

小凤凤之JS基础篇

加油哦.....

数据类型介绍

Js 数据类型分为：简单数据类型 和 复杂数据类型

简单（值类型）：String, Number, Boolean, undefined, Null, Symbol

复杂（引用类型）：Array, Object, Function

Symbol 用于表示独一无二的值；

```
> var a = Symbol()  
< undefined  
  
> var b = Symbol()  
< undefined  
  
> a == b  
< false  
  
>
```

```
> var a = Symbol("a")  
< undefined  
  
> var b = Symbol("a")  
< undefined  
  
> a == b  
< false  
  
> |
```

```
> let s1 = Symbol.for('foo');  
    let s2 = Symbol.for('foo');  
< undefined  
  
> s1 === s2  
< true  
  
> |
```

Object.getOwnPropertySymbols 可以获取指定对象的所有 Symbol 属性名

值类型判断

➤ 简单方法 `typeof` `instanceof`

➤ `instanceof`

```
> var A = function (a){this.a = a}
< undefined
> var newa = new A(1)
< undefined
> newa.a
< 1
> newa instanceof A
< true
> |
```

➤ 常用方法：

➤ `Object.prototype.toString.call("") ; // [object String]`

➤ `Object.prototype.toString.call([]) ; // [object Array]`

➤ `Object.prototype.toString.call(1) ; // [object Number]`

NaN 判断

`isNaN(NaN) or typeof NaN === "number" && String(NaN) === "NaN"`

值的互相转换

```
> parseFloat("111.1")  
< 111.1  
> parseInt("111.111")  
< 111  
> Number("111.11")  
< 111.11  
> parseFloat("11a1.1")  
< 11  
> parseInt("11a1.111")  
< 11  
> Number("11a1.11")  
< NaN  
> parseFloat("111.a1")  
< 111  
> parseInt("111.a111")  
< 111  
>
```

```
> String(11.11)  
< "11.11"  
> String(NaN)  
< "NaN"
```


变量声明

➤ var let const

var 会变量提升, let const 不会提升

```
> {let a = 1}
< undefined
> a
Uncaught ReferenceError: a is not defined
    at <anonymous>:1:1
> |
```

ES6 中的常见变量赋值

```
> var [ a,b,c ] = [ 1, 2, 3 ]
< undefined
> a
< 1
> b
< 2
> c
< 3
> |
```

```
< 3
> var {a,b,c,d} = {a:1,b:2,c:3}
< undefined
> a
< 1
> b
< 2
> c
< 3
> d
< undefined
```

```
> let [a, ...b] = [1, 2, 3, 4];
< undefined
> a
< 1
> b
< ▶ (3) [2, 3, 4]
```

```
> var a = {a:1,b:2,c:3}
< undefined
> var b = {...a}
< undefined
> b
< ▶ {a: 1, b: 2, c: 3}
> {...a} == Object.assign({},a)
```

函数声明

➤ ES5 `function test(){} or var test = function(){}`

➤ ES6 `var test = ()=>{}`

自执行函数

`(function test(){})() or (()=>{})()`

函数参数

- 引用类型 和 值类型
- 值类型为复制，引用类型为地址传递
- 参数传递

```
function test(a=1,b=2){  
  console.log(a)  
  console.log(b)  
}  
test()  
// 1  
// 2
```

```
function test(a,...b){  
  console.log(a)  
  console.log(b)  
}  
test(1,2,3,4)  
// 1  
// [2,3,4]
```

```
function test(a,b){  
  a = 1  
  b.a = 1  
  b = {  
    b:2  
  }  
}  
var a = 0,  
    b = {  
      a:0  
    };  
test(a,b)  
console.log(a,b)  
// 0 {a:1}
```

函数表达式 与 函数返回值

无参数 `()=>{ ... }`

一个参数 `a => { ... }`

多个参数 `(a,b)=>{... }`

返回值：

`()=>1` `===` `()=>{ return 1 }`

`()=>({a:1,b:2})` `===` `()=>{ return {a:1,b:2}}`

回调

阮一峰大大的 **js** 异步编程4种方法

<http://www.ruanyifeng.com/blog/2012/12/asynchronous%EF%BC%BFjavascript.html>