

ゲームサマリ

タイトル	パッチワーク
ゲーム詳細 ・発祥地 ・プレイ人数 ・ゲームテーマ	<div>・発祥地ドイツ</div> <div>・2人用ボードゲーム</div> <div>・端切れがたくさんあります。上手く組み合わせて一枚の布にしましょう。というパズルゲーム</div> <div></div>
・使うもの ・準備	<div>・使うもの</div> <div>中央に置く時間ボード</div> <div>キルトボード各1枚</div> <div>マーカー各1個</div> <div>布地タイル</div> <div>人形コマ（時間管理用）</div> <div>ボタンチップ（お金）</div> <div>・準備</div> <div>中央にメインボードを置き、スタート位置にプレイヤーマーカーを置く</div> <div>メインボード上の茶色い四角マスに1マスパッチタイルを置く</div> <div>メインボードの回りに端切れピースをぐるりと並べる。</div> <div>2マス構成の端切れピースの手前に隙間をあげ、そこに人形コマを置く</div> <div>各プレイヤーはプレイヤーボードと5ボタンを受け取る</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
ゲームルール	<div>輪の隙間に置かれた人形コマは、時計回りに進行する。</div> <div>スタートプレイヤーから順に、人形コマの前3個分までの端切れを選択できる。</div> <div>端切れを獲得するには、タイルのメモに書かれている分のボタンを支払うこと。</div> <div>獲得した端切れは、プレイヤーボードに自由に置く。</div> <div>また同時に、メモに書かれた砂時計分、メインボードのマーカーも進める。</div> <div>端切れを買わない場合は、時間だけ進める事もできる。</div> <div>プレイヤー手番終了後は、メインボードの末尾プレイヤー（同じマスにマーカーがある場合は、後に入った方）から手番を行う。</div> <div>進んだマーカーがボタンアイコンを通過した時、自分のプレイヤーボードに置かれた端切れ上のボタンの数だけ、ボタンをもらえる。</div> <div>進んだマーカーがボード上の1マスパッチタイルを通過した時、そのパッチをもらえる（最初に通過した人だけ）。パッチは即時でプレイヤーボードに配置可能。</div> <div>プレイヤーボード上で、7×7の大きな正方形を最初に作成したプレイヤーは、ご褒美タイルを獲得。</div>
勝敗条件	<div>全員が時間を使い切ったら終了。メインボードの最終マス一歩手前にも収入がある。</div> <div>ゲーム終了時の各プレイヤーの所有ボタン数が基本点。ここから多少の±がある。</div> <div>プレイヤーボードの空きマス1つにつき-2点。</div> <div>ご褒美タイルは1つ7点相当。</div> <div>点数が多いほうが勝ち</div>