**Gulp 的使用**

**淘宝的 NPM 滤镜 ： --registry=https://registry.npm.taobao.org**

**为什么要学习 gulp**

1. **为了处理代码（合并，压缩）如果说咱们仅仅是合并代码的话windows 命令行里就提供了合并的命令（例如 copy命令 copy /b 1.txt+2.txt 3.txt）；**
2. **了解一下构建工具的使用方式（前端工具都是使用node平台）换句话来说我们都是使用npm install 在node里下载一个包来进行使用；**
3. **了解一下node代码的编写（后面咱们会学习node的课程）**

**正式开始学习gulp：**

**安装gulp**

1. **全局安装gulp**

**打开命令行，键入命令**

**npm install -g gulp 注意这就是全局安装的命令**

**2）本地安装**

**建一个文件夹（工作目录）接下来的代码就在里面写**

**进入该目录，键入命令**

**npm install gulp (--save) 加save表示保存在本地 不写save也不影响**

**mkdir gulpStu在桌面创建一个文件夹叫做gulpStu，然后进入到目录 cd gulpStu/**

**npm install -g gulp --registry=https://registry.npm.taobao.org**

**查看是否安装成功指令是 gulp -v**

**如果显示版本号表示安装成功CLI version 3.9.1**

**成功之后进行本地安装指令是**

**npm install gulp --registry=https://registry.npm.taobao.org**

**此时会在本地创建一个node\_modules文件夹 文件夹名字的意思是node就是node， module就是模块的意思 指的就是node模块所以说我们所有的包都会放到这个node模块里面 展开文件夹会看到很多的东西，这是为什么安装的原因，因为他里面用到很多的组件，在实际开发中总结出来的一个理论就是不要重复造轮子，就是说我要实现某个功能需要很多的东西，既然不要重复造轮子怎么办就是已有的东西我直接拿过来用就可以啦！**

**所以说我要写一个程序要用到很多工具所以我就要下很多工具，照着这个方法做就可以**

**在实际开发中这个node\_modules是我们不需要修改的文件夹**

1. **使用gulp基本步骤**

**首先第一步 在工作目录下创建一个文件 gulpfil.js(名字必须这样命名)**

**命令是 touch gulpfile.js**

**使用js编码文件，创建task任务**

**----------------------------------------------------------------------------//此时的代码不是javascript代码而是node代码  
//我们在javascript中要引用一个东西直接使用script标签就可以啦，而我们现在使用的是gulp要引用gulp如何引用gulp？  
//所以同html中的script标签一样在node代码中需要使用什么就要引入什么，但是在node中没有script标签我们用的是  
//require（‘包名字’）**

**但是有一个问题在javascript里我把他<script src="...js"></script>**

**一引进来相当于创建了一个变量我就可以调用啦，当我们用require(‘gulp’)他并没有创建全局变量我必须声明一个全局变量来接受**

**Var gulp = require(‘gulp’);**

**总结：在node中没有全局创建东西，因此需要使用一个变量来接受require返回的数据**

**第一步gulp已经引进来啦，**

**第二步就是创建任务**

**要使用gulp来实现代码的合并与压缩**

**那么就创建任务，创建什么任务就执行什么事情**

**怎么创建任务呢**

**使用语法：**

**gulp.task(‘任务名’，function(){**

**})**

**创建完回调函数的时候，当执行该任务的时候就是在执行该回调函数（我要执行什么任务的时候就把这个任务写在这个回调函数里就可以啦）**

**例子**

**Gulp.task(‘apptest’function(){**

**Console.log(‘我是一个apptest的任务’)；**

**})**

1. **执行gulp的任务（如何执行呢）**

**在工作目录下执行命令：gulp 任务名；例子的任务名是什么**

**gulp apptest**

**Using gulpfile 表示使用这样一个文件**

**Starting 表示开启这个任务**

**执行任务时打印这句话：我是一个appTest的任务**

**Finished 表示结束了这个任务**

**我们学gulp现在不是学node怎么写，我们现在是要合并文件用的，但是呢咱们还没有学如何操作api那是不是就以为这gulp不能学不能写啦吗，不是得gulp也好，webpick也好都是前端工具目的就是给咱们前端工程师用的，但是也有大量前端工程师不会编程的很多只会抠图所以咱们要注意如果说这工具设计出来大家都不会用那肯定是失败的（苹果的产品很人性化，谁都会用因为他只有一个home按钮）**

**所以Gulp的哲学就是拿来主义说白啦就是要执行什么事情就拿已经做好的工具即可，**

**所以要合并文件只需要找到可以合并的文件的gulp包即可。**

**如何去找可以通过**

[**http://npmjs.org/plugins**](http://npmjs.org/plugins) **这个是npm的官网 所有的node工具包**

**gulp包最大的特点就是gulp-开头，然后再写上合并的一个单词即可（但是有问题我们很多同学的单词不熟），**

**所以咱们还可以用第二个网站**

[**http://gulpjs.com/plugins**](http://gulpjs.com/plugins) **这是gulp的官网 只含有gulp的工具包**

**我们要讲合并，合并的单词是concat，在npm官网通过gulp-concat去查找合并的包（gulp官网直接输入concat即可）**

**以npm官网为例进入之后会有很多的包第一个就是咱们要找的包点击进入他会教你怎么用**

**Installation安装的意思**

**Install package with NPM and add it to your development dependencies:**

**意思是：安装包用npm来安装包并且添加到你的开发依赖中**

**Information消息（不用管）**

**Usage 使用方法**

**var concat = require('gulp-concat');//用require获取这个包**

**gulp.task('scripts', function() {//gulp.task创建了一个任务，写了一个回掉函数，执行任务时就是执行下面得代码**

**return gulp.src('./lib/\*.js')//用来告诉我们要合并那些文件，//gulp也使用了链式编程jq中的链式编程值得是前面函数的返回值就是下一个函数的开始gulp比较特殊用了一个pipe的命令（pipe管道的意思一个一个挨着执行的意思）**

**.pipe(concat('all.js'))//前面用来确定我要处理那些文件然后再pipe里调用concat方法，这方法就是require('gulp-concat')返回的结果。其实就是告诉我们现在就在开始合并是在合并all这样一个文件，合并完事想办法保存所以再。.Pipe管道一个一个执行jq也一样都. ..**

**.pipe(gulp.dest('./dist/'));//告诉我们把all文件保存到./dist/这目录下**

**});**

**使用gulp的思路**

**1确定要做什么**

**2找到对应插件**

**3获取插件的功能**

**4调用方法**

**5完毕**

**难度就是如何找包**

**运行给大家看一下**

**首先在页面新建3个文件夹1.2.3给大家看下载一些报的区别于含义**

**首先在第一个文件夹开启一个mingling**

**命令：npm install gulp-concat --registry=https://registry.npm.taobao.org**

**下载完成后会给WARN 告诉你一个错误是 no such file or directory, open 'C:\Users\zyj\Desktop\1\package.json'**

**所以给了一些警告**

**怎样创建package.json**

**命令是npm init**

**创建好package.json里面的内容有{**

**"name": "1",**

**"version": "1.0.0",**

**"description": "",**

**"main": "index.js",**

**"dependencies": {**

**"gulp-concat": "^2.6.1"**

**},**

**"devDependencies": {},**

**"scripts": {**

**"test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"**

**},**

**"author": "",**

**"license": "ISC"**

**}**

**第二次打开**

**{**

**"name": "1",**

**"version": "1.0.0",**

**"description": "",**

**"main": "index.js",**

**"scripts": {**

**"test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"**

**},**

**"author": "",**

**"license": "ISC"**

**}**

**在第二个文件夹里输入指令npm init**

**{**

**"name": "2",**

**"version": "1.0.0",**

**"description": "",**

**"main": "index.js",**

**"scripts": {**

**"test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"**

**},**

**"author": "",**

**"license": "ISC"**

**}**

**总结dependencies 依赖，描述的含义是该项目中需要使用的包**

**devDependencies 开发依赖，项目在开发阶段需要使用的包**

**----------------------------------------------------------------------------**

**如何实现代码的合并**

**先安装concat**

**指令：npm install gulp-concat --registy=http://registry.npm.taobao.org**

**1引入包**

**Var gulp = require(‘gulp’)//这是核心**

**Var concat = require(‘gulp-concat’);获取方式直接看文档就可以文档怎么写你就怎么解释**

**2创建任务**

**Gulp.task(‘concat’,function(){**

**//3.确定合并的目录文件**

**gulp.src(‘./src/\*’)//要处理什么文件，但是没有描述如何处理**

**.pipe(concat(‘all.js’))//使用gulp-concat包来实现合并，并设置保存文件为all.js**

**.pipe(gulp.dest(‘./dist’));//dest的含义指的是destination目的地的意思**

**告诉放在那个目录下一般我们都创建在dist这个目录下（注意也有build目录，output目录等）**

**})**

**执行gulp 命令：gulp concat**