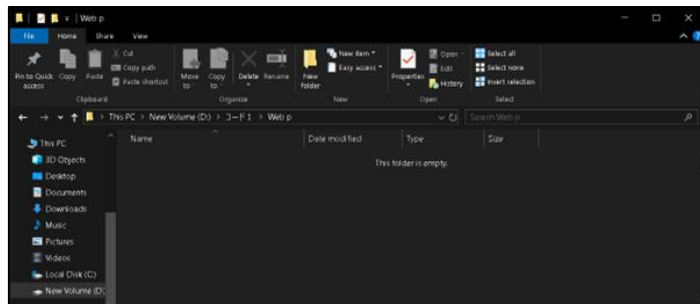
PROSEDUR KERJA

3.1. Langkah Kerja

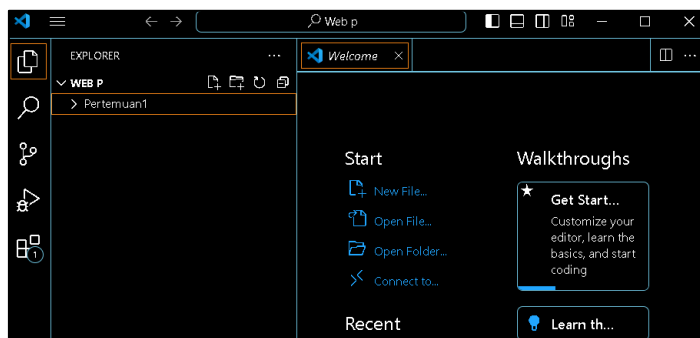
3.1.1. Pengenalan struktur dasar dan tag HTML

1. Struktur Dasar HTML

- a. Buat folder project dengan nama apapun, letakkan di tempat yang aman, maka folder ini akan menjadi tempat project dari modul 1 hingga terakhir.



- b. Buka folder tersebut pada code editor VS Code dan buat folder “Pertemuan-1”.



- c. Buat file index.html pada folder “Pertemuan-1” dan masukkan kode struktur dasar HTML 5.



4.2. Headings

Dalam tag body, tambahkan kode tag h seperti berikut untuk membuat heading dengan berbagai ukuran.

```
<h1>Hello world</h1>  
<h2>Hello world</h2>  
<h3>Hello world</h3>  
<h4>Hello world</h4>  
<h5>Hello world</h5>  
<h6>Hello world</h6>
```

4.3. Paragraf

Dalam tag body, tambahkan kode tag p seperti berikut untuk membuat paragraph

```
<p>saya adalah kamu dan kamu adalah aku</p>
```

4.4. Formating

Dalam tag body, tambahkan tag tag berikut untuk formatting teks dan lihat hasilnya pada browser.

```
<b>Teks Tebal</b><br>  
<strong>teks tebal</strong><br>  
<i>teks miring</i><br>  
<em>teks miring</em><br>  
<mark>highlight Teks</mark><br>  
<del>teks garis tengah</del><br>  
<ins>teks garis bawah</ins><br>  
H<sub>2</sub>O<sub>2</sub><br>  
2<sup>5</sup><br>
```

4.5. Comment

Dalam tag body, tambahkan tag seperti berikut untuk membuat comment.

```
<!--dibuat pada 10/24-->  
<!--ini heading-->  
<h1>Hello world</h1>  
<h2>Hello world</h2>
```

4.6. Hyperlink

- a. Buat file baru pada folder “Pertemuan-1” dengan nama “halaman2.html” dan isikan dengan kode berikut.

```
halaman2.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <title>halaman2</title>
5   <meta charset="utf-8">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
7 </head>
8 <body>
9 <ul>
10  <li><a href="#bagian1">ke bagian 1</a></li>
11  <li><a href="#bagian2">ke bagian 2</a></li>
12 </ul>
13
```

- b. Kembali pada “index.html”, tambahkan kode tag a untuk membuat hyperlink.

```
<a href="halaman2.html">ke halaman 2</a> <br>
```

- c. Pada “index.html”, tambahkan kode berikut untuk membuat link ke halaman di internet.

```
<a href="http://www.x.com" >K6 X</a>
```

- d. Pada “halaman2.html” tambahkan kode seperti ini untuk membuat link ke tiap section.

```
<ul>
  <li><a href="#bagian1">ke bagian 1</a></li>
  <li><a href="#bagian2">ke bagian 2</a></li>
</ul>

<h2>ini halaman 2</h2>
<p>
  Kuro Game adalah pengembang video game yang berbasis di Cina, yang dikenal karena
  menciptakan game aksi petualangan dan RPG yang memiliki kualitas visual tinggi dan
  mekanisme pertarungan yang mendalam. Perusahaan ini mulai dikenal secara luas dengan
  peluncuran game Punishing: Gray Raven, yang mendapatkan banyak penggemar di seluruh dunia
  berkat gameplay-nya yang dinamis, cerita yang kompleks, dan estetika futuristik.<br><br>

  <b>Punishing: Gray Raven</b><br>

  Game pertama Kuro Game yang menjadi hit besar adalah Punishing: Gray Raven (PGR). Game
  ini adalah RPG aksi yang menggabungkan pertarungan real-time dengan grafis bergaya anime
  dan cerita yang kuat. Berlatar di dunia yang terinfeksi oleh virus teknologi yang dikenal sebagai
  Punishing virus, pemain memimpin sekelompok karakter yang dikenal sebagai "constructs"
  dalam pertempuran melawan pasukan mesin dan makhluk terinfeksi.<br><br>

  <b>Wuthering Waves</b><br>

  Setelah sukses dengan Punishing: Gray Raven, Kuro Game mulai mengerjakan proyek ambisius
  berikutnya, yaitu Wuthering Waves. Game ini diumumkan sebagai RPG dunia terbuka dengan
  fokus pada eksplorasi, narasi mendalam, dan pertarungan serba cepat. Wuthering Waves
  menghadirkan mekanisme gameplay yang lebih luas dan beragam dibandingkan PGR, serta
  menampilkan dunia yang lebih terbuka untuk dijelajahi pemain.
</p>

<h2 id="bagian1"> ini bagian 1</h2>
<p>
  Wuthering Waves adalah game aksi petualangan (action RPG) dunia terbuka yang dikembangkan
  oleh Kuro Game, studio yang juga dikenal karena pengembangan game populer Punishing: Gray
  Raven. Game ini menghadirkan pengalaman yang mendalam dengan kombinasi elemen
  pertarungan yang cepat dan taktis, cerita yang mendalam, serta dunia yang luas untuk dijelajahi.<br><br>

  <b>Latar Belakang dan Dunia</b> <br>

  Wuthering Waves berlatar di dunia pasca-apokaliptik di mana peradaban manusia hancur akibat
  bencana besar yang dikenal sebagai "Calamity". Bencana ini mengubah dunia, merusak alam,
  dan menyebabkan munculnya berbagai makhluk berbahaya. Setelah periode kehancuran ini,
  umat manusia yang tersisa berusaha membangun kembali peradaban sambil menghadapi
  berbagai ancaman dari alam, makhluk jahat, dan konflik internal.<br>

  Pemain berperan sebagai seorang Rover, individu yang terbangun di dunia yang hancur dan
  berusaha memulihkan ingatannya. Mereka akan menjelajahi dunia yang penuh misteri ini,
  bertarung melawan musuh, menemukan rahasia masa lalu, serta membantu membangun masa
  depan yang lebih baik.
</p>
```

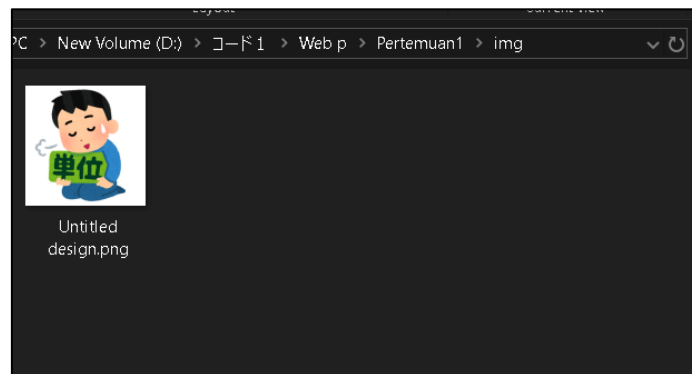
```

<h2 id="bagian2">ini bagian 2</h2>
<p>
Punishing: Gray Raven (PGR) adalah game aksi role-playing berbasis hack and slash yang dikembangkan oleh Kuro Game. Game ini pertama kali dirilis di China pada 2019, dan versi globalnya diluncurkan pada Juli 2021. PGR menawarkan gameplay yang intens, grafis yang halus, dan cerita yang mendalam, serta dikenal karena kombinasinya antara seni futuristik, post-apocalyptic, dan mekanisme pertarungan yang cepat.<br><br>
<b>gameplay</b><br>
PGR memiliki sistem pertarungan berbasis aksi yang menuntut refleks cepat dan keterampilan pemain. Pemain mengendalikan hingga tiga karakter dalam satu tim, masing-masing dengan kemampuan dan gaya bertarung yang berbeda, seperti serangan jarak dekat, jarak jauh, atau kemampuan defensif. Pertarungan dalam game ini mengandalkan kombinasi serangan dasar, penggunaan keterampilan, dan penghindaran serangan musuh dengan waktu yang tepat untuk memicu "parry" atau serangan balik.<br><br>
Salah satu fitur unik dari gameplay PGR adalah sistem warna dalam keterampilan, di mana kemampuan karakter dipicu berdasarkan pengelompokan warna yang diaktifkan selama pertarungan. Ini membuat pemain harus memikirkan strategi dan taktik dalam mengelola serangan mereka.
</p>

```

4.7. Image

- a. Buat folder baru dalam folder “Pertemuan-1” dengan nama “img” dan masukkan satu gambar di dalam folder “img” tersebut.



- b. Kembali ke VS Code, tambahkan kode berikut untuk membuat gambar

```



```


BAB IV

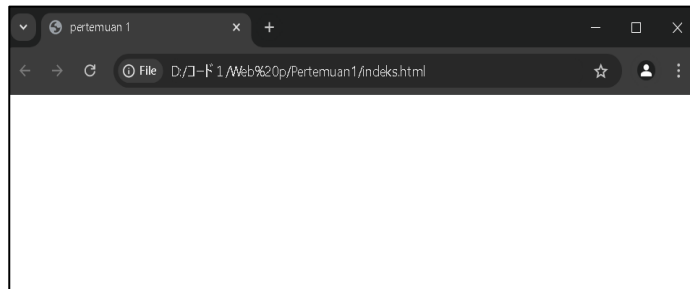
HASIL DAN PEMBAHAN

4.1. Hasil dan Pembahasan

4.1.1. Pengenalan struktur dasar dan tag HTML

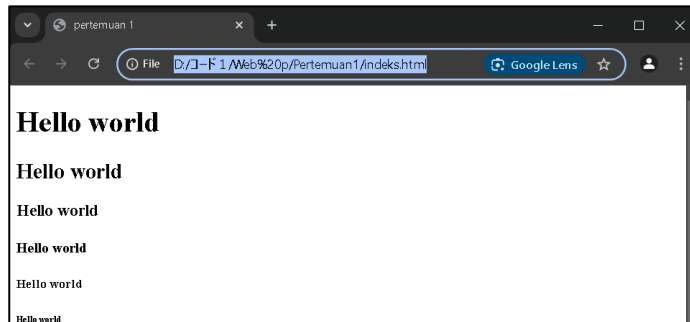
1. Struktur dasar

Dapat dilihat file HTML bisa berjalan dengan lancar.



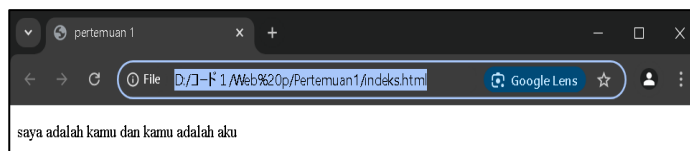
2. Heading

Ini diurut dari h1 sampai h6.



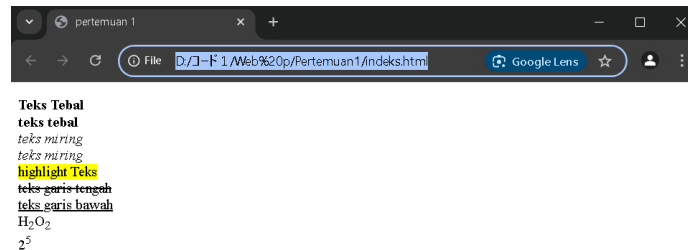
3. Paragraf

Tag p dapat membuat paragraf yang sesuai dengan luasnya.



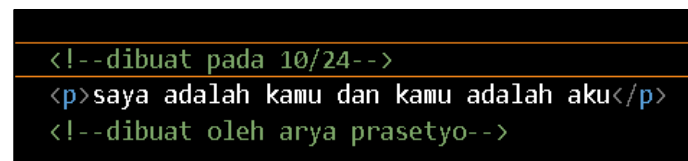
4. Formatting

Pada tag-tag dapat mengubah dari teks bold sampai penulisan angka eksponen.



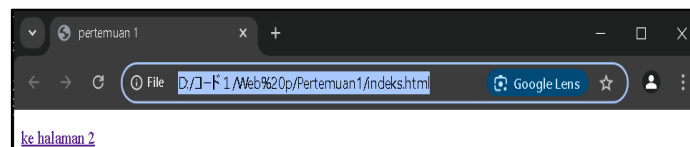
5. Comment

Comment hanya ditampilkan bagi orang yang melihat kodenya.

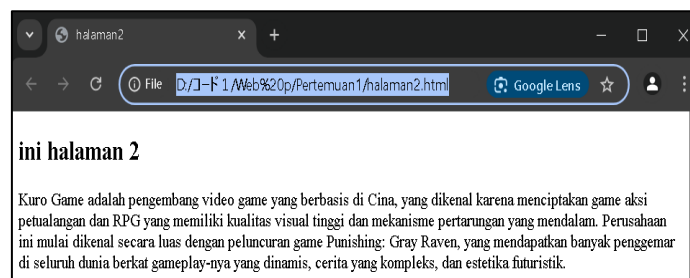


6. Hyperlink

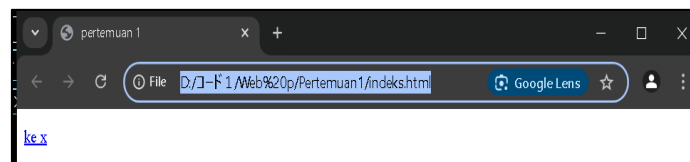
a. Link ke halaman2.html



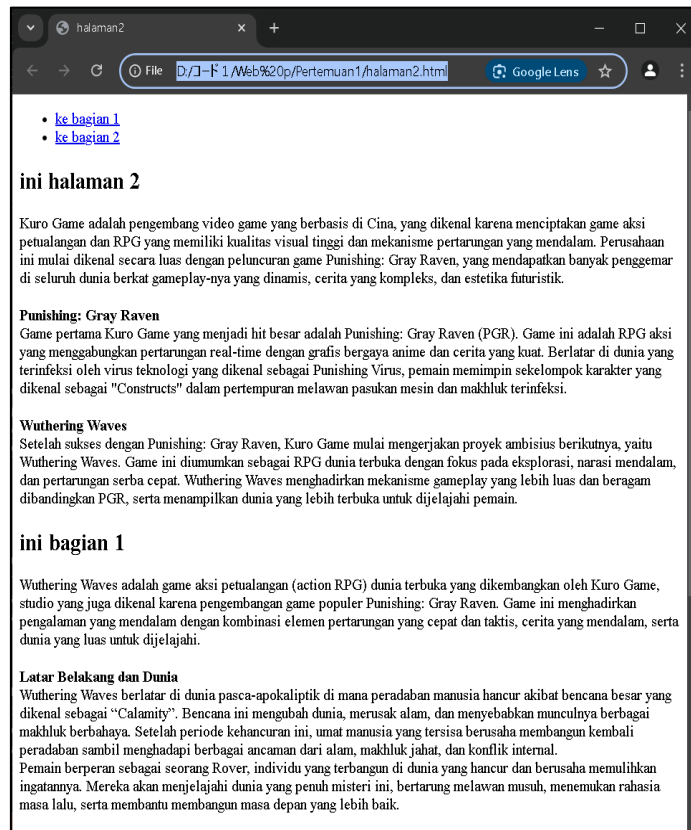
b. Halaman2.html



c. Link ke X(twitter)

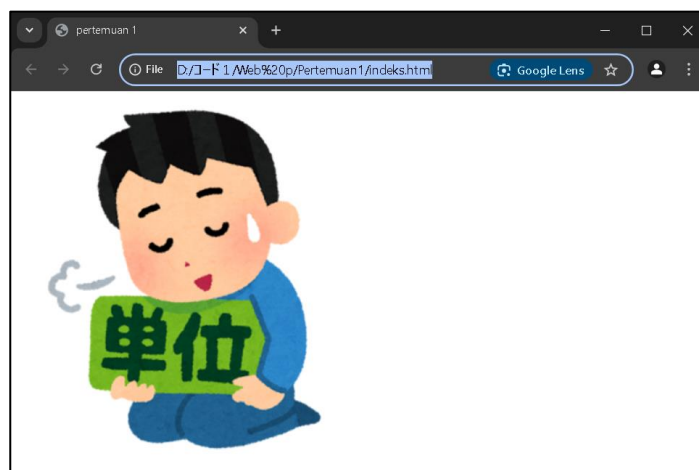


d. Link ke setiap section



7. Image

Dalam tag img dapat mengubah ukuran image menjadi lebih besar atau lebih kecil.



BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Tag HTML dasar, seperti heading, paragraf, formatting, hyperlink, comment, dan image, memiliki perannya masing-masing dalam membangun struktur dan menampilkan konten halaman web secara visual. Dengan menggunakan heading, konten dapat diatur sesuai urutan, sementara paragraf membantu memisahkan blok teks untuk keterbacaan yang lebih baik. Tag formatting memberi gaya khusus pada teks untuk menekankan isi penting, sedangkan hyperlink memungkinkan navigasi antarhalaman dalam/keluar web. Tag comment memberikan ruang bagi pengembang untuk menambahkan catatan tanpa tampil di halaman, dan tag image menambahkan elemen visual yang membuat halaman lebih menarik. Kombinasi tag-tag ini membantu menyajikan konten website yang lebih terstruktur, informatif, dan menarik bagi pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

1. Castro, E., & Hyslop, B. (2013). *HTML5 and CSS3, seventh edition: Visual QuickStart guide*. Peachpit Press.
2. Duckett, J. (2011). *HTML and CSS: Design and build websites*. Wiley Publishing.