#### 腾讯---为什么会用到EventBus,EventBus的源码详解与架构分析，使用EventBus会造成什么弊端

本专栏专注分享大型Bat面试知识，后续会持续更新，喜欢的话麻烦点击一个star

**面试官**: 为什么会用到EventBus,EventBus的源码详解与架构分析，使用EventBus会造成什么弊端

**心理分析**：eventbus对程序员相爱相恨，爱 爱在太方便了，恨 恨在对程序的可读性有致命的伤害，小公司会用但面试的时候不会考，大公司不会用，但面试的时候使劲考。从该文中我们可以找到如何面试上大公司的线索和机会

**求职者:** 求职者应该从 eventbus弊端入手，然后深入源码入手，告诉面试官 我不仅用过 还深入研究过。最后因为他的可读性 抛弃了它，所以这才是最厉害的

#### EventBus 需要解决的问题

在日常编码里面，我们会遇到很多网络请求，数据库操作等等，一般情况下这些操作都是通过观察者模式来实现的。

通过Volley来简单举个例子：

ImageRequest request = new ImageRequest(url,  
 new Response.Listener<Bitmap>() {  
 @Override  
 public void onResponse(Bitmap bitmap) {  
 mImageView.setImageBitmap(bitmap);  
 }  
 }, 0, 0, null,  
 new Response.ErrorListener() {  
 public void onErrorResponse(VolleyError error) {  
 mImageView.setImageResource(R.drawable.image\_load\_error);  
 }  
 });

此时，你会发现并且开始思考一个问题，如果很多**观察者模式**需要使用了？

比如，你正在开发一个东西，需要监听网络状态变化，App的安装情况，内容的下载情况。

当存在很多观察者模式，「如何将这些事件通知到监听者」是可以复用的模块，这就是EventBus存在的意义。这里需要大家想明白一个问题，观察者模式本身就是一个可以复用的模块。

1. 内容下载模块
2. 电量监听模块
3. App按照通知

**他们都可以通过EventBus将自身的事件发布出去，使用者只需要在这个模块里面，注册对于自己感兴趣的内容就行。**

img

img

#### EventBus 带来的好处和引入的问题

1. 好处比较明显，就是独立出一个发布订阅模块，调用者可以通过使用这个模块，屏蔽一些线程切换问题，简单地实现发布订阅功能。
2. 坏处可能比较隐晦，但这些需要足够引起我们的重视
3. **大量的滥用**，将导致逻辑的分散，**出现问题后很难定位**。 没办法实现强类型，在编译的时候就发现问题，（Otto实现了这个，但性能有问题）。在实现上通过一个很弱的协议，比如onEvent{XXX}, {XXX}表示ThreadModel，来实现线程的切换。后面在代码解析的时候，会说明这个问题。
4. **代码可读性有些问题**，IDE无法识别这些协议，对IDE不友好。 总得来说，如果项目里面有大量的事件交互，那么还是可以通过EventBus来实现，否则还是推荐自己在模块内部实现观察者模式

#### EventBus 源码解析

##### EventBus.java

源码阅读从外观类开始，这里是 EventBus.java，核心接口都在这个类里面实现，对内容感兴趣的调用方使用 register 方法，当有事件产生的时候，会在onEvent的时候收到相应的回调。

register(Object object);

registerSticky(Object object);

unRegister(Object object);

post(Object object);

**先看看初始化部分，看看如何实现单例的（可选的）。**

// volatile 这里是需要重视的，这个关键字保证了defaultInstance在不同线程间的可见性，也就是说在多线程环境下，看到的仍然是最新修改的值。

static volatile EventBus defaultInstance;  
/\*\* Convenience singleton for apps using a process-wide EventBus instance. \*/  
public static EventBus getDefault() {  
 // 这一步不存在线程问题，volatile保证了。如果没有defaultInstance实例化出来，  
 if (defaultInstance == null) {  
 synchronized (EventBus.class) {  
 // 进入同步块的时候，不能保证defaultInstance没有被实例化出来，所以需要进行double-check  
 if (defaultInstance == null) {  
 defaultInstance = new EventBus();  
 }  
 }  
 }  
 return defaultInstance;  
}  
  
// 这里实现的时候，考虑的是defaultInstance 不一定是每个人都需要创建的，否则没必要使用lazy的实现方式  
// 下面是一种实现方式  
static {  
 defaultInstance = new EventBus();  
}

EventBus实现了EventBusBuilder，通过Builder的方式使得构建的时候更加容易

public static EventBusBuilder builder() {  
 return new EventBusBuilder();  
}

下面重点看看register(Object subscriber, boolean sticky, int priority)方法

private synchronized void register(Object subscriber, boolean sticky, int priority) {  
 // 用 subscriberMethodFinder 提供的方法，找到在 subscriber 这个类里面，订阅的内容。  
 List<SubscriberMethod> subscriberMethods  
 = subscriberMethodFinder.findSubscriberMethods(subscriber.getClass());  
 for (SubscriberMethod subscriberMethod : subscriberMethods) {  
 // 遍历这些方法，subscribe 这些事件  
 subscribe(subscriber, subscriberMethod, sticky, priority);  
 }  
}

findSubscriberMethods 这个方法是实现 EventBus 的核心代码，这里面包含了 EventBus 隐式定义的交互协议。从这个方法里面，可以看到如何争取地使用EventBus。

``` List findSubscriberMethods(Class<?> subscriberClass) { String key = subscriberClass.getName(); List subscriberMethods; // 如果这个 Class 对应的方法被缓存，直接返回。 synchronized (methodCache) { subscriberMethods = methodCache.get(key); } // 这个方法其实可以放在 前面的 synchronized 模块里面 if (subscriberMethods != null) { return subscriberMethods; } subscriberMethods = new ArrayList(); Class<?> clazz = subscriberClass; HashSet eventTypesFound = new HashSet(); StringBuilder methodKeyBuilder = new StringBuilder(); while (clazz != null) { String name = clazz.getName(); // 跳过JDK里面的类 if (name.startsWith("java.") || name.startsWith("javax.") || name.startsWith("android.")) { // Skip system classes, this just degrades performance break; }

// Starting with EventBus 2.2 we enforced methods to be public (might change with annotations again)  
 // 获取所有声明的方法  
 Method[] methods = clazz.getDeclaredMethods();  
 for (Method method : methods) {  
 String methodName = method.getName();  
 if (methodName.startsWith(ON\_EVENT\_METHOD\_NAME)) {  
 int modifiers = method.getModifiers();  
 if ((modifiers & Modifier.PUBLIC) != 0 && (modifiers & MODIFIERS\_IGNORE) == 0) {  
 // 方法是 Public 的  
 Class<?>[] parameterTypes = method.getParameterTypes();  
 if (parameterTypes.length == 1) {  
 String modifierString = methodName.substring(ON\_EVENT\_METHOD\_NAME.length());  
 ThreadMode threadMode;  
  
 // 方法的前缀是否是 ‘OnEvent’， 如果是‘OnEvent’，查看后面的字符串，这里定义了 4 种基本类型  
 // ThreadModel 会在后面介绍  
 if (modifierString.length() == 0) {  
 threadMode = ThreadMode.PostThread;  
 } else if (modifierString.equals("MainThread")) {  
 threadMode = ThreadMode.MainThread;  
 } else if (modifierString.equals("BackgroundThread")) {  
 threadMode = ThreadMode.BackgroundThread;  
 } else if (modifierString.equals("Async")) {  
 threadMode = ThreadMode.Async;  
 } else {  
 if (skipMethodVerificationForClasses.containsKey(clazz)) {  
 continue;  
 } else {  
 throw new EventBusException("Illegal onEvent method, check for typos: " + method);  
 }  
 }  
  
 // 获取参数类型  
 Class<?> eventType = parameterTypes[0];  
 methodKeyBuilder.setLength(0);  
 methodKeyBuilder.append(methodName);  
 methodKeyBuilder.append('>').append(eventType.getName());  
 // 得到类似于一个句柄的东西，比如 onEventMainThread>DownloadInfo  
 String methodKey = methodKeyBuilder.toString();  
 if (eventTypesFound.add(methodKey)) {  
 // Only add if not already found in a sub class  
 subscriberMethods.add(new SubscriberMethod(method, threadMode, eventType));  
 }  
 }  
 } else if (!skipMethodVerificationForClasses.containsKey(clazz)) {  
 Log.d(EventBus.TAG, "Skipping method (not public, static or abstract): " + clazz + "."  
 + methodName);  
 }  
 }  
 }  
 // 这里要为 EventBus 点个赞了，EventBus 是支持继承的  
 clazz = clazz.getSuperclass();  
}  
if (subscriberMethods.isEmpty()) {  
 throw new EventBusException("Subscriber " + subscriberClass + " has no public methods called "  
 + ON\_EVENT\_METHOD\_NAME);  
} else {  
 synchronized (methodCache) {  
 methodCache.put(key, subscriberMethods);  
 }  
 return subscriberMethods;  
}

}

```

现在看下如何把 subscriberClass 里面的内容订阅到 EventBus 里面去。

// Must be called in synchronized block  
private void subscribe(Object subscriber, SubscriberMethod subscriberMethod, boolean sticky, int priority) {  
 Class<?> eventType = subscriberMethod.eventType;  
 // 获取订阅了某种类型数据的 Subscription 。 使用了 CopyOnWriteArrayList ，这个是线程安全的，  
 // CopyOnWriteArrayList 会在更新的时候，重新生成一份 copy，其他线程使用的是   
 // copy，不存在什么线程安全性的问题。  
 CopyOnWriteArrayList<Subscription> subscriptions = subscriptionsByEventType.get(eventType);  
 Subscription newSubscription = new Subscription(subscriber, subscriberMethod, priority);  
 if (subscriptions == null) {  
 subscriptions = new CopyOnWriteArrayList<Subscription>();  
 subscriptionsByEventType.put(eventType, subscriptions);  
 } else {  
 if (subscriptions.contains(newSubscription)) {  
 throw new EventBusException("Subscriber " + subscriber.getClass() + " already registered to event "  
 + eventType);  
 }  
 }  
  
 // Starting with EventBus 2.2 we enforced methods to be public (might change with annotations again)  
 // subscriberMethod.method.setAccessible(true);  
  
 int size = subscriptions.size();  
 for (int i = 0; i <= size; i++) {  
 // 根据优先级进行插入，其实这里可以替换为优先级队列的  
 if (i == size || newSubscription.priority > subscriptions.get(i).priority) {  
 subscriptions.add(i, newSubscription);  
 break;  
 }  
 }  
  
 List<Class<?>> subscribedEvents = typesBySubscriber.get(subscriber);  
 if (subscribedEvents == null) {  
 subscribedEvents = new ArrayList<Class<?>>();  
 typesBySubscriber.put(subscriber, subscribedEvents);  
 }  
 subscribedEvents.add(eventType);  
  
 if (sticky) {  
 // 是否支持继承，这个可以在 Builder 的时候指定，如果不支持，那么可能有20%以上的性能提升  
 if (eventInheritance) {  
 // Existing sticky events of all subclasses of eventType have to be considered.  
 // Note: Iterating over all events may be inefficient with lots of sticky events,  
 // thus data structure should be changed to allow a more efficient lookup  
 // (e.g. an additional map storing sub classes of super classes: Class -> List<Class>).  
 Set<Map.Entry<Class<?>, Object>> entries = stickyEvents.entrySet();  
 for (Map.Entry<Class<?>, Object> entry : entries) {  
 Class<?> candidateEventType = entry.getKey();  
 if (eventType.isAssignableFrom(candidateEventType)) {  
 Object stickyEvent = entry.getValue();  
 checkPostStickyEventToSubscription(newSubscription, stickyEvent);  
 }  
 }  
 } else {  
 // 检查是否有 sticky 的event， 如果存在就发布出去  
 Object stickyEvent = stickyEvents.get(eventType);  
 checkPostStickyEventToSubscription(newSubscription, stickyEvent);  
 }  
 }  
}

**EventBus ThreadModel** **EventBus 一共提供了 4 种 ThreadModel**，

分别是

PostThread,

MainThread,

##### BackgroundThread,

Async

PostThread 默认实现，执行发生在同一个线程 MainThread 执行在UI 线程上 BackgroundThread 回调发生在非 UI 线程上 Async 永远执行在一个其他的线程上 以上这四种类型，足以支持观察者模式里面需要进行的异步处理。

##### EventBus 如何实现线程转换的

但凡经历一些实际项目，就会发现，经常存在「生产」和「消费」冲突的情况，这里就需要使用「生产者与消费者」模式。

EventBus 中 生产者和消费者模式的实现主要是在 PendingPostQueue里面。

PendingPostQueue 的实现比较简单，主要是通过在 enqueue 和 poll 的时候进行 synchronized 同步来实现的。

synchronized void enqueue(PendingPost pendingPost) {  
 if (pendingPost == null) {  
 throw new NullPointerException("null cannot be enqueued");  
 }  
 // 将 Post 插入到队列尾部  
 if (tail != null) {  
 tail.next = pendingPost;  
 tail = pendingPost;  
 } else if (head == null) {  
 // 在最开始的时候，建立头部和尾部的索引  
 head = tail = pendingPost;  
 } else {  
 throw new IllegalStateException("Head present, but no tail");  
 }  
 notifyAll();  
}  
  
synchronized PendingPost poll() {  
 PendingPost pendingPost = head;  
 // 从头部获取  
 if (head != null) {  
 head = head.next;  
 if (head == null) {  
 tail = null;  
 }  
 }  
 return pendingPost;  
}

// 这里需要注意的地方是 PendingPost， 这里维护了一个 pendingPostPool 的池子， 当PendingPost 不再需要的时候，就释放回池子里面去，避免了新建对象的开销。  
static void releasePendingPost(PendingPost pendingPost) {  
 pendingPost.event = null;  
 pendingPost.subscription = null;  
 pendingPost.next = null;  
 synchronized (pendingPostPool) {  
 // Don't let the pool grow indefinitely  
 if (pendingPostPool.size() < 10000) {  
 pendingPostPool.add(pendingPost);  
 }  
 }  
}

### EventBus 如何发布事件的

// 每个ThreadModel (除了PostThread) 都维护了一个 Poster， 这个Post 里面维持了一个 ``生产者消费者模式``， 来消费和使用事件。  
private void postToSubscription(Subscription subscription, Object event, boolean isMainThread) {  
 switch (subscription.subscriberMethod.threadMode) {  
 case PostThread:  
 invokeSubscriber(subscription, event);  
 break;  
 case MainThread:  
 // 主线程的poster  
 if (isMainThread) {  
 invokeSubscriber(subscription, event);  
 } else {  
 mainThreadPoster.enqueue(subscription, event);  
 }  
 break;  
 case BackgroundThread:  
 if (isMainThread) {  
 backgroundPoster.enqueue(subscription, event);  
 } else {  
 invokeSubscriber(subscription, event);  
 }  
 break;  
 case Async:  
 asyncPoster.enqueue(subscription, event);  
 break;  
 default:  
 throw new IllegalStateException("Unknown thread mode: " + subscription.subscriberMethod.threadMode);  
 }  
}