2019/3/27	ホートケームノフネット(ノロト) 日本	71 T 11 PR (417 A) = + 2+ 22)	田周白・原際さん、俊升さん
映像内容	内容詳細	動画時間(収録予定時間)	BGM等
■オープニング	ロゴムービーまたはテロップ	5分(15分)	BGM
・タイトルコール	(BGMを流しフェードしながら本編)	ゲーム中に説明しながらやる場	フェード後小さい音量で流して
・自己紹介		合1、2分に抑えたほうがよさそ	おく
・ゲーム紹介	(進行係) さぁ始まりました。ボードゲームプラネット!この番	う	
・ゲーム説明	組は、世界に眠る色々なボードゲームを紹介していく番組です!		
, ASUTI	(進行役の○○です、等各々自己紹介を入れる)		
	(Length Color, Villa Calonal) Extraor		
	~オープニングフリートーク~		
	(アシスタント) 進行さん、今日は何のゲームをやるんですか?		
	(進行) 今日は【ゲームタイトル】をやりたいと思います!		
	(アシスタント)おぉ~!(リアクションを取る)		
	○○ってどんなゲームなんですか?		
	(進行)		
	1) ゲーム発祥地(分かるのであれば		
	2) ゲームテーマ、ジャンル		
	3)遊び方説明		
	等一通り説明する		
	(進行)では、実際にプレイしてみましょう!		
	(進行) とは、天际にプレイしてのよしょう:		
	~シーン切替用ムービー差し込み~	編集で作ります。	
■プレイ中	演者は全員フリートーク	10~20分(30~1時間)	BGM
・実際にプレイ	1) どう動かそうかなー	ゲームにより変動	小さく流しておく
• 解説	2) やばい!		SE
・勝敗シーン	等、状況に合わせて適宜リアクションを取る		状況に合わせテロップを出した
	進行が居ない場合解説後乗せ		りするタイミングで流す。
	進行が居る場合状況解説しつつ演者に話を振るスタイルがベスト		
	見どころやミスをしたポイント等にテロップや編集切り貼りで強		
	調させる予定なので失敗したなと思ったり、勝負に出るタイミン		
	グなどで少し大げさにリアクションをしてほしい		
	サクッと終わる軽ゲーならやりながら説明して何戦かやるのもあ		
	()		
	1時的なジャナ 。 ナーン		
	勝敗が決まったら		
	(進行) ○○さんの勝利-!		
	(拍手) SEも入れる	tet - to to be	
	~シーン切替用ムービー差し込み~	編集で作ります。	
■エンディング	(進行)○○さんの勝利ということで一通りプレイを終えました	5分(15分)	BGM
・感想	がどうでしたか○○さん!		小さく流しておく
・締めトーク	1人ずつ感想を交えて喋っていく		
	~感想終えて~		
	(進行)というわけで今回は○○というゲームを紹介させていた		
	だきました!		
	気になったら皆さんも是非遊んでみてください!		
	また次回の動画もお楽しみに!		
	(全員) ばいばーい、みてねー等		
	(土貝) はいは一い、めては一寺		
■チャンネル登録動画	演者全員で撮影	30秒 (5分)	専用BGMを流す
	ご視聴ありがとうございました!		画面に登録ボタンを出す
	もしよろしければチャンネル登録よろしくお願いします!		
	パソコンの方は登録ボタン、スマホの方は概要欄からチャンネル		
	登録よろしくお願いします!		
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
■機材設置	撮影タイミングやゲーム内容に合わせて機材移動	10分~15分	

■当日の撮影の流れ (予定)

19:00 スタジオにて顔合わせ

19:10 機材準備

19:30 動画撮影スタート

(オープニング→ゲームプレイ→エンディング→チャンネル登録)

21:30 撮影終了

22:00 撤収後解散