

| Perintah | Deskripsi | Cara Penggunaan | Contoh |
|----------------------|---|--|-------------------------------|
| IDLE (Opsional) | Menghentikan semua operasi dan mengatur sistem ke status idle. | IDLE | IDLE |
| PLAY | Memulai atau melanjutkan eksekusi dari antrian perintah. | PLAY | PLAY |
| PAUSE | Menunda eksekusi. Akan menyelesaikan perintah saat ini tetapi tidak memproses perintah berikutnya. | PAUSE | PAUSE |
| STOP | Menghentikan semua operasi. Jika sedang berjalan, akan menyelesaikan urutan saat ini terlebih dahulu. | STOP | STOP |
| ZERO | Mengembalikan semua sumbu ke posisi awal/home. | ZERO | ZERO |
| Koordinat | Menggerakkan sumbu-sumbu ke posisi tertentu. | slaveid(param1,param2), slaveid(param1,param2), ... | x(100,500), y(200) |
| SPEED | Mengatur kecepatan untuk sumbu tertentu atau semua sumbu. | Satu sumbu: SPEED;slaveid;value Semua sumbu: SPEED;value | SPEED;x;500 atau SPEED;200 |
| END_QUEUE (Opsional) | Menandakan akhir dari antrian perintah. | END_QUEUE | END_QUEUE |