



ยศพล สมหมาย

JUNIOR GAME PROGRAMMER

สวัสดีครับ ผมยศพล สมหมาย ด้วยความหลงใหลในการพัฒนาซอฟต์แวร์ และการแก้ปัญหา ผมมีความรู้และทักษะในภาษา C# และ UNITY ENGINE จากประสบการณ์พัฒนาโปรเจกต์เกมระหว่างการศึกษา เช่น CARDLAND CONQUEST. ผมสามารถประยุกต์ใช้ AI เพื่อเสริมกระบวนการทำงานให้ราบรื่นและมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น. ผมพร้อมเรียนรู้และปรับตัวเพื่อเติบโตเป็น PROGRAMMER ที่มีความสามารถ และมุ่งมั่นสู่ระดับ SENIOR ในอนาคต. ผมคาดหวังที่จะได้รับประสบการณ์และโอกาสในการเรียนรู้จากการทำงานจริง เพื่อนำมาพัฒนาตัวเองให้เก่งขึ้นอย่างต่อเนื่อง.

ข้อมูลส่วนตัว

วันเกิด 07 / 04 / 2003

อายุ 22 ปี

สัญชาติ ไทย

ข้อมูลติดต่อ

☎ 095-671-7158

✉ Yotsaphon.somm@gmail.com

🏠 35 หมู่ 5 ต.คลองหนึ่ง อ.คลองหลวง จ.ปทุมธานี

ประวัติการศึกษา

2021- 2024

มหาวิทยาลัยกรุงเทพ | ปริญญาตรี

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม
สาขา เกมส์และสื่อเชิงโต้ตอบ

[GPA : 3.04]

2018-2020

วิทยาลัยการอาชีพบ่อไร่ | ปวช.

สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

[GPA : 3.58]

ทักษะและความสามารถ

Programming & Game Development

- Code C#
- Unity Engine (2D, 3D, Physics Components, Audio Components)
- Game Design
- Git / GitHub Desktop
- Problem Solving
- Adaptability
- UI/UX Implementation
- Skill System Design
- Enemy Spawning & AI (Basic)

ภาษา

ภาษาไทย #ฟังพูดอ่านและเขียนได้ครับ

ภาษาอังกฤษ #ฟังอ่านและเขียนพอได้ครับ ส่วนพูดยังต้องปรับปรุง

ซอฟต์แวร์ (software)

- Unity Engine
- JetBrains Rider
- Visual Studio
- GitHub Desktop
- Maya
- Figma
- Trello



My Portfolio