

LAPORAN PRAKTIKUM

METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MODUL 2



Disusun Oleh:

Adam Hidayat (064002200017)

I Wayan Trisna Ardika (064002200023)

Agi Priyono (064002200018)

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Trisakti

2022

MODUL 2 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak I

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.02

Mempraktekkan analisa kebutuhan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep <i>requirements engineering and modeling</i> dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1).	Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 2 .	85	1,5
TOTAL			85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *Functional requirements*
2. *Non-functional requirements*
3. *Requirements elicitation*

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Kebutuhan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi

TUGAS

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus kelompok. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Latihan 2.1. *User requirements (Nama Studi Kasus Kelompok)*

- Management stock produk.Sistem akan menyikronkan jumlah barang yang ada di toko online dan yang ada di gudang, supaya tidak terjadi kesalahan dalam pemesanan
- Menghitung laba rugi
- Melacak pemasukan dan pengeluaran
- Auto save data

Latihan 2.2. System requirements (functional and non-functional requirements)

– Non Functional Requirements :	
<ul style="list-style-type: none"> – Sistem mudah diupdate – Booting aplikasi cepat – Bisa digunakan di android(9) – Notifikasi tracking produk – Tampilan mudah digunakan 	
– Functional Requirements :	
Technical requirements	<ul style="list-style-type: none"> – Bisa digunakan di android – Bisa di akses web browser – Ram minimal 3 GB –
Performance requirements	<ul style="list-style-type: none"> – Operasi system bejalan cepat – –
Usability requirements	<ul style="list-style-type: none"> – Mudah digunakan dan mudah dipahami –
Reliability requirements	<ul style="list-style-type: none"> – System dapat digunakan saat offline
Security requirements	<ul style="list-style-type: none"> – Pengelolaan username saat login –