

Laboraufgaben Concurrent Computing - Erlang 4

Thema: Concurrency

Bitte setzen Sie sich selbstständig mit den Inhalten von Kapitel 12 und 13 auseinander.

Aufgabe 1 (Spielserver)

Implementieren Sie bitte einen Server, der von mehreren Spielern genutzt werden kann, um ein Spiel abzubilden. Beispiele für ein Spiel ist Schiffe versenken.

- Man sollte auf dem Server beliebig viele Partien starten können.
- Zwei Spieler sollten sich nur zusammen zu einer Partie anmelden können.
- Machen Sie bitte zunächst ein Konzept, welche Funktionen man aus Ihrer Sicht benötigt.
- Zur Fehlerbehandlung sollten Sie Ideen innerhalb des Konzepts darstellen, müssen Sie aber nicht vollständig umsetzen.
- Innerhalb Ihres Konzepts sollten Sie die Idee eines Supervisors umsetzen.