#include <unistd.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/stat.h>

#include <fcntl.h>

#include <errno.h>

#include <string.h>

#include <dirent.h>

#include <signal.h>

#include <math.h>

/\*

gcc -g chequeaArchivo.c - o CHE1

mac-->> ./CHE1 ~/Desktop/prueba/archivo1.txt

ubuntu-->> ./CHE1 ~/Escritorio/SO\_T-formacion/Examen/Examen4/archivo1.txt

IMPRIME LA DIFERENCIA CUANDO SE MODIFIQUE EL archivo1.txt

\*/

int main(int argc, char const \*argv[])

{

if(setvbuf(stdout,NULL,\_IONBF,0))

{

perror("ERROR EN EL SETBUFF");

}

int tam=0,diferencia=0;

if(argc!=2)

{

perror("Error numero argumentos");

exit(1);

}

struct stat atributos;

if(stat(argv[1],&atributos)<0)

{

perror("Error al intentar acceder a los atributos del archivo\n");

exit (-1);

}

if(!(S\_ISREG(atributos.st\_mode)))

{

perror("NO ES UN ARCHIVO REGULAR\n");

exit (-1);

}

else

{

//printf("TAM<%lu>\n",atributos.st\_size );

while(1)

{

tam= atributos.st\_size;

if(stat(argv[1],&atributos)<0)

{

perror("Error al intentar acceder a los atributos del archivo\n");

exit (-1);

}

//printf("TAM<%lu>\n",atributos.st\_size );

if(tam!=atributos.st\_size)

{

diferencia=tam-atributos.st\_size;

//fabs(diferencia);

printf("%10d\n", diferencia);

}

sleep(2);

}

}

return 0;

}