

## Práctica 4

### Diseño

#### Temporización

Comienzo de la práctica	Duración
El 15 de mayo de 2017	3 semanas

#### Actividades a realizar:

A partir de los **contratos proporcionados en este guión (contratos.pdf en prado)** se deben realizar las siguientes actividades:

1. Crear el **modelo de interacción de objetos** de las operaciones especificadas, representándolo mediante un conjunto de diagramas de comunicación de UML. (Se tienen que realizar 5 operaciones por cada uno de los miembros del grupo de prácticas)
2. Obtener el **diagrama de clases del diseño** a partir del modelo de interacción de objetos obtenido anteriormente, representándolo mediante un diagrama de clases de UML.

#### Recomendaciones para realizar la práctica

El modelo de interacción de objetos debe hacerse aplicando las reglas explicadas en clase de teoría en el tema 3.2. Este modelo representa el conjunto de objetos que colaboran entre sí para llevar a cabo una operación, junto con las responsabilidades de cada uno de ellos. Para ello, van a servir como base los contratos y, como guía, el modelo conceptual.

A continuación, se deberá crear el diagrama de clases del diseño, teniendo en cuenta todo el proceso explicado en el tema 3.3. En este caso, como base utilizaremos el modelo de interacción de objetos y, como guía, el modelo conceptual.

**Importante:** Al realizar la definición de los contratos, se han realizado algunas modificaciones del modelo conceptual que se presentó como posible solución en el guión de la práctica 3 parte 2º. La modificación más relevante es el cambio de la asociación que existía entre la clase AnotacionHC y la clase Consulta que ha pasado a ser entre la clase AnotacionHC y la clase Sanitario.

La nueva versión del modelo Conceptual esta en el fichero **ModeloConceptualV2.pdf** en prado y **es el modelo que se debe usar para resolver la práctica 4.**

***Entrega de los documentos generados***

Documentación a aportar (Tipo de entrega)	Fecha de entrega
<p>Documento de diseño (formato PDF) que contenga:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>! Modelo de interacción de objetos (Individual). Cada diagrama debe llevar el nombre del alumno que lo ha realizado.</li><li>! Diagrama de clases del diseño (Grupal)</li></ul>	Domingo, 4/06/2017