

# ยศพล สมหมาย

JUNIOR GAME PROGRAMMER

สวัสดีครับ ผมยศพล สมหมาย ด้วยความหลงใหลในการพัฒนาซอฟต์แวร์ และการแก้ปัญหา ผมมีความรู้และทักษะในภาษา C# และ UNITY ENGINE จากประสบการณ์พัฒนาโปรเจกต์เกมระหว่างการศึกษา เช่น CARDLAND CONQUEST. ผมสามารถประยุกต์ใช้ AI เพื่อเสริมกระบวนการทำงานให้ราบ รื่นและมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น. ผมพร้อมเรียนรู้และปรับตัวเพื่อเติบโตเป็น PROGRAMMER ที่มีความสามารถ และมุ่งมั่นสู่ระดับ SENIOR ในอนาคต. ผมคาดหวังที่จะได้รับประสบการณ์และโอกาสในการเรียนรู้จากการทำงาน จริง เพื่อนำมาพัฒนาตัวเองให้เก่งขึ้นอย่างต่อเนื่อง.

## ข้อมูลส่วนตัว

**วันเกิด** 07 / 04 / 2003

**อายุ** 22ปี **สัญชาติ** ไทย

## ข้อมูลติดต่อ

095-671-7158

Yotsaphon.somm@gmail.com

35 หมู่ 5 ต.คลองหนึ่ง อ.คลองหลวง จ.ปทุมธานี

## ประวัติการศึกษา

#### 2021- 2024

### มหาวิทยาลัยกรุงเทพ | ปริญญาตรี

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม สาขา เกมส์และสื่อเชิงโต้ตอบ

(GPA: 3.04)

#### 2018-2020

วิทยาลัยการอาชีพบ่อไร่ | ปวช.

สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

(GPA: 3.58)

### ทักษะและความสามารถ

## Programming & Game Development

- Code C#
- Unity Engine (2D, 3D, Physics Components, Audio Components)
- Game Design
- Git / GitHub Desktop
- Problem Solving

- Adaptability
- UI/UX Implementation
- Shop System Development
- Skill System Design
- Economy System (Basic)
- Enemy Spawning & Al (Basic)

#### ภาษา

ภาษาไทย #ฟังพูดอ่านและเขียนได้ครับ

ภาษาอังกฤษ #ฟังอ่านและเขียนพอได้ครับ ส่วนพูดยังต้องปรับปรุ่ง

## ซอฟต์แวร์ (software)

- Unity Engine
- Jetbrains Rider
- Visual Studio
- GitHub Desktop
- Maya
- Figma
- Trello

