

# **FINAL PROJECT PEMROGRAMAN WEB**

## **PROPOSAL**

### **JUAL BELI PRODAK SPORT ATAU PAKAIN OLAHRAGA**



**KELOMPOK :**

**I Wayan Setiawan (17.11.1594)**

**Dosen Pengampu : Anna Baita, M.Kom**

**Fakultas Ilmu Komputer**

# **Universitas Amikom Yogyakarta**

**2019**

## **I**

### **ABSTRAKS**

Web ini dibuat untuk tujuan untuk mengembangkan pasar atau market dari sebuah took jual beli. Karena seperti yang kita tau pada jaman sekarang orang lebih cenderung ke hal yang isntan. Dan oleh sebab itu ide ini muncul untuk memperluas market karena sebagian besar penduduk itu sudah mengenal it dan begitu banyak sekali pengguna website.

Dengan munculnya website-website kita akan lebih dimudahkan dalam melakukan pembelian barang kebutuhan maupun non-kebutuhan. Seperti pembuatan web ini bertujuan untuk memudahkan orang-orang dalam mencari perlengkapan olah raga.

Web ini akan berbasis pada transaksi jual beli online. Seperti yang kita tau ada banyak web jual beli online namun yang sudal dalam bentuk apliksai mobile seperti : BUKA LAPAK, SHOPE, dan masih banyak lainnya. Dari segi kemudahan dan keyamanan web ini diharapkan akan menjadi sangat baik. Dan dapat digunakan sebagai promosi dalam peluasan market suatu took yang tidak cuma berada pada wilayah tertentu saja dan bisa jga digunakan untuk melihat oirientitas suatu pasar.

Dalam jangka pangjang jika aplikasi ini bisa menjadi alternatip dalam mencari suatu prodak. Web ini diharapkan buka hanya berupa bentuk website tapi bisa juga terjun dalam sebuah aplikasi mobile yang di mana dalam penggunaannya bisa lebih mudah bagi si pengguna itu sendiri.

Dalam pengembangan ini tujuan utama market adalah para kaum melinial yang di mana lebih aktif dalam dunia social media dan cenderung memilih hal yang instan(tidak terlalu ribet dalam mencari sesuatu).

Pembuatan web ini diharapkan bisa membantu dalam kemudahan memenuhi kebutuhan dalam hal perlengkapan olah raga '*intuk saat ini*'. Dan bisa membantu took-toko kecil dalam peluasan pasar mereka dan meningkantan penjualan dari prodak mereka sendiri

Kata kunci : pasar, market,toko,web

## **II**

### **LATAR BELAKANG**

Latar belakang pembuatan web ini didasari oleh besarnya peluang pasar di dunia online atau di dunia maya yang dimana jika bisa dimanfaatkan dengan baik bisa dijadikan suatu peluang bisnis. Dan dilihat kedepan perkembangan bisnis online kemungkinan akan mendominasi menguasai pasar dilihat dari begitu pesatnya perkembangan teknologi di era saat ini.

Dengan banyaknya jasa layanan jual beli online atau yang berbasis web para masyarakat tidak perlu mengeluarkan modal besar untuk membuka toko dalam memulai sebuah usaha. Tapi mereka bisa menjual barang dagang mereka pada jasa layanan jual beli. Dengan sistem bagi keuntungan.

Website jual beli seperti ini sudah banyak digunakan dan sebagian kaum milenial muda hampir 60% lebih sering berbelanja segala kebutuhan di situs-situs website. Dan beberapa brand-brand besar bahkan yang bertaraf internasional sudah mempunyai website mereka sendiri untuk membantu memperkenalkan produk mereka maupun untuk memperluas pemasarannya.

Website jual beli sendiri adalah sebuah layanan yang berbasis web yang digunakan untuk mempublikasikan suatu produk atau barang yang bisa dijual belikan atau suatu informasi tertentu. Sehingga dapat memberi kemudahan bagi masyarakat luas untuk mencari tahu sesuatu atau untuk sekedar mencari informasi dan untuk memenuhi kebutuhan maupun gaya hidup mereka. Dalam kasus ini begitu banyak sekali peluang bisnis atau dagang yang bisa dikembangkan. Karena begitu banyaknya peluang yang tersedia tergantung bagaimana kita menyikapinya.

Di era sekarang maupun untuk perkembangan ke depan ini diharapkan bisa meningkatkan produktivitas masyarakat dalam melihat peluang pasar yang bertujuan untuk meningkatkan taraf hidup masyarakat. Dan bisa memberi kemudahan bagi kalangan pengguna layanan jasa maupun bagi penyedia itu sendiri.

### **III**

## **FITUR**

- Autentification(log in page).
- Home.
- Belanja.
- Product paling sering di kunjungi
- Katagory product.
- Keranjang.
- Menu.
- Seting.
- Akun.
- Help.
- Bahas(jika memungkinkan)

## **PEMBAGIAN TUGAS**

Berhubung karena saya tidak mendapatkan kelompok(untuk saat ini) semuanya saya kerjakan sendiri mulai dari:

- Proposal.
- Design.
- Mock Up.
- Coding, dan
- Laporan

Tapi tidak menutup kemungkinan nanti jika mendapatkan kelompok akan di adakan pembagian tugas yang adil dan sesuai.