

Animation	Κίνηση γραφικών στοιχείων
API	Διαδικτυακές (συνήθως) υπηρεσίες που καλούμε για να εκτελέσουν συγκεκριμένη εργασία
Business logic	Λογική υπολογισμών που συνήθως λαμβάνει δεδομένα από το γραφικό περιβάλλον και αποθηκεύει στο επίπεδο πρόσβασης δεδομένων data access
Code sharing strategy	Στρατηγική διαμοιρασμού κώδικα
Controls	Στοιχεία ελέγχου, όπως κουμπιά, ετικέτες κτλ
Cross-Platform	Γράφουμε έναν κώδικα και τρέχει σε πολλά συστήματα, όπως Android, iOS κτλ
Data access	Επίπεδο πρόσβασης δεδομένων. Μόνο αυτό επικοινωνεί απευθείας με τη Βάση Δεδομένων
IDE	Περιβάλλον ανάπτυξης λογισμικού
Layouts	Στοιχεία που επιτρέπουν την οργάνωση των αντικειμένων που περιέχουν με σκοπό την καταννόηση από το χρήστη
Namespace	Ονοματοχώρος στον οποίο μια κλάση έχει ορατότητα
Navigation	Πλοήγηση ανάμεσα στις σελίδες της εφαρμογής
Sensors	Αισθητήρες ενός κινητού όπως GPS κτλ
Spacing	Απόσταση μεταξύ στοιχείων
User interface	Γραφικό περιβάλλον