

Руководство к лабораторным работам по командной разработке

В рамках данной дисциплины работы ведётся по спринтам, за успешное выполнение, документирование и защиту каждого из них участникам вашей команды начисляются баллы. **Длительность одного спринта – 2 недели.**

Отчёт по дисциплине формируется один, и по выполнению каждого спринта отчёт дополняется новым разделом.

Спринт 0 – Формирование команды (4+7 баллов)

Задание:

Неделя 1 (10.02 – 16.02)

- Определить состав команды разработчиков (не менее 5 человек, желательно 6).
- Определиться с темой и направлением работы.
- Определить роли и области ответственности каждого участника.
- Составить бизнес-требования и описание целей и задач проекта объёмом не менее двух страниц.
- Защитить результат работы преподавателю, уточнить и скорректировать цели и задачи.

Неделя 2 (17.02 – 23.02)

1. Создать проект в Jira со следующими требованиями:
 - Проект по шаблону «Scrum».
 - Страница (или несколько разделов) в Confluence с описанием бизнес-плана, целей и задач проекта.
 - Добавить всех членов команды с соответствующими ролями.
 - Создать эпики и распределить их по календарю до конца мая.
 - Составить первоначальный беклог задач согласно эпикам.
 - Оценить сложность задач в Story Points (можно воспользоваться методом Scrum Poker)
 - Поставить на задачи теги согласно ролям исполнителей.
 - Выбрать на спринт 1 задачи из беклога, запустить спринт.
2. Создать канал для коммуникации в одном из мессенджеров.
3. Создать отдельный текстовый и голосовой канал для дейли-митингов.
4. Создать проект в Github для командной разработки ПО и добавить в него всех участников команды.

Спринты 1-7 – Итерационная разработка (7 баллов за каждую защиту спринта)

В соответствии с поставленными задачами и с помощью методологии Scrum реализовать программную систему. В каждом спринте необходимо:

- Иметь список задач, распределить их между участниками;
- Проводить обсуждение хода работы между участниками команды в выбранных каналах связи;

- По окончании спринта провести ретроспективу, итоги по выполненным/не выполненным задачам в виде таблицы, оценить загруженность/продуктивность членов команды (либо некорректную оценку сложности задач) по объёму выполненных сторий поинтов, записать основные выводы по ретроспективе в отчёт.
- Дополнить беклог новыми задачами, пересмотреть задачи в беклоге по необходимости, обновить оценку сложности задач в беклоге по необходимости, выбрать задачи на следующий спринт.

Защита командного проекта (до 20 баллов)

Презентация с представлением результатов работы и подробным описанием ваших методик работы в команде и полученного опыта.

Дата: конец семестра (будет известно позднее)