

ARKit之坦克构造

学号	姓名
191220162	张乐简

ARKit之坦克构造

[概述](#)

[实验内容](#)

[调整图标](#)

[添加响应函数](#)

[反思](#)

概述

本实验实现了一个AR坦克例子。

实验内容

调整图标

由于提供的图标大了点，进行缩小修正。



添加响应函数

为每个按钮添加相应函数，调用相关的动画。

```
@IBAction func OnTurretLeft(_ sender: Any) {
    if self.isActionPlaying{return}
    else{self.isActionPlaying=true}
    tankAnchor!.notifications.turretLeft.post()
}
@IBAction func OnShoot(_ sender: Any) {
    tankAnchor!.notifications.cannonFire.post()
}
@IBAction func OnTurrentRight(_ sender: Any) {
    tankAnchor!.notifications.turretRight.post()
}
@IBAction func OnTankLeft(_ sender: Any) {
    tankAnchor!.notifications.tankLeft.post()
}
@IBAction func OnTankForward(_ sender: Any) {
    tankAnchor!.notifications.tankForward.post()
}
@IBAction func OnTankRight(_ sender: Any) {
    tankAnchor!.notifications.tankRight.post()
}
```

反思

AR非常精致，但是会出现坦克可以在空气上行走而非掉下去的情况，或许可以在这方面做出优化。