

PROYECTO BETS

FLUJO DE EVENTOS

2020/2021

Casos de usos

Apostar

Flujo básico

- 1.- El usuario elige un evento disponible.
- 2.- Elige una pregunta y dentro de esta una de sus predicciones.
- 3.- Elige la cantidad a apostar.

Flujo alternativo

- 1.- Error en caso que la apuesta sea menos que la apuesta mínima.

Crear Evento

Flujo básico

- 1.- El administrador selecciona una fecha para crear el evento
- 2.- Elige el nombre que tendrá el evento

Flujo alternativo

- 1.- No dejará crear el evento si no se ha seleccionado el día.

Cerrar pregunta

Flujo básico

- 1.- El administrador selecciona la pregunta que quiere cerrar.
- 2.- En ella elige la predicción que ha resultado ganadora.
- 3.- La predicción ganadora se registra en la base de datos.
- 4.- Se registra la pregunta cómo está cerrada.

Crear Predicción

Flujo básico

- 1.- El administrador elige un evento.
- 2.- Elige la pregunta a la que añadir las predicciones.
- 3.- Añade el enunciado de la predicción.
- 4.- Añade la cuota en caso de ganar la apuesta.

Flujo alternativo

- 1.- Error en caso que alguno de los campos no esté seleccionado.

Eliminar evento

Flujo básico

- 1.- El administrador selecciona el evento que quiere cerrar.
- 2.- Se elimina el evento de la base de datos y todas las preguntas y predicciones relacionadas con el, así como de las bets.

Flujo alternativo

1. - El evento tiene preguntas todavía no cerradas.

Visualizar apuestas pendientes

Flujo básico

- 1.- El usuario podrá ver las apuestas realizadas en los eventos que todavía estén abiertos.

Registrar tarjeta

Flujo básico

- 1.- El usuario inserta los datos de su tarjeta.
- 2.- La tarjeta es registrada en la base de datos.

Flujo alternativo

- 1.- Error en caso de que los números de la tarjeta no cumplan el formato

Añadir fondos

- 1.- El usuario introduce la cantidad de dinero que quiere añadir a su cuenta
- 2.- La cantidad es registrada en la base de datos

Flujo alternativo

- 1.- El usuario no tiene ninguna tarjeta registrada