

3D OBJEK OPENGL SPEAKER

KELOMPOK 6

NAMA KELOMPOK 6

01

Muh. Yusran

E1E121080

02

**Rafi Iyad
Madani chaidir**

E1E121036

03

**Nasir Azis
Jaelani**

E1E121006

04

**Wahyu Nahda
Putra**

E1E121016

05

**Wd. Azzahra
A.H.**

E1E121014

06

Putri Elisya

E1E121084

07

**Zahra Vebryan
Maharani**

E1E121018



About The Project

Membuat projek 3D menggunakan aplikasi Code Block dengan bahasa C++ dan Library OpenGL.

TAHAPAN MEMBUAT OBJEK



Bentuk Speaker

Membuat kubus kemudian mengubah ukurannya dengan menambahkan ukuran tingginya.



Warna

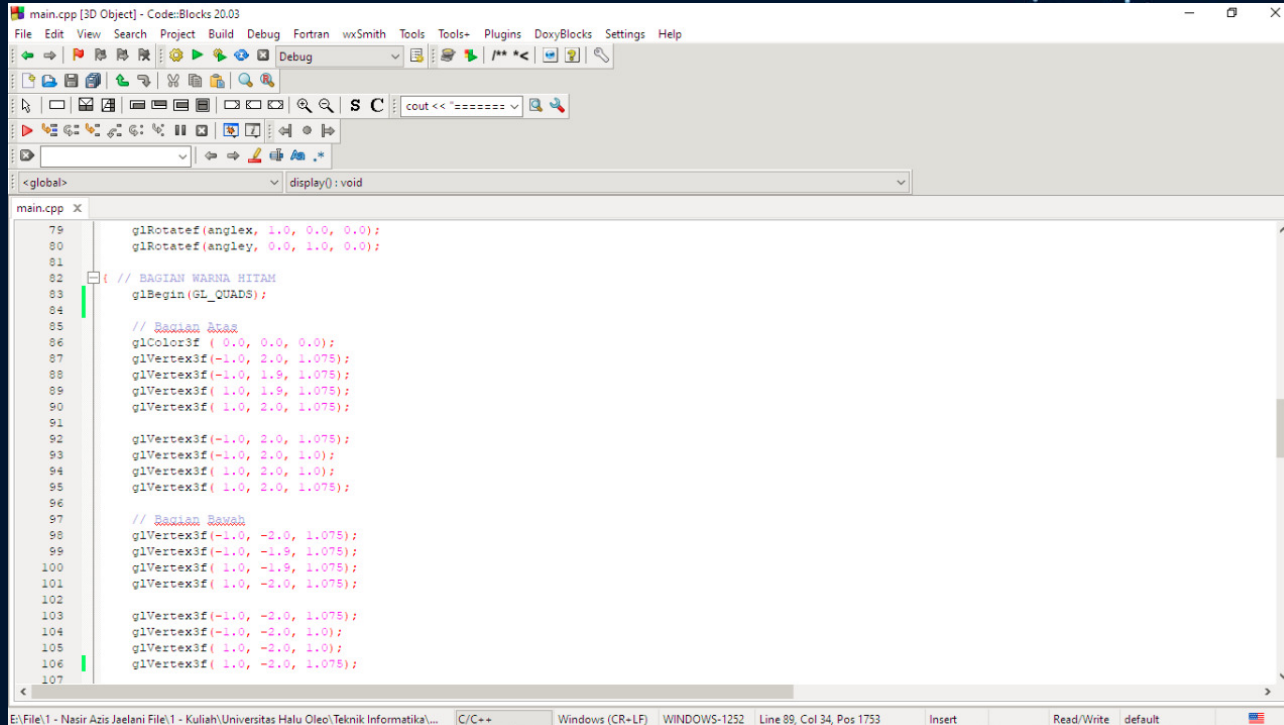
Pemberian warna pada vertex sesuai dengan referensi yang digunakan.



Keyboard

Menambahkan fungsi keyboard untuk membuat object berputar atau berotasi.

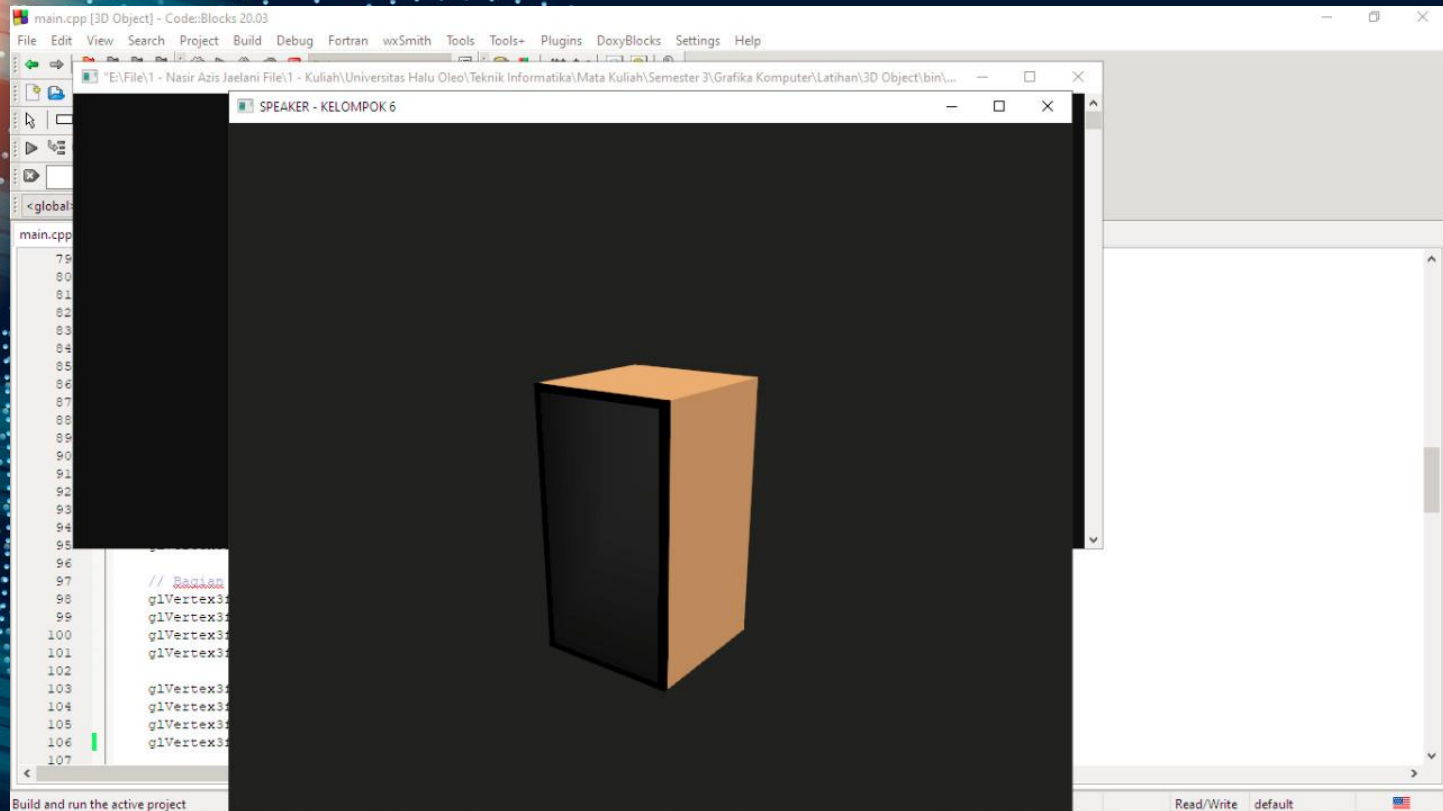
SCREENSHOT SOURCE CODE



The screenshot shows the Code::Blocks IDE interface. The title bar reads "main.cpp [3D Object] - Code::Blocks 20.03". The menu bar includes File, Edit, View, Search, Project, Build, Debug, Fortran, wxSmith, Tools, Tools-, Plugins, DoxyBlocks, Settings, and Help. The toolbar contains icons for file operations, compilation, and debugging. The status bar at the bottom shows the file path "E:\File\1 - Nasir Azis Jaelani File\1 - Kuliah\Universitas Halu Oleo\Teknik Informatika...", the compiler "C/C++", the window title "Windows (CR-LF)", the window ID "WINDOWS-1252", the cursor position "Line 89, Col 34, Pos 1753", and the current mode "Insert".

```
main.cpp
79      glRotatef(anglex, 1.0, 0.0, 0.0);
80      glRotatef(angley, 0.0, 1.0, 0.0);
81
82      // BAGIAN WARNA HITAM
83      glBegin(GL_QUADS);
84
85      // BAGIAN Atas
86      glColor3f ( 0.0, 0.0, 0.0);
87      glVertex3f(-1.0, 2.0, 1.075);
88      glVertex3f(-1.0, 1.9, 1.075);
89      glVertex3f( 1.0, 1.9, 1.075);
90      glVertex3f( 1.0, 2.0, 1.075);
91
92      glVertex3f(-1.0, 2.0, 1.075);
93      glVertex3f(-1.0, 2.0, 1.0);
94      glVertex3f( 1.0, 2.0, 1.0);
95      glVertex3f( 1.0, 2.0, 1.075);
96
97      // Bagian Bawah
98      glVertex3f(-1.0, -2.0, 1.075);
99      glVertex3f(-1.0, -1.9, 1.075);
100     glVertex3f( 1.0, -1.9, 1.075);
101     glVertex3f( 1.0, -2.0, 1.075);
102
103     glVertex3f(-1.0, -2.0, 1.075);
104     glVertex3f(-1.0, -2.0, 1.0);
105     glVertex3f( 1.0, -2.0, 1.0);
106     glVertex3f( 1.0, -2.0, 1.075);
107
```

TAMPILAN 3D OBJEK



LIST LOG COMMIT

```
MINGW64; c:/Users/acer/Documents/UHO/Semester 3/tesksksks/Kelompok...  
acer@Swift-Iyd MINGW64 ~/Documents/UHO/Semester 3/tesksksks/Kelompok-6-Grafika-K  
omputer (main)  
$ git log --oneline  
d028393 (HEAD -> main, origin/main, origin/HEAD) Kelompok 6 Grafika Komputer  
e276050 Add files via upload  
ee2f76b Putri Elisya dan Wd. Azzahra Astiani  
7527dcd Putri Elisya Dan Wd. Azzahra Astiani Hasiba  
cf1cb0a Yusran dan Zahra Vebryan  
c4f00e0 Delete Kelompok 6 Projek Speaker.cbp  
3e4ba7f Wahyu, Nasir, dan Rafi  
74fad69 E1E121038_Rafi Iyad Madani C dan E1E121006_Nasir Azis Jaelani  
  
acer@Swift-Iyd MINGW64 ~/Documents/UHO/Semester 3/tesksksks/Kelompok-6-Grafika-K  
omputer (main)  
$ |
```

TERIMA KASIH

KELOMPOK 6