

# Systemy operacyjne

---

Laboratorium 9

Mateusz Małek

19 maja 2017

# Laboratorium 9

---

Wątki - mechanizmy synchronizacji

# Tworzenie/usuwanie muteksu

- `int pthread_mutex_init(pthread_mutex_t *restrict mutex, const pthread_mutexattr_t *restrict attr)`
  - Inicjalizuje zmienną wskazaną przez `mutex` do wykorzystania w charakterze muteksu
  - Opcjonalnie można podać atrybuty muteksu w zmiennej wskazanej przez `attr` (jeśli chcemy pozostawić wartości domyślne, możemy jako argument `attr` podać `NULL`)
- `pthread_mutex_t mutex = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;`
  - Makro tworzące `mutex` z domyślnymi atrybutami
- `int pthread_mutex_destroy(pthread_mutex_t *mutex)`
  - Sprząta zasoby związane ze wskazanym muteksem
  - Funkcję należy stosować zarówno jeśli `mutex` zainicjalizowano funkcją `pthread_mutex_init`, jak i makrem `PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER`
- Wszystkie powyższe konstrukcje opisane są w [man 3 pthread\\_mutex\\_destroy](#)

# Atrybuty muteksu

- Zmienna typu `pthread_mutexattr_t`
- `int pthread_mutexattr_init(pthread_mutexattr_t *attr)`
  - Inicjalizuje wskazaną zmienną `attr` do wykorzystania jako atrybuty muteksu
- `int pthread_mutexattr_destroy(pthread_mutexattr_t *attr)`
  - Sprząta zasoby które zaalokowano w związku z zainicjalizowaniem zmiennej wskazanej przez `attr` do wykorzystania jako atrybuty muteksu
- Obie powyższe funkcje opisane w [man 3 pthread\\_mutexattr\\_destroy](#)

# Atrybuty muteksu - dzielenie przez pam. wspólną

- `int pthread_mutexattr_getpshared(const pthread_mutexattr_t *restrict attr, int *restrict pshared)`
- `int pthread_mutexattr_setpshared(pthread_mutexattr_t *attr, int pshared)`
- Stałe dla argumentu `pshared`:
  - `PTHREAD_PROCESS_SHARED` - mutex może być wykorzystywany przez wszystkie wątki ze wszystkich procesów mających dostęp do obszaru pamięci wspólnej w którym umieszczono mutex
  - **`PTHREAD_PROCESS_PRIVATE`** - mutex może być wykorzystywany wyłącznie w ramach wątków należących do pojedynczego procesu (domyślne)
- Obie funkcje opisane w [man 3 pthread\\_mutexattr\\_getpshared](#)

# Atrybuty muteksu - rodzaj

- `int pthread_mutexattr_gettype(const pthread_mutexattr_t *restrict attr, int *restrict type)`
- `int pthread_mutexattr_settype(pthread_mutexattr_t *attr, int type)`
- Stałe dla argumentu `type`:
  - `PTHREAD_MUTEX_NORMAL` - gwarantują brak sprawdzania dopuszczalności operacji lock/unlock które chcemy wykonać (np. zwolnienie muteksu którego nie zajęliśmy)
  - `PTHREAD_MUTEX_ERRORCHECK` - nie pozwala zająć w ramach wątku tego samego muteksu wielokrotnie lub zwolnić muteksu którego wcześniej nie zajęliśmy
  - `PTHREAD_MUTEX_RECURSIVE` - może zostać wielokrotnie zajęty przez ten sam wątek (musi być tyle samo razy zwolniony, żeby stał się dostępny dla innych wątków)
  - **`PTHREAD_MUTEX_DEFAULT`** - może być dowolnym z powyższych lub zachowywać się inaczej (domyślne)
- Obie funkcje opisane w [man 3 pthread\\_mutexattr\\_gettype](#)

# Atrybuty muteksu - robustness

- `int pthread_mutexattr_getrobust(const pthread_mutexattr_t *restrict attr, int *restrict robust)`
- `int pthread_mutexattr_setrobust(pthread_mutexattr_t *attr, int robust)`
- Stałe dla argumentu `robust`:
  - **PTHREAD\_MUTEX\_STALLED** - jeśli wątek będący obecnym właścicielem zakończy się bez zwalniania muteksu, nic w związku z tym nie robimy (domyślne)
  - **PTHREAD\_MUTEX\_ROBUST** - jeśli wątek będący obecnym właścicielem zakończy się bez zwalniania muteksu, kolejny wątek który będzie chciał go zająć otrzyma błąd `EOWNERDEAD` i będzie mógł przywrócić mutex do stanu używalności wywołaniem funkcji `int pthread_mutex_consistent(pthread_mutex_t *mutex)` - [man 3 pthread\\_mutex\\_consistent](#) (Wywołanie `pthread_mutex_unlock` bez wcześniejszego `pthread_mutex_consistent` popsuje ten mutex już ostatecznie - będzie można zrobić tylko `pthread_mutex_destroy`)
- Obie funkcje opisane w [man 3 pthread\\_mutexattr\\_getrobust](#)

# Zajmowanie/zwalnianie muteksu

- `int pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t *mutex)`
  - Zajmuje mutex lub usypia wątek, jeśli zajęcie muteksu nie było możliwe
- `int pthread_mutex_trylock(pthread_mutex_t *mutex)`
  - Zajmuje mutex lub natychmiast zwraca błąd, jeśli zajęcie muteksu nie było możliwe
- `int pthread_mutex_unlock(pthread_mutex_t *mutex)`
  - Zwalnia mutex
- Wszystkie powyższe funkcje opisane są w [man 3 pthread\\_mutex\\_lock](#)
- `int pthread_mutex_timedlock(pthread_mutex_t *restrict mutex, const struct timespec *restrict abstime)` - [man 3 pthread\\_mutex\\_timedlock](#)
  - Działa analogicznie do `pthread_mutex_lock`, ale powoduje zwrócenie `ETIMEDOUT` jeśli nie udało się zająć muteksu przez `abstime`



# Zachowanie muteksów a.k.a jak strzelić sobie w stopę

Rodzaj muteksu	Robustness	Ponowna blokada	Odblokowanie gdy nie jest się właścicielem
NORMAL	non-robust	zakleszczenie	nieokreślone zach.
NORMAL	robust	zakleszczenie	zwrócenie błędu
ERRORCHECK	obojętne	zwrócenie błędu	zwrócenie błędu
RECURSIVE	obojętne	zagłębienie	zwrócenie błędu
DEFAULT	non-robust	nieokreślone zach.	nieokreślone zach.
DEFAULT	robust	nieokreślone zach.	zwrócenie błędu

# Tworzenie/usuwanie zmiennych warunkowych

- `int pthread_cond_init(pthread_cond_t *restrict cond, const pthread_condattr_t *restrict attr)`
  - Inicjalizuje zmienną wskazaną przez `cond` do wykorzystania w charakterze zmiennej warunkowej
  - Opcjonalnie można podać atrybuty zmiennej warunkowej w zmiennej wskazanej przez `attr` (jeśli chcemy pozostawić wartości domyślne, możemy jako argument `attr` podać `NULL`)
- `pthread_cond_t cond = PTHREAD_COND_INITIALIZER;`
  - Makro tworzące zmienną warunkową z domyślnymi atrybutami
- `int pthread_cond_destroy(pthread_cond_t *cond)`
  - Sprząta zasoby związane ze wskazaną zmienną warunkową `cond`
- Wszystkie powyższe konstrukcje opisane są w [man 3 pthread\\_cond\\_destroy](#)

# Atrybuty zmiennej warunkowej

- Zmienna typu `pthread_condattr_t`
- `int pthread_condattr_init(pthread_condattr_t *attr)`
  - Inicjalizuje wskazaną zmienną `attr` do wykorzystania jako atrybuty zmiennej warunkowej
- `int pthread_condattr_destroy(pthread_condattr_t *attr)`
  - Sprząta zasoby które zaalokowano w związku z zainicjalizowaniem zmiennej wskazanej przez `attr` do wykorzystania jako atrybuty zmiennej warunkowej
- Obie powyższe funkcje opisane w [man 3 pthread\\_condattr\\_destroy](#)

# Atr. zm. warunkowej - dzielenie przez pamięć wsp.

- `int pthread_condattr_getpshared(const pthread_condattr_t *restrict attr, int *restrict pshared)`
- `int pthread_condattr_setpshared(pthread_condattr_t *attr, int pshared)`
- Stałe dla argumentu `pshared`:
  - `PTHREAD_PROCESS_SHARED` - zmienna warunkowa może być wykorzystywana przez wszystkie wątki ze wszystkich procesów mających dostęp do obszaru pamięci wspólnej w którym umieszczono zmienną warunkową
  - **`PTHREAD_PROCESS_PRIVATE`** - zmienna warunkowa może być wykorzystywana wyłącznie w ramach wątków należących do pojedynczego procesu (domyślne)
- Obie funkcje opisane w [man 3 pthread\\_condattr\\_getpshared](#)

# Oczekiwanie na zmienną warunkową

- `int pthread_cond_wait(pthread_cond_t *restrict cond, pthread_mutex_t *restrict mutex)`
  - Zasypia w oczekiwaniu na zasygnalizowanie zmiennej warunkowej `cond` i zwalnia `mutex` na czas oczekiwania
- `int pthread_cond_timedwait(pthread_cond_t *restrict cond, pthread_mutex_t *restrict mutex, const struct timespec *restrict abstime)`
  - Zasypia w oczekiwaniu na zasygnalizowanie zmiennej warunkowej `cond` i zwalnia `mutex` na czas oczekiwania; jeśli warunek nie zostanie zasygnalizowany w ciągu `abstime`, zostaje zwrócony błąd `ETIMEDOUT`
- Obie powyższe konstrukcje opisane są w [man 3 pthread\\_cond\\_timedwait](#)
- W kodzie programu stosowane powinny być wyłącznie w formie:
  - 1) zajmij `mutex`
  - 2) sprawdź zmienną skojarzoną ze zmienną warunkową
  - 3\*) [oczekuj na zasygnalizowanie warunku, ponownie sprawdź]
  - 4) zwolnij `mutex`

# Sygnalizacja zmiennej warunkowej

- `int pthread_cond_signal(pthread_cond_t *cond)`
  - Sygnalizuje warunek jednemu z wątków które na niego oczekują
- `int pthread_cond_broadcast(pthread_cond_t *cond)`
  - Sygnalizuje warunek wszystkim wątkom które na niego oczekują
- Obie powyższe funkcje opisane są w [man 3 pthread\\_cond\\_broadcast](#)
- W kodzie programu podobnie jak `pthread_cond_wait`, powinny być otoczone zajęciem i zwolnieniem muteksu:
  - 1) zajmij mutex
  - 2) zmodyfikuj zmienną skojarzoną ze zmienną warunkową
  - 3) sygnalizuj/rozgłoś warunek
  - 4) zwolnij mutex

Dziękuję za uwagę