



在自动化测试和爬虫开发领域，Selenium 是一个广泛使用的工具，但随着技术的发展，Chrome DevTools Protocol (CDP) 提供了更高效、更强大的功能。

本文将介绍如何结合 WebSocket 和 CDP，打造一个类似 Selenium 的自动化工具，实现对 Chrome 浏览器的精细控制。

这种方法不仅性能更高，功能更强大，而且更加轻量级。

上篇文章为大家介绍了 **WebSocket**、**CDP** 和 **Selenium** 与浏览器通信流程三个概念，以及为什么选择 **WebSocket + CDP**。接下来将为大家介绍如何 **启动 Chrome 并开启远程调试**。

启动 Chrome 并开启远程调试

01 准备工作

在开始之前，你需要确保已经安装了以下工具和库：

- **Chrome 浏览器：**

确保你的 Chrome 浏览器版本支持 CDP。

- **Python :**

用于编写自动化脚本。版本最好在 Python3.6 以上。

- **websocket-client :**

用于与 Chrome 的 WebSocket 调试端口通信。

websocket-client 是 Python 的一个第三方库，需要提前安装。

安装命令：pip install websocket-client

- **requests :**

一个非常流行的 Python HTTP 库，用于发送 HTTP 请求，支持多种 HTTP 方法（如 GET、POST、PUT、DELETE 等），并提供了丰富的功能等。

02 启动 Chrome 并开启远程调试

不同操作系统，启动 Chrome 并开启远程调试的命令稍微有所区别，下面对主流的 Windows、Linux 和 MacOS 系统进行介绍。

在 Windows 系统中，可以通过以下命令启动 Chrome 并开启远程调试：

```
"C:\Program Files\Google\Chrome\Application\chrome.exe" --remote-debugging-port=9222
```

在 Linux 系统中，可以通过以下命令启动 Chrome 并开启远程调试：

```
google-chrome  
--remote-debugging-port=9222
```

在 MacOS 系统中，可以通过以下命令启动 Chrome 并开启远程调试：

```
/Applications/Google\ Chrome.app/Contents/MacOS/Google\ Chrome --remote-debugging-port=9222
```

在启动时，我们还可以添加一些参数来指定调试端口、用户数据目录、代理服务器等。以下是一些常用的参数及其说明：

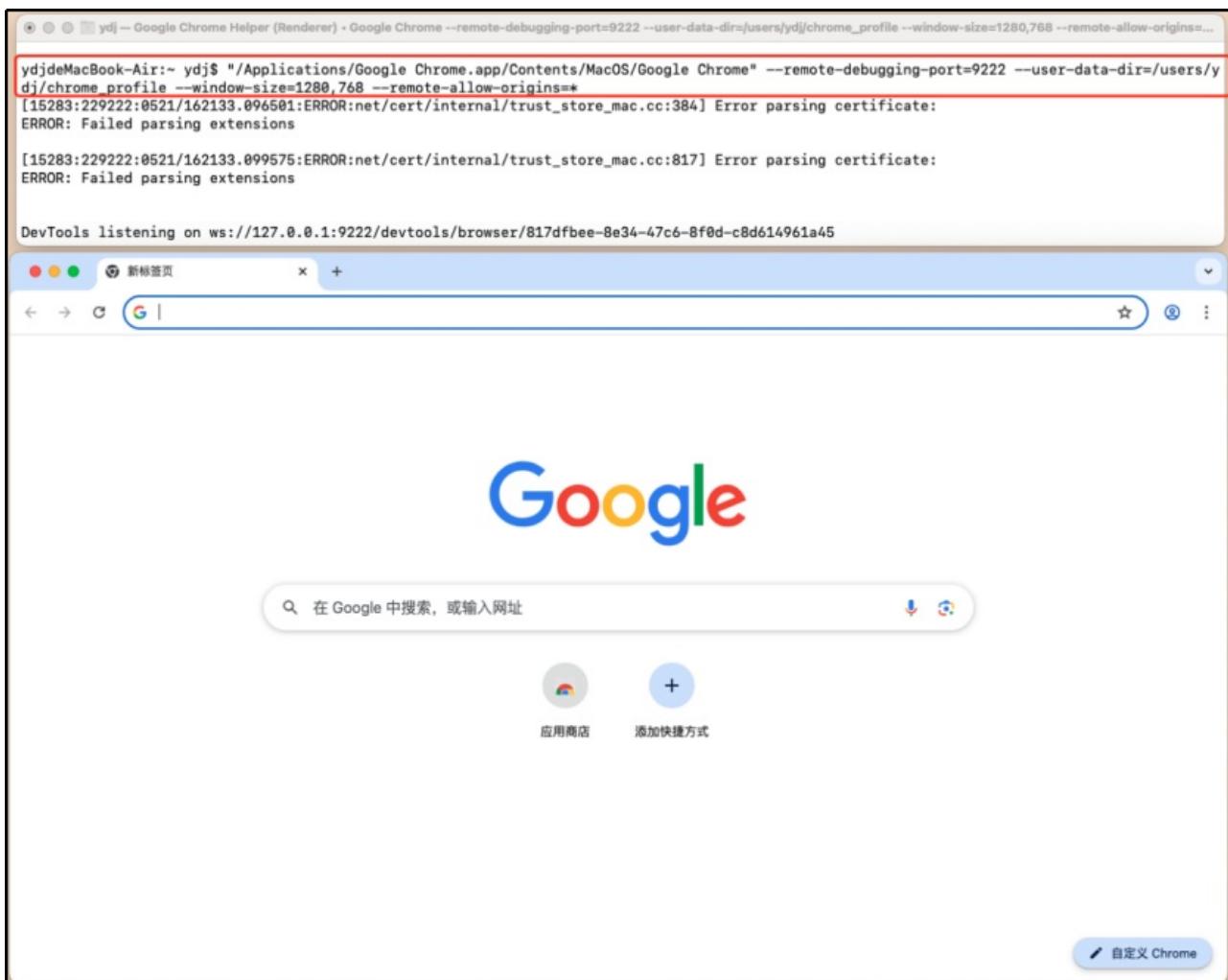
参数	说明
--remote-debugging-port=<port>	指定远程调试端口，默认为 9222
--user-data-dir=<path>	指定用户数据目录，避免与默认的 Chrome 配置冲突
--proxy-server=<proxy>	设置代理服务器，格式为 protocol://username:password@host:port
--headless=new	无头模式运行，适合自动化测试
--window-size=WIDHT,HEIGHT	设置初始窗口尺寸
--lang=<language>	设置浏览器语言
--disable-extensions	禁用扩展程序
--incognito	启动隐身模式
--remote-allow-origins=<origins>	限制访问范围，* 表示所有人都可以访问

例如我们启动一个调试端口为 9222、用户数据目录为 /users/ydj/chrome_profile、初始窗口大小为 1280x768、限制访问范围为所有人都可以访问的 Chrome。

命令就可以写成：

```
/Applications/Google\ Chrome.app/Contents/MacOS/Google\ Chrome" --remote-debugging-port=9222 --user-data-dir=/users/ydj/chrome_profile --window-size=1280,768 --remote-allow-origins=*
```

在命令行窗口执行上面命令后，会按照参数设置的启动浏览器，如下图所示：



在命令行工具中可以看到

DevTools listening on ws://127.0.0.1:9222/devtools/browser/817dfbee-8e34-47c6-8f0d-c8d614961a45信息。

表示Chrome 已经成功启动，并且 DevTools（开发者工具）正在监听

WebSocket 地址 ws://127.0.0.1:9222/devtools/browser/817dfbee-8e34-47c6-8f0d-c8d614961a45。

这意味着我们可以通过这个地址连接到 Chrome 的远程调试接口。

03

获取 WebSocket 调试 URL

启动 Chrome 并开启远程调试后，输入地址 `http://127.0.0.1:9222/json` 将得到一个 JSON 格式的列表，包含所有正在运行的 Chrome 实例及其调试信息。

我们可以从中找到目标实例，并通过其 WebSocket URL 连接到 DevTools。

如下图标标记处，就是新打开 Page 页面的 WebSocket URL：

```
[{"id": "1BF16BDBB5E1DD551352C08634BD37DE", "type": "page", "url": "http://127.0.0.1:9222/json", "description": "", "devtoolsFrontendUrl": "https://chrome-devtools-frontend.appspot.com/serve_rev/@cedfcc36d433dba0d681ec32e86b8d0593fc820cws=127.0.0.1:9222/devtools/page/1BF16BDBB5E1DD551352C08634BD37DE", "title": "新标签页", "webSocketDebuggerUrl": "ws://127.0.0.1:9222/devtools/page/1BF16BDBB5E1DD551352C08634BD37DE"}, {"id": "744E2A6108AB8B5CFD20054996E4278B", "type": "iframe", "url": "chrome-untrusted://new-tab-page/one-google-bar?paramsencoded=", "description": "", "devtoolsFrontendUrl": "https://chrome-devtools-frontend.appspot.com/serve_rev/@cedfcc36d433dba0d681ec32e86b8d0593fc820cws=127.0.0.1:9222/devtools/page/744E2A6108AB8B5CFD20054996E4278B", "title": "chrome-untrusted://new-tab-page/one-google-bar?paramsencoded=", "parentID": "1BF16BDBB5E1DD551352C08634BD37DE", "webSocketDebuggerUrl": "ws://127.0.0.1:9222/devtools/page/744E2A6108AB8B5CFD20054996E4278B"}]
```

04

代码封装

前面几步介绍了手动操作，从打开启动 Chrome 并开启远程调试到获取 WebSocket 调试 URL。

接下来我们需要将上面内容使用 Python 进行封装。

本次代码封装我们做到两个功能，第一需要一个命令来启动 Chrome 浏览器，并通过远程调试功能连接到特定页面。第二需要支持无头模式、自定义窗口大小、用户数据目录等参数。

在类结构上，我们需要设计一个 `Browser` 类和 `Page` 类，`Browser` 类负责启动和管理 Chrome 浏览器；`Page` 类继承自 `Browser` 类，负责连接到特定页面并进行 WebSocket 通信。

下面对这两个类中方法或变量进行说明：

1. `Browser` 类：

- 默认值：

定义一些默认值，如 Chrome 的路径、远程调试端口等。

- 初始化方法：

允许用户在实例化时覆盖默认值。

- 设置方法：

提供动态设置参数的功能。

- 启动 Chrome：

构造启动参数并使用 `subprocess.Popen` 启动 Chrome。

- 关闭 Chrome：

确保在程序退出时关闭 Chrome。

- 获取页面 WebSocket URL：

2. Page 类：

- 初始化方法：

调用父类的初始化方法，设置 WebSocket URL，默认为第一个页面的 WebSocket URL。

- 连接到页面：

使用 `websocket.createConnection` 方法连接到指定的 WebSocket URL。

- 获取默认页面 WebSocket URL :

获取第一个页面的 WebSocket URL。

根据上面逻辑实现的代码如下：

```
1 import atexit
2 import subprocess
3 import time
4 import requests
5 from websocket import create_connection
6
7 class Browser:
8     # 设置默认值
9     _chrome_path = "/Applications/Google Chrome.app/Contents/MacOS/Google Chrome"
10    _remote_debugging_port = 9222
11    _user_data_dir = "/users/ydj/chrome_profile"
12    _remote_allow_origins = "*"
13    _headless = False
14    _window_size = ("1280", "768")
15
16    def __init__(self,
17                 chrome_path=None,
18                 remote_debugging_port=None,
19                 user_data_dir=None,
20                 remote_allow_origins=None,
21                 headless=None,
22                 window_size=None,
23                 ):
24        self.chrome_path = chrome_path or self._chrome_path
25        self.remote_debugging_port = remote_debugging_port or self._remote_debugging_port
26        self.user_data_dir = user_data_dir or self._user_data_dir
27        self.remote_allow_origins = remote_allow_origins or self._remote_allow_origins
28        self.headless = headless or self._headless
29        self.window_size = window_size or self._window_size
30        self._process = None
31        # 注册清理函数
32        atexit.register(self.close_chrome)
33
34    @property
35    def chrome_path(self):
36        return Browser._chrome_path
37
38    @chrome_path.setter
39    def chrome_path(self, value):
40        Browser._chrome_path = value
41
42    @property
43    def remote_debugging_port(self):
44        return Browser._remote_debugging_port
45
46    @remote_debugging_port.setter
```

```
37     def remote_debugging_port(self, value):
38         Browser._remote_debugging_port = value
39
40     @property
41     def user_data_dir(self):
42         return Browser._user_data_dir
43
44     @user_data_dir.setter
45     def user_data_dir(self, value):
46         Browser._user_data_dir = value
47
48     @property
49     def remote_allow_origins(self):
50         return Browser._remote_allow_origins
51
52     @remote_allow_origins.setter
53     def remote_allow_origins(self, value):
54         Browser._remote_allow_origins = value
55
56     @property
57     def headless(self):
58         return Browser._headless
59
60     @headless.setter
61     def headless(self, value):
62         Browser._headless = value
63
64     @property
65     def window_size(self):
66         return Browser._window_size
67
68     @window_size.setter
69     def window_size(self, value):
70         Browser._window_size = value
71
72     def start_chrome(self):
73         # 定义Chrome的完整路径和启动参数
74         chrome_args = [
75             self.chrome_path,
76             f"--remote-debugging-port={self._remote_debugging_port}",
77             f"--user-data-dir={self._user_data_dir}",
78             f"--remote-allow-origins={self._remote_allow_origins}",
79             f"--headless=new" if self._headless else '',
80             f"--window-size={self._window_size}",
81         ]
82
83         # 启动Chrome浏览器
84         self.__process = subprocess.Popen(chrome_args)
85         # 等待一段时间，确保Chrome已经启动
86         time.sleep(5)
87
88     def close_chrome(self):
89         # 关闭Chrome浏览器
90         if self.__process:
91             self.__process.terminate()
92             self.__process.wait()
93
94     def __del__(self):
95         self.close_chrome()
96
97     def get_page_ws_url(self, page_title=None, page_index: int = None):
98         # 获取 Chrome 的 WebSocket 调试 URL
99         resp = requests.get(f'http://127.0.0.1:{self.remote_debugging_port}/json')
100        assert resp.status_code == 200, "Failed to get page information from Chrome"
101        resp_json = resp.json()
102        if page_index is not None:
103            ws_url = resp_json[page_index].get('WebSocketDebuggerUrl')
104        elif page_title is not None:
105            ws_urls = [item['WebSocketDebuggerUrl'] for item in resp_json if item.get('title') == page_title]
106            if ws_urls:
107                ws_url = ws_urls[0]
108            else:
```

```
91         raise ValueError(f"No page found with title: {page_title}")
92     else:
93         ws_url = resp_json[0].get('webSocketDebuggerUrl')
94     return ws_url
95
96 class Page(Browser):
97     def __init__(self, ws_url=None):
98         super().__init__()
99         self.ws_url = ws_url or self.get_default_page_ws_url()
100        self.connection = self.connect_to_page(self.ws_url)
101
102    def __repr__(self):
103        return f"Page(ws_url={self.ws_url!r})"
104
105    def connect_to_page(self, ws_url):
106        # 连接页面
107        return create_connection(ws_url)
108
109    def get_default_page_ws_url(self):
110        # 获取第一个页面 ws url
111        return super().get_page_ws_url()
112
113    # 示例如用法
114    if __name__ == '__main__':
115        # 实例化时给值
116        browser = Browser(remote_debugging_port=9223)
117        # 单独赋值
118        browser.remote_debugging_port = 9224
119        browser.start_chrome()
120        page = Page()
121        print(f"Connected to page with WebSocket URL: {page.ws_url}")
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
```

145
146
147
148
149

上面代码中：

1. Browser 类

Browser 类用于启动和管理一个 Chrome 浏览器实例，支持远程调试功能。以下是其主要功能和方法：

- **初始化方法 (`__init__`) :**

- 设置 Chrome 的路径、远程调试端口、用户数据目录、允许的远程来源、是否无头模式以及窗口大小。
- 注册 `close_chrome` 方法，确保在程序退出时关闭 Chrome 浏览器。

- 属性装饰器：

- `@property` 和 `@<property>.setter` 装饰器用于管理类变量的访问和修改。

- 启动 **Chrome (start_chrome)** :

- 构造 Chrome 的启动参数列表。
- 使用 `subprocess.Popen` 启动 Chrome 浏览器。
- 等待 5 秒，确保 Chrome 已经启动。

- 关闭 **Chrome (close_chrome)** :

- 如果浏览器进程存在，则终止并等待其退出。

- 获取页面 **WebSocket URL**

- (`get_page_ws_url`) :**

- 发送 HTTP 请求到 Chrome 的远程调试端口，获取页面信息。
- 根据提供的 `page_title` 或 `page_index`，找到对应的 WebSocket URL。
- 如果没有找到匹配的页面，抛出 `ValueError`。

2. Page 类

Page 类继承自 Browser 类，用于连接到一个特定的 Chrome 页面，并通过 WebSocket 进行通信。以下是其主要功能和方法：

- **初始化方法 (`__init__`) :**

- 调用父类的初始化方法。
- 设置 WebSocket URL，默认为第一个页面的 WebSocket URL。
- 连接到页面。

- **连接到页面 (`connect_to_page`) :**

- 使用 `websocket.create_connection` 方法连接到指定的 WebSocket URL。

- 获取默认页面 **WebSocket URL**

`(get_default_page_ws_url)` :

- 调用父类的 `get_page_ws_url` 方法，获取第一个页面的 WebSocket URL。

运行上面代码，首先实例化 `Browser` 类，并设置远程调试端口为 9223，然后修改为 9224，接着启动 Chrome 浏览器；

最后创建 `Page` 实例，连接到第一个页面，并打印 WebSocket URL。

代码运行成功后，控制台会成功输出第一个页面的 WebSocket URL。

如下图：

```
DevTools listening on ws://127.0.0.1:9224/devtools/browser/0a95109e-4977-4f1c-8856-54e741f682bd
Connected to page with WebSocket URL: ws://127.0.0.1:9224/devtools/page/6A76AA1A4867BBA67FF7CEE1EB885ED58
```

.....

本文节选自[第八十六期《51测试天地》](#)

原创文章[《打造基于 WebSocket + CDP 的 Selenium 替代方案》](#)

文章后续将继续为大家介绍

[“如何发送 CDP 命令及添加其他操作”](#)

想继续阅读全文或查看更多[《51测试天地》](#)的原创文章

请点击下方[阅读原文或扫描二维码](#) 查看



公众号：51Testing软件测试网

声明：本文为51Testing软件测试网Tynam用户投稿内容，该用户投稿时已经承诺独立承担涉及知识产权的相关法律责任，并且已经向51Testing承诺此文并无抄袭内容。发布本文的用途仅仅为学习交流，不做任何商用，未经授权请勿转载，否则作者和51Testing有权追究责任。如果您发现本公众号中有涉嫌抄袭的内容，欢迎发送邮件至：editor@51testing.com进行举报，并提供相关证据，一经查实，将立刻删除涉嫌侵权内容。

每日有奖互动

你在项目中用过其他自动化测试方案吗？

和本文的方案相比，体验如何？



星标戳这里
路痴必修课 星标不迷路

