#include<unistd.h>

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<sys/types.h>

#include<sys/stat.h>

#include<fcntl.h>

#include<errno.h>

#include<string.h>

#include <dirent.h>

/\*

gcc -g LeerArchivo.c -o LEER

./LEER ((zdoc.txt)) NO PUEDO COMPILARLO asi, NO LE ESTOY PASANDO UNA RUTA, si no un archivo solo

./LEER ,intro y luego zdoc.txt

te muestra:

Archivo--><zdoc.txt> INODO:<151236> TAM:<29> PERMISOS:<100644>

\*/

int main(int argc, char const \*argv[]) {

/\* OJO!!! QUE PETA SI PONGO EL IF COMO EN LOS EJERCICIOS ANTERIORES

if(argc!=2)

{

perror("Error numero de argumentos archivo LEERARCHIVO");

exit(1);

}

\*/

char cadena[10];//NO HACE FALTA HACER UN strcmp

scanf("%s", cadena);//SE PUEDE HACER CON UN read

/\*if(read(STDIN\_FILENO,&cadena,sizeof(char)\*10)<0)

{

perror("Error AL leer");

exit(1);

}\*/

if(strcmp(cadena,"FIN")==0)

{

printf("FIN DEL PROGRAMA\n");

exit(1);

}

else

{

// while(scanf(%s,cadena)!="FIN")

//printf("CONTINUAMOS\n");

DIR \*carpeta;

struct dirent \*entrada;

struct stat atributos;

/\* //COMO ESTOY EN EL DIRECTORIO DE TRABAJO, solo paso EL NOMBRE Y NO LA RUTA!!!!

//entonces no abro ningun directorio

if((carpeta=opendir("."))==NULL)

{

perror("Error al abrir el directorio");

exit(1);

}

\*/

if(stat(cadena,&atributos)<0)

{

perror("Error AL ACCEDER AL ARCHIVO");

exit(1);

}

else

{

printf("Archivo--><%s> INODO:<%lu> TAM:<%lu> PERMISOS:<%o>\n",cadena,atributos.st\_ino,atributos.st\_size,atributos.st\_mode);

}//EN MAC %llu

}

return 0;

}