

WPR Zadania

Powtórzenie

1. Strona do zamawiania jedzenia online (POST)
 - główny plik kodu: index.php
 - oddzielny plik z funkcjami: funkcje.php
 - oddzielny plik z danymi: dane.php
 - w pliku z danymi stwórz tablicę z cennikiem (oddzielnie rodzaje jedzenia, oddzielnie dodatki)
 - w pliku z funkcjami zdefiniuj funkcję oblicz(\$rodzaj, \$ilosc, \$dodatki), która policzy cenę zależnie od wybranego rodzaju jedzenia, ilości sztuk oraz tablicy dodatków
 - w głównym pliku stwórz formularz dla użytkownika (rodzaj jedzenia - wybór z listy według cennika; dodatki - checkboxy według cennika; ilość - miejsce na wpisanie liczby; uwagi - miejsce na wpisanie tekstu)
 - w tym samym pliku stwórz obsługę formularza. Jeśli został wypełniony poprawnie, wywołaj funkcję "oblicz" i wyświetl jej wynik
2. Koszyk (sesja, pliki).
 - stwórz plik csv, w którego każdej linii będzie jeden produkt (nazwa, ilość, cena)
 - zbuduj stronę www, która wyświetli produkty z pliku. Przy każdym z nich będzie przycisk (lub link) "do koszyka"
 - zawartość koszyka powinna być zapamiętywana w sesji (z opcją wyczyszczenia całego koszyka, lub usunięcia jednego produktu)
 - obsługę koszyka niech zapewniają funkcje, zapisane w oddzielnym pliku (np. funkcje.php; dodaj(), usun(), wyczyszc())
3. Kółko i krzyżyk (sesja, get)
 - Planszą gry niech będzie tablica 3x3 przechowywana w sesji
 - użytkownicy niech na przemian klikają na stronie, gdzie chcą postawić swój krzyżyk/kółko
 - po każdym ruchu niech aktualizuje się plansza, wyświetlana na stronie - a oprócz tego system powinien sprawdzić czy nie powinien skończyć gry (ktoś wygrał, albo wypełniono wszystkie pola)