比特科技图书管理代码练习

本节目标

- 熟悉类与类之间的关系
- 掌握抽象类,接口,继承, 封装等知识点的应用

一: 简介

本节主要是,利用前面所学的知识点:类,抽象类,封装,继承,多态,接口等进行的一个简单的代码练习。

二:核心需求

- 1、简单的登录
- 2、管理端
 - 整理书籍(该功能为可扩展功能)
 - 查阅书籍
 - 增加书籍
 - 删除书籍
 - 打印书籍列表
 - 退出
- 3、用户端
 - 查询书籍
 - 借阅书籍
 - 归还书籍
 - 退出

三: 类的设计

1. 创建图书相关的类

先创建 package book

创建 Book 类, 表示一本书

```
public class Book {
    private String name;
    private String author;
    private int price;
    private String type;
    private boolean isBorrowed = false;

public Book(String name, String author, int price, String type) {
```

```
this.name = name;
this.author = author;
this.price = price;
this.type = type;
}
```

创建 BookList 类, 用来保存 N 本书.

```
public class BookList {
   private Book[] books = new Book[10];
   private int size = 0;
   // 弄几个初始值,方便后续测试.
   public BookList() {
       books[0] = new Book("三国演义", "罗贯中", 100,
               "小说");
       books[1] = new Book("水浒传", "施耐庵", 100,
               "小说");
       books[2] = new Book("西游记", "吴承恩", 100,
               "小说");
   }
   public Book getBook(int pos) {
       return books[pos];
   }
   public void setBook(int pos, Book book)
       books[pos] = book;
   }
   public int getSize() {
       return size;
   }
   public void setSize(int size) {
       this.size = size;
}
```

2. 创建操作相关的类

先创建 package operation

```
public interface IOperation {
    void work(BookList booklist);
}
```

接下来创建一组操作类,每个类对应一个用户的动作.

```
AddOperation
DelOperation
FindOperation
RemoveOperation
DisplayOperation
BorrowOperation
ReturnOperation
ExitOperation
```

先把空类创建好,不着急实现细节.

抽象出 Operation 的好处: 让操作和操作之间低耦合, 让操作和用户之间低耦合.

3. 创建用户相关的类

先创建 package user

创建 User 类, 这是一个抽象类

```
// User 类是一个抽象类,每个子类需要做两件事情
// 1. 初始化对应的操作数组
// 2. 实现 Menu 菜单
abstract public class User {
    protected String name;
    protected IOperation[] operations;

// 显示菜单
abstract public int menu();
// 根据用户选项执行操作
public void doOperation(int choice, BookList bookList) {
    operations[choice].work(bookList);
    }
}
```

创建普通用户类,是 User 的子类.

```
public class NormalUser extends User {
  public NormalUser(String name) {
    this.name = name;
    this.operations = new IOperation[] {
        new ExitOperation(),
        new FindOperation(),
        new BorrowOperation(),
        new ReturnOperation()
    };
}
```

```
System.out.println("===========");
System.out.println("Hello " + this.name + ", 欢迎使用图书管理系统!");
System.out.println("1. 查找图书");
System.out.println("2. 借阅图书");
System.out.println("3. 归还图书");
System.out.println("0. 退出系统");
System.out.println("============");
System.out.println("请输入您的选择: ");
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int choice = scanner.nextInt();
return choice;
}
```

创建管理员用户类

```
public class Admin extends User {
   public Admin(String name) {
       this.name = name;
       this.operations = new IOperation[] {
              new ExitOperation(),
              new FindOperation(),
              new AddOperation(),
              new DelOperation(),
              new DisplayOperation()
       };
   }
   @Override
   public int menu() {
       System.out.println("----");
       System.out.println("Hello " + this.name + ", 欢迎使用图书管理系统!");
       System.out.println("1. 查找图书");
       System.out.println("2. 新增图书");
       System.out.println("3. 删除图书");
       System.out.println("4. 显示所有图书");
       System.out.println("0. 退出系统");
       System.out.println("========");
       System.out.println("请输入您的选择: ");
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       int choice = scanner.nextInt();
       scanner.close();
       return choice;
   }
}
```

4. 进行整合

创建 Main 类和 main 方法, 搭建整体逻辑

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
       // 1. 准备基本的数据
       BookList bookList = new BookList();
       // 2. 创建用户
       User user = login();
       // 3. 进入主循环
       while (true) {
           int choice = user.menu();
           user.doOperation(choice, bookList);
       }
   }
   public static User login() {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       System.out.println("请输入您的姓名:");
       String name = scanner.next();
       System.out.println("请输入您的身份(1 表示管理员, 0 表示普通用户):");
       int who = scanner.nextInt();
       if (who == 1) {
           return new Admin(name);
       return new NormalUser(name);
   }
}
```

可以先测试下代码的基本框架是否存在问题.

5. 实现具体的每个 Operation