**WHIZ ACADEMY**

**Задачи: Условни проверки**

**1. Задача: Принтиране на текст до команда "Stop"**

Напишете програма, която чете текстови вход от конзолата и го принтира на изхода, докато не получи команда "Stop". Когато програмата прочете "Stop", тя трябва да прекъсне цикъла и да приключи.

**Вход**

Програмата приема произволен брой редове текст, които ще бъдат въведени от потребителя.

**Изход**

Програмата принтира всеки въведен ред текст, докато не срещне командата "Stop". Командата "Stop" не трябва да бъде принтирана.

**Пример:**

Вход:
• FirstLine
• SecondLine
• ThirdLine
Stop

Изход:
• FirstLine
• SecondLine
• ThirdLine

**2. Проверка на парола и поздрав**

Напишете програма, която първоначално прочита име и парола на потребителски профил. След това чете парола за вход.

• При въвеждане на грешна парола: потребителят да се подкани да въведе нова парола.

• При въвеждане на правилна парола: отпечатваме "Welcome {username}!".

**Вход:**

Програмата първо приема две линии:
• Потребителско име (username).
• Парола (password).
След това приема пароли за вход, докато не се въведе правилната парола.

**Изход:**

Програмата отпечатва "Welcome {username}!" при въвеждане на правилна парола.

**Пример:**

Вход:
• Gosho
• secret
• secret

Изход:
• Welcome Gosho!

**3. Информация за скоростта**

Да се напише програма, която чете скорост (реално число), въведена от потребителя и отпечатва информация за скоростта.

• При скорост до 10 (включително) отпечатайте "slow"

• При скорост над 10 и до 50 (включително) отпечатайте "average"

• При скорост над 50 и до 150 (включително) отпечатайте "fast"

• При скорост над 150 и до 1000 (включително) отпечатайте "ultra fast"

• При по-висока скорост отпечатайте "extremely fast"

**4. Почивен или работен ден**

Напишете програма която, чете ден от седмицата (текст), на английски език - въведен от потребителя.Ако денят е работен отпечатва на конзолата - "Working day", ако е почивен - "Weekend". Ако се въведе текст различен от ден от седмицата да се отпечата - "Error".

**5. Билет за кино**

Да се напише програма която чете ден от седмицата (текст) – въведен от потребителя и принтира на конзолата цената на билет за кино според деня от седмицата:

Monday Tuesday Wednesday Thursday Friday Saturday Sunday
12 12 14 14 12 16 16

**Примерен вход и изход**

вход изход вход изход вход изход
Monday 12 Friday 12 Sunday 16

**6. Квартално магазинче**

Предприемчив българин отваря квартални магазинчета в няколко града и продава на различни цени според града:

град / продукт coffee water beer sweets peanuts
Sofia 0.50 0.80 1.20 1.45 1.60
Plovdiv 0.40 0.70 1.15 1.30 1.50
Varna 0.45 0.70 1.10 1.35 1.55

Напишете програма, която чете продукт (низ), град (низ) и количество (десетично число), въведени от потребителя, и пресмята и отпечатва колко струва съответното количество от избрания продукт в посочения град.

**Примерен вход и изход**

вход изход вход изход вход изход вход изход вход изход
coffee Varna 2 0.9 peanuts Plovdiv 1 1.5 beer Sofia 6 7.2 water Plovdiv 3 2.1 sweets Sofia 2.23 3.2335