

Laboratoire L1

A. Chargement depuis le disque et affichage d'une image

1. Configurer Visual Studio pour un nouveau projet selon le chapitre B, pt 1 à 3 du document "Installation OpenCV et configuration de VS2010"
2. Inclure dans le code source les fichiers d'entête *core.hpp* et *highui.hpp*
3. Déclarer l'espace des noms *cv* (contient les librairies d'OpenCV)
4. Déclarer une fonction *int main* avec les instructions suivantes :
 - Création d'un objet Mat : *Mat*
 - Charger l'objet (image) depuis le disque : *imread*
 - Création d'un conteneur (fenêtre) avec un titre: *namedWindow*
 - Mise à jour du conteneur avec l'image chargée : *imshow*
 - Mettre exécution en attente jusqu'à l'activation d'une touche : *waitKey*
 - Terminer le bloc d'instruction : *return 0 ;*

B. Interaction avec la console

En actionnant la touche "c" changer l'affichage de l'image en niveau de gris. Afficher un message adéquat sur la console. Cette fonction est de type bascule.

Conseil : inclure le fichier entête *iostream* et déclarer l'espace des noms *std*

Documentation : <http://opencv.itseez.com/index.html>

Remise des travaux

Tout le projet est à remettre dans votre répertoire personnel sous un dossier nommé "L1" jusqu'à vendredi, **17 février 2012 à 22 heures, au plus tard.**