

**Aluno: André Carlos Rocha Silva de Oliveira**

**E-mail: [ac7718288.ac@gmail.com](mailto:ac7718288.ac@gmail.com)**

## Adapter

Este tipo de padrão é muito utilizado para adaptações de códigos, digamos que estamos importando uma biblioteca diferente da qual estamos implementando no nosso código, porém para evitar conflitos, criamos uma classe na qual faça essa adaptação, ou seja, ela será responsável por adaptar a interface do novo fornecedor ao formato que o sistema espera.

## Adapter x Facade

A vantagem do Adapter comparado ao facade é que ele é flexível na utilização de vários tipos adaptadores .

No entanto, o Facade só precisa de um ponto de entrada, já o Adapter precisa de dois.

---

## Referências

<https://www.devmedia.com.br/padrao-de-projeto-adapter-em-java/26467>

<https://pt.slideshare.net/messiasbatista98/padres-de-projeto-adapter>

<https://slideplayer.com.br/slide/4114360/>

<https://slideplayer.com.br/slide/4114360/12/images/13/Facade+Vantagens%3A+Desvantagens%3A+Um+ponto+de+entrada%3B.jpg>