



**OFFICIAL TRANSCRIPT**

NAME นาย ยศพล สมหมาย STUDENT ID NO 1-64-07-0362-3 NATIONALITY ไทย  
DATE OF BIRTH 7 เมษายน พ.ศ. 2546 PLACE OF BIRTH ตราด, ไทย RELIGION พุทธ  
PREVIOUS EDUCATION ปวช., วิทยาลัยการอาชีพบ่อไร่, ตราด, ไทย  
DATE OF ADMISSION 14 มิถุนายน พ.ศ. 2564 DATE OF GRADUATION 8 ธันวาคม พ.ศ. 2567  
SCHOOL OF เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม MAJOR เกมและสื่อเชิงโต้ตอบ  
DATE OF LEAVING 12 มีนาคม พ.ศ. 2568 REASON สำเร็จการศึกษา  
DEGREE CONFERRED วิทยาศาสตรบัณฑิต (เกมและสื่อเชิงโต้ตอบ)  
REMARKS:

Course No.	Course Title	Crs.	Gr.	Pts.	Course No.	Course Title	Crs.	Gr.	Pts.
อก. 001	ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2564				อก. 003	ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2565			
อก. 001	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	3	B+	10.50	อก. 003	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในระดับสากล	3	D	3.00
ศก. 001	ทักษะการคิดเพื่อการเรียนรู้	3	A	12.00	ศก. 002	พลเมืองกับสังคมพลวัต	3	C+	7.50
ศก. 004	เทคโนโลยีและนวัตกรรมกับโลกอนาคต	3	A	12.00	กอ. 122	ทฤษฎีและการมองเห็นของมนุษย์	3	D+	4.50
ศก. 005	ทักษะการเป็นผู้นำเสนอสร้างสรรค์	3	A	12.00	กอ. 131	การเล่าเรื่องเชิงดิจิทัล	3	D	3.00
กอ. 121	วาดรูป	3	A	12.00	กอ. 232	การสร้างโมเดลสามมิติและภาพเคลื่อนไหว	3	D	3.00
กอ. 141	พื้นฐานเกมและอินเทอร์แอคทีฟมีเดีย	3	A	12.00	กอ. 344	การออกแบบเกมและการผลิตเกม	3	W	-
กอ. 161	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3	C	6.00	คณ. 111	แคลคูลัส 1	3	B	9.00
	คะแนนเฉลี่ย 3.64					คะแนนเฉลี่ย 1.66			
	คะแนนเฉลี่ยสะสม 3.64					คะแนนเฉลี่ยสะสม 2.87			
อก. 002	ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2564				นปด. 511	ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2565			
อก. 002	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในสังคม	3	B	9.00	นปด. 511	เทคนิคพิเศษทางภาพและการแก้ไข	3	B+	10.50
ศก. 003	การสร้างจิตวิญญาณการเป็นผู้ประกอบการ	3	B+	10.50	กอ. 203	ฟิสิกส์สำหรับเกมและอินเทอร์แอคทีฟมีเดีย	3	A	12.00
ศก. 006	เอเชียกับสังคมโลก	3	A	12.00	กอ. 233	วิดีโอและเสียงสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3	B	9.00
ศก. 007	สุนทรียภาพกับชีวิต	3	B+	10.50	กอ. 243	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์สำหรับ*	3	B+	10.50
กอ. 101	คณิตศาสตร์พื้นฐานสำหรับคอมพิวเตอร์กราฟิก	3	A	12.00	กอ. 262	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	3	B	9.00
กอ. 123	หลักการออกแบบสองมิติและสามมิติ	3	D+	4.50	กอ. 281	ความเป็นผู้ประกอบการด้านเทคโนโลยี	3	B+	10.50
กอ. 242	การเขียนโปรแกรมด้านเกม	3	C+	7.50	กอ. 458	เกมกีฬาอิเล็กทรอนิกส์	3	A	12.00
	คะแนนเฉลี่ย 3.14					คะแนนเฉลี่ย 3.50			
	คะแนนเฉลี่ยสะสม 3.39					คะแนนเฉลี่ยสะสม 3.03			

Total number of credits earned..... Cumulative Grade Point Average.....

A minimum cumulative grade point average of 2.00 is required for the eligibility to receive a bachelor's degree.

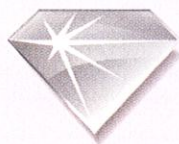
NOTE: The official transcript is valid only with a raised seal and a signature of the authorized University Registrar. Any erasure and/or alteration on this copy renders the whole transcript invalid.

See back for Key to Transcript.

.....Registrar  
( นางสาวศุภรดา ขันสิงหา )

Issued on




**BANGKOK  
UNIVERSITY**
**OFFICIAL TRANSCRIPT**

NAME นาย ยศพล สหหมาย STUDENT ID NO 1-64-07-0362-3 NATIONALITY ไทย  
 DATE OF BIRTH 7 เมษายน พ.ศ. 2546 PLACE OF BIRTH ตราด, ไทย RELIGION พุทธ  
 PREVIOUS EDUCATION ปวช., วิทยาลัยการอาชีพปอไร่, ตราด, ไทย  
 DATE OF ADMISSION 14 มิถุนายน พ.ศ. 2564 DATE OF GRADUATION 8 ธันวาคม พ.ศ. 2567  
 SCHOOL OF เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม MAJOR เกมและสื่อเชิงโต้ตอบ  
 DATE OF LEAVING 12 มีนาคม พ.ศ. 2568 REASON สำเร็จการศึกษา  
 DEGREE CONFERRED วิทยาศาสตรบัณฑิต (เกมและสื่อเชิงโต้ตอบ)  
 REMARKS:

Course No.	Course Title	Crs.	Gr.	Pts.	Course No.	Course Title	Crs.	Gr.	Pts.
ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2566									
กอ. 263	ฐานข้อมูลเบื้องต้น	3	D	3.00					
กอ. 282	นวัตกรรมพลิกโฉม	3	C+	7.50					
กอ. 346	ทฤษฎีพื้นฐานทางปัญญาประดิษฐ์	3	B+	10.50					
กอ. 365	คอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น	3	B	9.00					
กอ. 452	การออกแบบเกมโมบายและโซเชี่ยล	3	C	6.00					
กอ. 477	ความเป็นจริงเสมือนและความเป็นจริงเสริม	3	C+	7.50					
สท. 207	สถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3	A	12.00					
คะแนนเฉลี่ย 2.64									
คะแนนเฉลี่ยสะสม 2.95									
ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2566									
กอ. 344	การออกแบบเกมและการผลิตเกม	3	B	9.00					
กอ. 345	การออกแบบประสบการณ์ของผู้ใช้งานสำหรับเกมและอี*	3	B+	10.50					
กอ. 383	การสร้างกระบวนการความคิด	3	B	9.00					
กอ. 454	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับเกม	3	A	12.00					
กอ. 455	ระบบเครือข่ายและเกมออนไลน์ที่มีหลายผู้เล่น	3	A	12.00					
กอ. 464	กฎหมายและจริยธรรมด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	3	C+	7.50					
คะแนนเฉลี่ย 3.33									
คะแนนเฉลี่ยสะสม 3.01									
ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2567									
ภยน. 425	แนวโน้มความนิยมสำหรับซีรีส์ในบริบทสากลและภูมิ*	3	A	12.00					
กอ. 396	สัมมนาเกี่ยวกับเกมและอินเทอร์เน็ตออฟมีเดีย	3	A	12.00					
กอ. 453	การวิเคราะห์ข้อมูลเกม	3	B+	10.50					
กอ. 492	หัวข้อพิเศษทางด้านเกมและอินเทอร์เน็ตออฟมีเดีย *	3	B	9.00					
กอ. 498	โครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่ออุตสาหกรรม	3	C	6.00					
คะแนนเฉลี่ย 3.30									
คะแนนเฉลี่ยสะสม 3.04									
* TRANSCRIPT CLOSED *									

Total number of credits earned.....135 หน่วยกิต..... Cumulative Grade Point Average.....3.04.....

A minimum cumulative grade point average of 2.00 is required for the eligibility to receive a bachelor's degree.

NOTE: The official transcript is valid only with a raised seal and a signature of the authorized University Registrar. Any erasure and/or alteration on this copy renders the whole transcript invalid.

See back for Key to Transcript.

.....Registrar  
( นางสาวศุภรดา ชันสิงหา )

Issued on 26 พฤษภาคม 2568