

Sara Camponovo
CV427
Interaction design
AA 2019-2020
Docenti: Andreas Gysin e Giovanni Profeta

Elaborato 1: Atlante tecnologico

Tema affrontato

Il tema che ho deciso di affrontare per il primo progetto é quello del joystick. Il lavoro è iniziato con una ricerca riguardante la storia e l'evoluzione per poi fare una differenza tra gamepad e joystick.

Sorgente dati informazioni

In seguito ad un'attenta ricerca sul web ho estrapolato diverse informazioni necessarie al lavoro utilizzando diversi siti web trovati in rete.

Successivamente ho elaborato le informazioni testuali dividendole a capitoli. Per quanto riguarda i testi, dopo averli selezionati sono stati riscritti per fare in modo di mantenere solo ciò che mi interessava. Le immagini sono state semplicemente inserite all'interno del layout del sito.

Design dell'interfaccia

Per quanto riguarda il design dell'interfaccia, la palette colori utilizzata è ispirata a quella del mondo della playstation. La struttura del layout si basa su tre colonne principali in cui si impaginano il testo e le foto e una clonna ridotta a sinistra che contiene i tasti della playstation che indicano i vari capitoli. Le informazioni sono divise in quattro capitoli: Cos'è?, Origini, evoluzione e differenze tra gamepad e joystick. Ognuno dei capitoli è caratterizzato da uno dei quattro tasti tipici della playstation. Il primo capitolo si presenta con una gif animata di un joystick. Nell'evoluzione è presente una sorta di linea del tempo che mostra l'evoluzione a partire dal primo modello di joystick del 1957 che va ad estendersi in verticale. Una particolarità sta nella barra in alto dell'header che rimane fissa e gli elementi scorrono sotto di essa.

Modalità di interazione

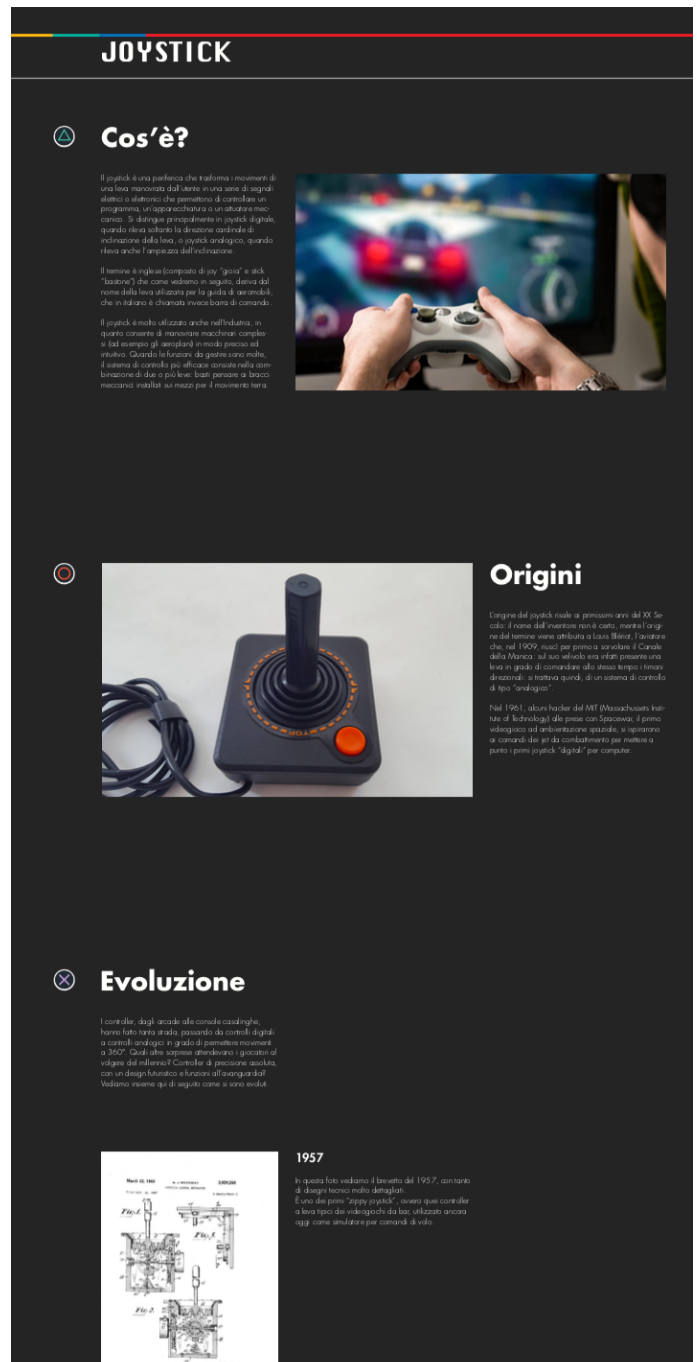
L'esperienza all'interno della pagina è piuttosto semplice. L'interazione è prettamente sviluppata con uno scroll verticale per poter leggere l'intero sito. L'unico "bottone" che rimanda all'esterno della pagina è il tasto "indietro".

Tecnologia utilizzata

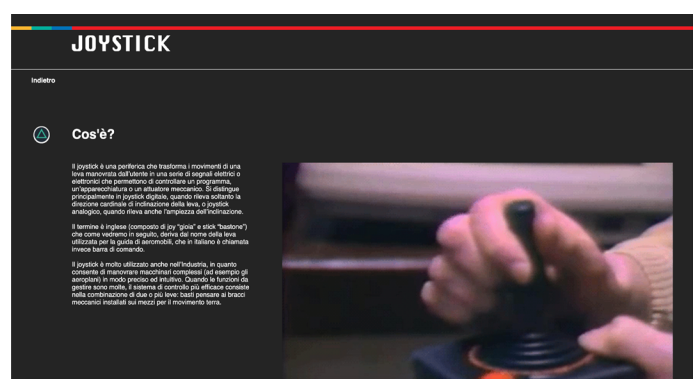
La tecnologia utilizzata è il linguaggio HTML e CSS tramite l'editor di codice Sublime Text.

Contesto d'uso

La fruibilità della pagina web è a disposizione di tutti ma si indirizza soprattutto a chi ricerca informazioni legate alla storia e all'evoluzione. È concisa e spiega brevemente ma in maniera chiara la nascita, la storia, l'evoluzione e la differenza tra joystick e gamepad, quindi risulta utile a chi cerca informazioni base su questi argomenti.



wireframe iniziale su Indesign



screenshot pagina web