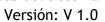


Control de Versiones

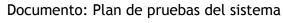
Fecha	Versión	Descripción
03-06-2015	V 1.0	Versión inicial entregable





ÍNDICE

<u>Objetivo</u> **Estrategia** Casos de Prueba



Versión: V 1.0



Objetivo

El objetivo de este documento es presentar la estrategia general para las pruebas del sistema que se realizaron para el sistema de inventario de equipos de cómputo.

Estrategia

La pruebas que se realizarán son para todo el sistema, se probarán todos los casos de prueba. El único tester es el mismo desarrollador del sistema. Se excluyen todas las pruebas que solo tienen como resultado una pantalla, ya que todas ellas se consideraron en las pruebas de integración, además de los casos de uso que se probaron en el plan de pruebas unitarias.

Versión: V 1.0



Casos de Prueba

Caso de uso a probar	Caso de prueba	Resultado esperado	Resultado obtenido
Crear nuevo equipo de cómputo	Clic en Añadir Equipo de cómputo	Pantalla con forma para agregar nuevo equipo.	Pantalla con forma para agregar nuevo equipo.
	Llenar todos los datos correctamente	El sistema guarda el nuevo equipo.	El sistema guarda el nuevo equipo.
	Campo de responsable	solo aparecen usuarios del tipo responsable	solo aparecen usuarios del tipo responsable
Editar equipo de cómputo	Clic en Editar en algún equipo	Pantalla con forma para editar al equipo, con los campos llenos.	Pantalla con forma para editar al equipo, con los campos llenos.
	Dejar todo como esta	El sistema no hace nada y regresa a la pantalla de equipos.	El sistema no hace nada y regresa a la pantalla de equipos.
	Cambiar marca	El sistema guarda correctamente los cambios que se hicieron	El sistema guarda correctamente los cambios que se hicieron
	Borrar modelo que previamente existía	El sistema guarda correctamente los cambios que se hicieron	El sistema guarda correctamente los cambios que se hicieron
Eliminar equipo de cómputo	Clic en Eliminar en algún equipo	Borra al equipo del sistema	Borra al equipo del sistema
Entrar	Llenar campos válidos en pantalla de login	El sistema muestra el menú principal según el tipo de usuario que ingreso al sistema.	El sistema muestra el menú principal según el tipo de usuario que ingreso al sistema.
	Escribir contraseña incorrecta	El sistema no deja entrar al usuario, muestra mensaje de error.	El sistema no deja entrar al usuario, muestra mensaje de error.
	Escribir nombre de usuario que no existe	El sistema no deja entrar al usuario, muestra mensaje de error.	El sistema no deja entrar al usuario, muestra mensaje de error.