




ゲームサマリ

タイトル	ガイスター
ゲーム詳細 ・発祥地 ・プレイ人数 ・ゲームテーマ	<ul style="list-style-type: none"> ・ドイツ発祥 ・2人用ボードゲーム ・ガイスターはドイツ語で幽霊、幽霊がモチーフの心理戦要素の強い対戦ゲーム 
使うもの 準備	<ul style="list-style-type: none"> ・使うもの <p>自分のオバケをコマとして使う 青印のコマをいいオバケ×4 赤印のコマを悪いオバケ×4 計8コマ コマを置くボード</p> <ul style="list-style-type: none"> ・準備 <p>ガイスターには青いオバケと赤いオバケの二つのコマがあります。 各プレイヤーは、青いオバケと赤いオバケのコマをそれぞれ4つずつ取ってください。</p> <p>各プレイヤーは、自分の8つのオバケコマ(青4つ 赤4つ)を相手プレイヤーに見えないように配置します。 画像のように、指定の場所にあれば置き方は自由です。</p> 
ゲームルール	<p>将棋のようなターン制で交互に自分のコマを動かしていきます。</p> <p>コマを動かせるのは上下左右の4方向に1歩ずつです。</p> <p>相手のオバケに重なると、将棋やチェスのように相手のコマをとることができます。ただ、取ったあとのコマは、自分の戦力として活用できません。</p> 
勝敗条件	<p>ゲームの勝利条件は、以下の3種類のいずれか。</p> <p>相手の「良いオバケ」を全部取る。 自分の「悪いオバケ」が全部相手に取られる。 自分の「良いオバケ」のひとつを相手側脱出口から外に出す。</p>