UDP：

1、DatagramSocket（port）接受需要指定，发送无所谓

2、DatagramPacket(byte[],len,addr,port),后面两个在发送时才需要，不然无所谓

DatagramSocket的实例化对象的send和receive函数代入 DatagramPacket

的实例化对象，然后接受函数得到的数据在DatagramPacket中，有addr

Len，data，其中发送和接受的数据都是字节流byte ，需要转换

Str.getBytes, new String(bytes,len);

