Gestión de la Liga Regular de Baloncesto (ACB)

Documento inicial Modelo casos de uso

Versión < 1.0 >

Revisión histórica

Fecha	Versión	Descripción	Autor
10-03-2013	1.0	Modelo casos de uso	LSI

Índice

- 1. Descripción actores y sus objetivos.
- 2. Clasificación de objetivos.
- 3. Diagramas del modelo de casos de uso
 - 1. Diagramas de casos de uso
 - 2. Diagrama de paquetes
- 4. Descripción breve de los casos de uso

Agradecimiento a vuestros compañeros del curso pasado:

Sergio González Vázquez Jesús Maillo Hidalgo Patricio José Fernámdez Ortega Pablo Usua Niño

1. Descripción de actores y sus objetivos.

Actor	1 Administrado	or			AC-1	
Descripción	Actor que se encarga de todas las operaciones de actualización del sistema relacionadas con los propios administradores, clubes, jugadores, temporadas, jornadas y partidos.					
Características	Actor de gran importancia ya que es el encargado de mantener actualizadas la gran mayoría de información del sistema.					
Relaciones	Relacionado con los	Relacionado con los Jugadores y clubes				
Referencias	Ţ Ţ					
Autor	Profesores de FIS	Fecha	12/02/13	Vers	sión	01/01 /00

Atributos					
Nombre	Descripción	Tipo			
nombre	Nombre de la persona encarga de ese rol	Cadena			
	-				

Comentarios

Es necesario que el Actor administrador se identifique antes de realizar operaciones de mantenimiento de la información

Objetivos del Administrador:

- Altas, bajas y modificación de administradores, jugadores y clubes.
- Traspaso de jugadores entre clubes, incluir y dar de baja jugadores de clubes.
- Altas, bajas y modificación de temporadas y de sus jornadas.
- Modificación de fechas de una jornada.
- Asignación de equipos o clubes a una temporada.
- Programar los partidos de una jornada.

Actor	1 Anotador			AC-1			
Descripción		Actor principal con rol de administrador ya que para actualizar la información ha de serlo.					
Características	Actor que se encarga de actualizar la información cuando ha finalizado un partido, anotando los resultados obtenidos por los jugadores participantes en el partido.						
Relaciones	Relacionado con el administrador						
Referencias							
Autor	Profesores de FIS	Fecha	12/02/13	Versión	01/01		

Atributos		
Nombre	Descripción	Tipo
nombre	Nombre de la persona	Cadena

Comentarios

Es necesario que el Actor Anotador se identifique antes de realizar operaciones de mantenimiento de la información relacionada con el partido.

Objetivos de Anotador:

- Anotar los resultados de todos los jugadores que han participado en partidos de una jornada.

Actor	1 Usu	1 Usuario no identificado				AC-4	
Descripción		Actor principal,puede ser cualquier persona interesada en obtener dicha información					
Características		Actor que puede realizar todas las consultas que proporcione el sistema					
Relaciones	Administrador, anotador y con temporizador.						
Referencias							
Autor	Profesores	de FIS	Fecha	12/02/13	3 Ver	sión	1.0

Atributos					
Nombre	Descripción	Tipo			
nombre					
Teléfono					
correo					

Comentarios

Actor que no necesita identificarse para hacer las consultas, podrá acceder libremente al sistema.

Objetivos del usuario no identificado: Realizar consultas sobre:

- Clubes y y Jugadores participantes es la liga ACB
- Temporada y sus jornada,
- Partidos de una jornada y sus resultados.
- Clasificación de jugadores y de clubes.
- MVP de cada jornada y temporada.

Actor	1 Temporizador	AC-4
Descripción	Actor que simboliza al sistema, en concreto a que realiza éste sin que nadie le diga cuand hacerlas, están programadas para que se l en un determinado momento.	do tienen que
Características	Ordena y calcula los datos para obtener clasificaciones de forma sistemática con los han introducido manualmente en el sistema.	
Relaciones	Administrador y anotador.	
Referencias		

Atributos					
Nombre	Descripción	Tipo			
nombre					
Teléfono					
correo					

Comentarios			

Objetivos del temporizador.
- Calcular el MVP de la temporada.

Actor	1 Club			AC-	2
Descripción		ctor secundario cuyo papel estará desempeñado por lguna persona perteneciente al club correspondiente			
Características	información relacion participar en la liga	Actor que se encarga de proporcionar toda la información relacionada con un determinado equipo para participar en la liga ACB, para que los usuarios puedan conocer dicha información.			
Relaciones	Relacionado con los Administrador y Jugadores				
Referencias					
Autor	Profesores de FIS	Fecha	12/02/13	Versión	1.0

Atributos				
Nombre	Descripción	Tipo		
nombre	Nombre de la persona encarga de ese rol	Cadena		
Teléfono	Numero de teléfono	Cadena		
correo	Dirección de correo electrónico	Cadena		

Comentarios										
Es necesario	que	el	Actor	Club	se	identifique	antes	de	proporcionar	la
información										

Objetivos del Club:

- proporcionar información del club.

Actor	1 Jugador	AC-3
Descripción	Actor secundario, cuyo papel estará desemporopio jugador	peñado por el
Características	Actor que se encarga de proporcionar toda l relacionada con los jugadores que intervien ACB a través de los equipos o clubes a los que para que los usuarios puedan conocer dicha	en en la liga ue pertenece,

Relaciones	Relacionado con los Administrador y Club				
Referencias					
Autor	Profesores de FIS	Fecha	12/02/13	Versión	1.0

Atributos					
Nombre	Descripción	Tipo			
nombre	Nombre de la persona encarga de ese rol	Cadena			
Teléfono	Numero de teléfono	Cadena			
correo	Dirección de correo electrónico	Cadena			

Comentarios		
Es necesario que el Actor Ju	gador se identifique	antes de proporcionar la
información.		-

Objetivo del jugador

- Proporcionar la información personal referente al jugador

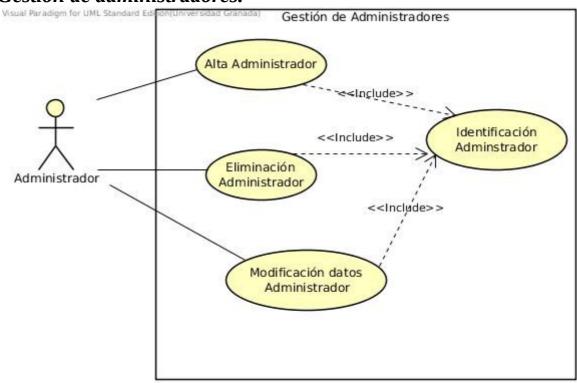
2. Clasificación de los objetivos

- Relacionados con la gestión de administradores.
- Relacionados con la gestión de club y jugadores.
- Relacionados con la gestión de temporadas, jornadas y partidos.
- Relacionados con la gestión de anotar resultados de partidos y consultas de resultados y clasificaciones.

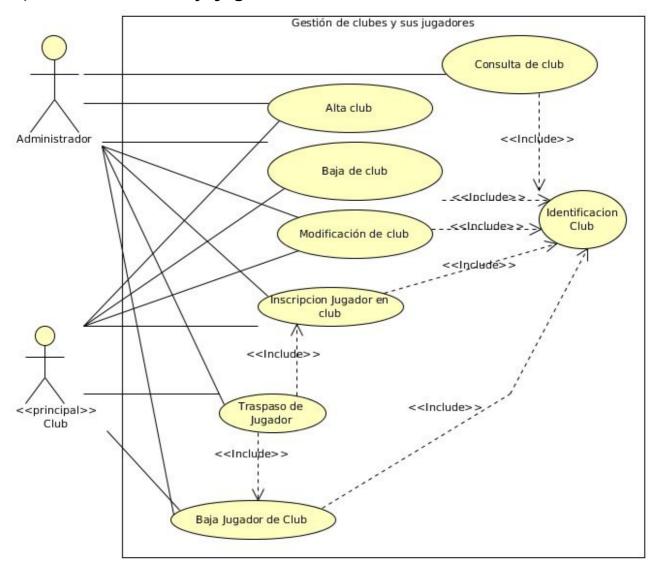
3. Driagramas del modelo de Casos de Uso

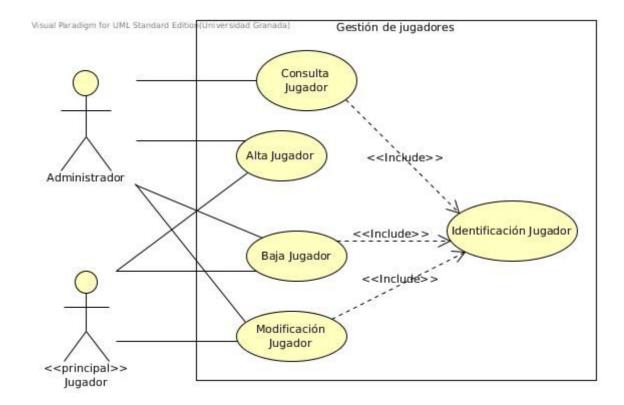
3.1 Diagramas de casos de uso

A) Gestión de administradores.

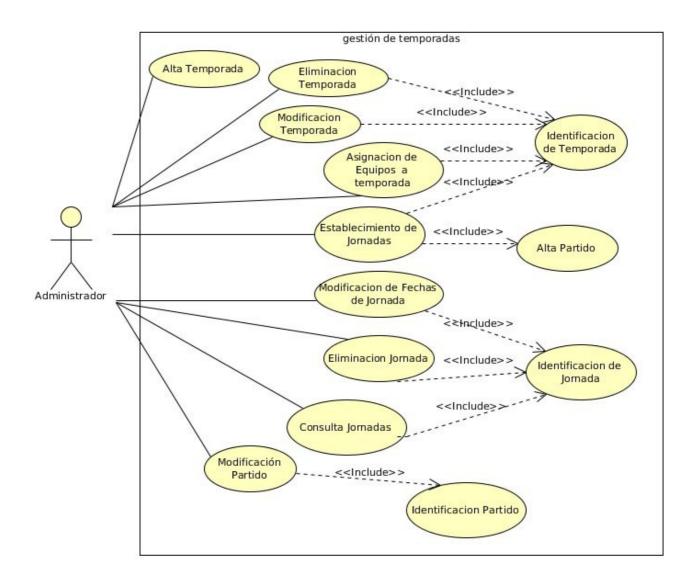


B) Gestión de clubes y jugadores

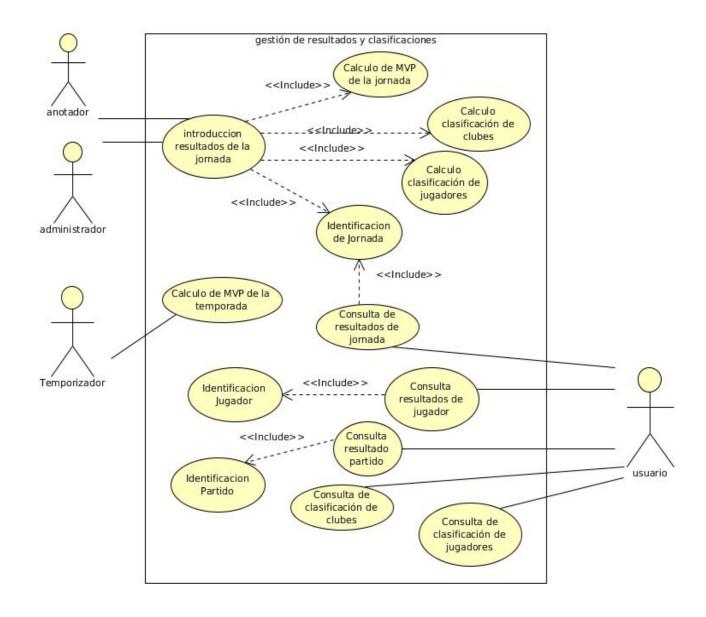




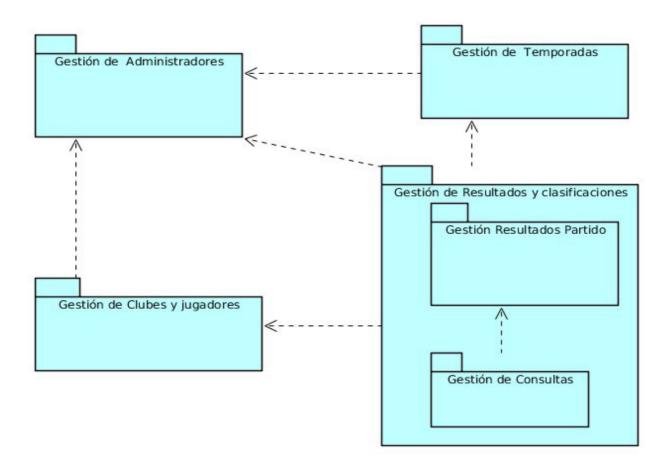
C) Gestión de temporada y sus jornada.



D) Gestión de resultados y clasificaciones



3.2 Diagrama de paquetes



4. Descripción breve de los casos de uso A) Gestión de administradores

Caso de Uso)	Alta administrador CU-0.1			
Actores		Administrador(P)			
Tipo		Primario,Esencial			
Referencia				Gestión de Ad	lministradores
Precondició	n				
Postcondicio	ón	Aparecerá un nuevo administrador en el sistema.			
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito	Propósito				
Incluir un nuevo administrador.					
Resumen					
Se incluye un nuevo administrador en el sistema, con los datos apropiados para que pueda identificarse y llevar a cabo sus tareas de administración					

Caso de Uso	Baja Administrador	CU-0.2
-------------	--------------------	--------

Actores		Administrador(P)			
Tipo		Primario,Esencial			
Referencia		Gestión de Administradores			lministradores
Precondició	n	El el administrador a eliminar pertenezca al sistema.			sistema.
Postcondicio	ón	Desaparecerá un administrador del sistema.			
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito					
Eliminar a un administrador concreto					
Resumen					
Se elimina un administrador del sistema previamente identificado, asegurándose de que la información quede de forma consistente y coherente.					

Caso de Uso)	Modificación date	os Administrador	CU-0	.3
Actores		Administrador(P)			
Tipo		Primario, Esencial			
Referencia					ón de nistradores
Precondició	n	El administrador a modificar pertenezca al sistema.			stema.
Postcondició	ón	Algunos de los datos del administrador se verán modificado:			rán modificados.
Autores	Profesores de FIS		Fecha	12- 2- 2013	Versión
Propósito					
Modificar al	Modificar algún datos de un administrador concreto				
Resumen					
Se modifica los datos de un administrador del sistema previamente identificado, asegurándose de que la información quede de forma consistente y coherente.					

Caso de Uso	Identificación Administrador	CU-0.3
Actores	Administrador(P)	
Tipo	Primario,Esencial	
Referencia		Gestión de Administradores

Precondició	n					
Postcondición						
Autores Profes		ores de FIS	Fecha		12-2-2013	Versión
Propósito						
Identificar a	un adm	inistrador				
Resumen						
Se identifica a aun administrador a partir de su nombre de usuario y de su clave						

B) Relacionados con la gestión de clubes y jugadores.

Caso de Uso Alta club				CU-1.1	
Actores		Administrador(P) y club (S)			
Tipo		Primario,Esencial			
Referencia				Gestión de Club	oes y Jugadores
Precondició	n	Que el club forme parte de la liga regular ACB y que tenga todos sus papeles en regla			
Postcondició	ón	Aparecerá un nuevo club en el sistema.			
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito					
Incluir un nu	Incluir un nuevo Club.				
Resumen					
Se incluye u	n nuevo	club la liga ACB c	on los dato	os apropiados.	

Caso de Uso)	Baja de club		CU-1.2	
Actores		Administrador(P) y Club (S)			
Tipo		Primario, Esencial			
Referencia			Gestión de Clubes y jug		ubes y jugadores
Precondició	n	El club a eliminar	El club a eliminar pertenezca al sistema.		
Postcondicio	ón	Desaparecerá un c	lub del siste	ma.	
Autores	Profesores de FIS		Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito					

Eliminar a un club concreto del sistema.

Resumen

Se elimina un club, previamente identificado, del sistema, asegurándose de que la información quede de forma consistente y coherente.

Caso de Uso	Caso de Uso Modificación de clu			CU-1.3	
Actores Administrador(P) y club(s)					
Tipo Primario,Esencial					
Referencia				Gestión de Clube	s y Jugadores
Precondició	Precondición El club a modificar pertenezca a la liga regular ACB.			ar ACB.	
Postcondición Algunos de los datos del club se verán modificados.			icados.		
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito					
Modificar algún datos de un club concreto					
Resumen					
Se modifica los datos de un club del sistema, asegurándose de que la información quede de forma consistente y coherente.					

Caso de Uso C		Consulta de club		CU-1.4		
Actores		Administrador(P) y club(s)				
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia		Gestión de Clubes y Jugad			es y Jugadores	
Precondició	n	El club a consulta	r debe per	tenecer al sistem	ıa.	
Postcondició	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión	
Propósito						
Proporcionar información asociada a un determinado club.						
Resumen						
Se proporcio	Se proporciona los datos de un club previamente identificado.					

Caso de Uso Inscripción Jugador en club CU-1.5
--

Actores		Administrador(P) y club(s)			
Tipo		Primario,Esencial			
Referencia		Gestión de Clubes y Jugadores			ubes y
Precondició	n	El jugador a inscribir debe pertenecer a la liga regular ACB y no estar ligado a ningún otro club.			
Postcondició	ón	El jugador quedará inscrito en el club			
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito					
Inscribir a ur	Inscribir a un jugador concreto en un determinado club.				
Resumen					
Se inscribe o incluye a un jugador, previamente identificado, en un club, proporcionándole un nuevo dorsal al jugador.					

Caso de Uso)	Baja jugador de club CU-1.6			
Actores		Administrador(P)	y club(s)		
Tipo		Primario,Esencial			
Referencia				Gestión de Clu	bes y Jugadores
Precondició	n	El jugador a elimi	nar debe pe	ertenecer al club).
Postcondicio	ón	El jugador desaparecerá de la lista de jugadores del club			
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito					
Dar de baja a	un jug	ador de un club			
Resumen					
Se elimina a un jugador, previamente identificado, de un club, proporcionándole un nuevo dorsal genérico y pasándolo a la lista de jugadores de la liga regular ACB que se encuentran disponibles.					

Caso de Uso	Traspaso de jugador	CU-1.7	
Actores	Administrador(P) y club(s)		
Tipo	Primario,Esencial		
Referencia		Gestión de Clubes y Jugadores	
Precondición	El jugador a traspasar debe pertenecer a un club.		

Postcondición		El jugador pasará a formar parte de la lista de jugadores de otro club				
Autores	Profesores de FIS		Fecha	12-2-2013	Versión	
Propósito						
Traspasar a u	ın juş	gador de un club a otro)			
Resumen						
Se elimina al jugador del club al que pertenece y se incluye en un nuevo club, proporcionándole un nuevo dorsal.						

Caso de Uso		Identificación Clu	ıb	CU-1.8		
Actores		Administrador(S)	y Club(P)		
Tipo	Tipo Primario, Esencial					
Referencia		Gestión de Clubes y Jugadores				
Precondición		Que el club esté dado de alta en la liga ACB.				
Postcondicio	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión	
Propósito						
Identificar a	Identificar a un club					
Resumen						
Identifica a u	Identifica a un club para poder realizar otra operación con él.					

Caso de Uso)	Alta Jugador CU-2.1			
Actores Administrador(P) y Jugador(S)					
Tipo Primario, Esencial					
Referencia			Gesti	ón de Clubes y Ju	gadores
Precondición		Que el jugador pertenezca a un equipo de la liga ACB y tiene la documentación disponible y que no se haya dado de alta con anterioridad.			
Postcondición		El Jugador aparecerá registrado como jugador de la Liga ACB			
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito					

Introducción los datos para poder dar de alta a un nuevo jugador

Resumen

Se dan todo los datos que sean necesarios para que nuestra aplicación tenga a un jugador registrado correctamente y poder hacerle un seguimiento e introducción de sus ficha técnica.

Caso de Uso		Baja Jugador		CU-2.2	
Actores		Administrador(P) y Jugador(S)			
Tipo		Primario,Esencial	Primario, Esencial		
Referencia		Gestión de Clubes y Juga		s y Jugadores	
Precondició	n	Que el jugador esté dado de alta en la liga ACB.			
Postcondició	ón	El Jugador desaparecerá como jugador de la Liga ACB			Liga ACB
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito					
Eliminar los datos de un jugador, para ello habrá que identificar al jugador					

Resumen

previamente.

Elimina todos los datos de un jugador asegurándose de que la información quede de forma consistente y coherente.

Caso de Uso)	Modificación Jug	gador	CU-2.3	
Actores		Administrador(P)	Administrador(P) y Jugador(S)		
Tipo		Primario, Esencial			
Referencia	Referencia Gestión de Clubes y Juga			es y Jugadores	
Precondició	n	Que el jugador est	é dado de	alta en la liga AC	EB.
Postcondición Alguno de los dato		s del Juga	del Jugador quedarán modificado		
Autores Profesores de FIS Fecha			Fecha	12-2-2013	Versión

Propósito

Modificar alguno de los datos de un jugador, para ello habrá que identificar al jugador previamente.

Resumen

Modifica los datos proporcionados de un jugador, asegurándose de que la nueva información sea consistente y coherente.

Caso de Uso	Caso de Uso Consulta Jugador		r	CU-2.4		
Actores		Administrador(P) y Jugador(S)				
Tipo		Primario,Esencial	Primario, Esencial			
Referencia			Gestión de Clubes y Jugadores			
Precondició	n	Que el jugador est	é dado de	alta en la liga AC	EB.	
Postcondició	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión	
Propósito						
Proporcionar	inform	ación referente a u	n jugador,	ı		
Resumen						
Consulta los datos personales y técnicos de un jugador, para ello habrá que identificar al jugador previamente.						

Caso de Uso)	Identificación Jugador CU-2.5				
Actores		Administrador(S)	y Jugado	or(P)		
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia				Gestión de Clubes	s y Jugadores	
Precondició	n	Que el jugador est	Que el jugador esté dado de alta en la liga ACB.			
Postcondicio	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión	
Propósito						
Identificar a	un juga	dor				
Resumen						
Identifica a u	Identifica a un jugador para poder realizar otra operación con él.					

C) Gestión de temporada, jornadas y partidos.

Caso de Uso		Alta Temporada CU-3.1				
Actores		Administrador(P)				
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia				Gestión de Te	mporadas	
Precondició	n	Que la temporada no esté ya definida en la liga ACB.				
Postcondició	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-23-2013	Versión	
Propósito						
Incluir una n	Incluir una nueva temporada					
Resumen	Resumen					
Se define una	Se define una nueva temporada de la liga ACB.					

Caso de Uso)	Eliminación Temporada CU-3.2			
Actores		Administrador(P)			
Tipo		Primario,Esencial			
Referencia				Gestión de Te	mporadas
Precondición		Que la temporada esté previamente definida y no debe haber ningún resultado de los encuentros de esa temporada.			
Postcondició	ón				
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-3-2013	Versión
Propósito					
Eliminar una	Tempo	rada.			
Resumen					
Elimina una	tempora	ada de la liga ACB,	que es prev	iamente identif	icada.

Caso de Uso)	Modificacion Ten	nporada	CU-3.3		
Actores		Administrador(P)	Administrador(P)			
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia				Gestión de Te	mporadas	
Precondició	n	Que la temporada	esté defini	da en la liga A0	CB.	
Postcondicio	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión	
Propósito						
Modificar un	Modificar una temporada concreta					
Resumen						
Modifica alguno de los datos de la temporada.						

Caso de Uso)	Asignación de equ	Asignación de equipos a temporada CU-3.4			
Actores		Administrador(P)				
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia		Gestión de Temporadas				
Precondició	n	Que la temporada esté definida en la liga ACB y los equipos que van a participar en ella también				
Postcondició	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-3- 2013	Versión	
Propósito						
Determinar l	os equij	oos que van a partic	cipar en la liga esa te	mpora	da.	
Resumen						
Incluir a todo ACB.	Incluir a todos los equipos o clubes que van a participar en esa temporada en la liga ACB.					

Caso de Uso	Caso de Uso Establecimiento de Jornadas CU-3.5					
Actores Administrador(P)						
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia				Gestión de	Temporadas	
Precondició	n	Que la temporada	esté definida en la	liga ACB.		
Postcondicio	ón	Quedan incluidas todas las jornadas de la temporada.				
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-3-2013	Versión	
Propósito						
Incluir todas	las jorn	adas con sus fecha	s y partidos			
Resumen						
	Definir la estructura de la temporada, incluyendo sus jornadas, las fechas de esas jornadas y los partidos o encuentros que se van a realizar en esa fechas.					

Caso de Uso)	Modificacion de f	echas de jornada	CU-3.6	
Actores Administrador(P)					
Tipo Primario, Esencial					
Referencia Gestión de Temporada			Gestión de Temporadas	6	
Precondición Que la jornada tenga establecida sus fechas y no se haya jugado ningún encuentro.			haya		
Postcondicio	ón	Queda modificada alguna fecha de una jornada			
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-3-2013	Versión
Propósito					
Modificar al	guna de	las fechas de una j	ornada		
Resumen					
Modifica alguna de las fechas de una jornada, comprobando que las nuevas fechas sean correctas					

Caso de Uso	Eliminacion de Jornada	CU-3.7
Actores	Administrador(P)	
Tipo	Primario,Esencial	

Referencia				Gestión de Te	mporadas
Precondició	n	Que la jornada esté ya definida en ese temporada y que no se haya jugado ningún partido de esa jornada.			ada y que no se
Postcondicio	ón	Queda eliminada	una jornada		
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión
Propósito					
Liminar una	jornada	l			
Resumen	Resumen				
Elimina una jornada de una temporada, asegurándose que toda la información quede correctamente.					

Caso de Uso	so de Uso Consulta Jornada			CU-3.8	
Actores		Administrador(P)			
Tipo		Primario,Esencial			
Referencia				Gestión de Te	mporadas
Precondició	n	Que la jornada esté ya definida en la temporada.			nda.
Postcondicio	ón				
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión
Propósito					
Consultar da	Consultar datos de una jornada				
Resumen					
Proporcionar información respecto a una jornada, concretamente sus fechas y sus partidos.					

Caso de Uso	Modificacion Partido	CU-3.9	
Actores	Administrador(P)		
Tipo	Primario,Esencial		
Referencia		Gestión de Temporadas	
Precondición	Que el partido esté ya definido en una jornada de la temporada y no se haya realizado		

Postcondición		Queda modificado el partido.				
Autores	Profesores de FIS		Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito	Propósito					
Modificar los datos de un partido						
Resumen						
Modifica la focha, el lugar la hora e les equipes que intervienen, comprehande que						

Modifica la fecha, el lugar, la hora o los equipos que intervienen, comprobando que todo la información quede correcta.

Caso de Uso	Caso de Uso Alta Partido			CU-3.10		
Actores Administrador(P)						
Tipo Primario, Esencial						
Referencia				Gestión de Tempo	oradas	
Precondición		Que ninguno de los club participantes en ese partido ya esté disputando otro partido en esa jornada				
Postcondicio	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito	-			·		
Definir un nuevo partido en una jornada						
Resumen						
Incluye un nuevo partido en una jornada de la temporada, indicando su día y hora de encuentro y los clubes que participan el él.						

Caso de Uso		Identificación de Temporada CU-3.11			
Actores		Administrador(P)			
Tipo		Primario,Esencial	Primario, Esencial		
Referencia		Gestión de Temporadas		mporadas	
Precondició	n	Que la temporada ya esté definida en la liga ACB.			
Postcondicio	ón				
Autores	Profesores de FIS		Fecha	10-03-2013	Versión
Propósito					
Identificar una temporada					

Identifica una temporada para poder realizar otra operación con ella.

Resumen

Caso de Uso		Identificación de JornadaCU-3.12			
Actores		Administrador(S)	y Jugador(P)		
Tipo		Primario,Esencial			
Referencia				Gestión de Te	mporadas
Precondició	n	Que la jornada est	ue la jornada esté definida en la temporada.		
Postcondició	ón				
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión
Propósito					
Identificar una jornada de la temporada					
Resumen					
Identifica a l	Identifica a la jornada para poder realizar otra operación con ella.				

Caso de Uso		Identificación PartidoCU-3.13			
Actores		Administrador(P)			
Tipo Primario, Esencial					
Referencia				Gestión de Tempo	oradas
Precondición		Que el partido esté dado de alta en una jornada de la temporada			
Postcondicio	ón				
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	12-2-2013	Versión
Propósito					
Identificar a un partido					
Resumen					
Identifica a u	ın partio	lo para poder realiz	ar otra o	peración con él.	

D) Gestión de resultados y clasificaciones

Caso de Uso		Introduccion resultados de la jornada		CU-4.1		
Actores Anotador(P), administrador(S)						
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia		Gestión de y clasificaci				
Precondición		Que haya concluido la jornada				
Postcondició	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito						
Anotar los resultados de los partidos de una jornada						
Resumen						
Anota los resultados de los partidos celebrados en una jornada, incluyendo resultados de clubes y sus jugadores. Además calcula la clasificación de clubes, jugadores y el jugador más valorado de la jornada						

Caso de Uso		Calculo de MVP de temporada	de la	a CU-4.2	
Actores Temporizador(P)					
Tipo		Primario,Esencial			
Referencia			Gestión de resultados y clasificaciones		ndos y
Precondición		Que haya concluido la temporada.			
Postcondicio	ón				
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión
Propósito					
Calcular en MVP de la temporada.					
Resumen					
Calcula qué jugador en el jugador más valorado de la temporada, en base a los criterios establecidos					

Caso de Uso		Calculo de MVP o jornada	de la	CU-4.3		
Actores		Anotador(P), Adm	inistrado	or(S)		
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia				Gestión de resulta clasificaciones	, i	
Precondición		Que haya concluido la jornada.				
Postcondició	ón					
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito						
Calcular en 1	Calcular en MVP de la jornada.					
Resumen						
Calcula qué jugador en el jugador más valorado de la jornada, en base a los criterios establecidos						

Caso de Uso Calculo clasificacion			ion de clubes	CU-4.4		
Actores Anotador(P), Administrador(S)						
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia		Gestión de resultado clasificaciones			۱۱ ۲	
Precondición		Que haya concluido la jornada				
Postcondición						
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito						
Calcular la clasificación de los clubes al concluir una jornada						
Resumen						
Calcula la clasificación de los clubes de la jornada en base a los resultados obtenidos en los partidos correspondientes.						

Caso de Uso	Calculo clasificacion de jugadores	CU-4.5	
Actores	Anotador(P), Administrador(S)		
Tipo	Primario,Esencial		
Referencia		Gestión de resultados y clasificaciones	
Precondición	Que haya concluido la jornada		

Postcondición					
Autores	Profesores de FIS		Fecha	10-03-2013	Versión
Propósito					
Calcular la clasificación de los jugadores al concluir una jornada					
Resumen					
Calcula la clasificación de los jugadores de la jornada en base a los resultados obtenidos en los partidos en los que han participado.					

Caso de Uso		Consulta resultad	los de jornada	nada CU-4.6		
Actores		Usuario(P)				
Tipo		Primario, Esencial				
Referencia				Gestión resultados y clasificaciones		
Precondición		Que la jornada hay concluido				
Postcondición						
Autores Profesores de FIS		ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito						
Proporcionar los resultados de una jornada						
Resumen						
Proporciona los resultados de todos los partidos celebrados en una jornada						

Caso de Uso		Consulta resultado de jugador CU-4.7				
Actores		Usuario(P)				
Tipo		Primario, Esencial				
Referencia				Gestión de resultados y clasificaciones		
Precondición		Que el jugador participe en la temporada.				
Postcondición						
Autores Profeson		ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito						
Proporcionar los resultados de un jugador.						
Resumen						

Proporciona todos los datos del jugador y los resultados obtenidos en los partidos que haya participado a lo largo de las jornadas de un temporadas

Caso de Uso		Consulta resultado de partido CU-4.8				
Actores		Usuario(P)				
Tipo		Primario, Esencial				
Referencia				Gestión de resultados y clasificaciones		
Precondición		Que el partido se haya celebrado.				
Postcondición						
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito						
Proporcionar los resultados de un partido concreto.						
Resumen						
Proporciona todos los datos del partido y los resultados obtenidos por los clubes y sus jugadores, que hayan participado en el partido, como puntos anotados, fallos, rebotes, faltas						

Caso de Uso		Consulta de clasificacion de clubes CU-4.9				
Actores		Usuario(P)				
Tipo		Primario,Esencial				
Referencia		Gestión de resultad clasificaciones		۱۱ -		
Precondición		Que haya comenzado la temporada y haya resultados de sus partidos				
Postcondición						
Autores	Profes	ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito						
Proporcionar la clasificación de los clubes en la temporada						
Resumen						
Proporciona todos los datos asociados a la clasificación de los clubes en una temporada, como partidos ganados, partidos perdidos, puntos a favor, puntos en contraOrdenados por partidos ganados						

Caso de Uso		Consulta de clasif jugadores	ficacion de	CU-4.10		
Actores		Usuario(P)				
Tipo		Primario, Esencial				
Referencia		Gestión de resultados y clasificaciones		es		
Precondición		Que haya comenzado la temporada y haya resultados de sus partidos				
Postcondición						
Autores Profes		ores de FIS	Fecha	10-03-2013	Versión	
Propósito						
Proporcionar la clasificación de los jugadores en la temporada						
Resumen						
Proporciona todos los datos asociados a la clasificación de los jugadores en una temporada, como puntos anotados, fallos, rebotes, faltas Ordenados por mejor anotador.						