

PROYECTO BETS

FLUJO DE EVENTOS

2020/2021

Iteración 3: Casos de usos

Clasificar diferentes tipos de apuestas

Flujo básico

- 1.- El usuario elige la categoría que quiere visualizar.
- 2.- Elige el evento a apostar dentro de esa categoría .

Invitar a nuevos usuarios

Flujo básico

- 1.- El usuario se registra otorgando sus datos.
- 2.- El sistema genera un código de referido único para el usuario.
- 3.-El usuario se guarda en el sistema.

Aceptar invitaciones

Flujo básico

- 1.- La persona se registra introduciendo el código de referido de un usuario no registrado.
- 2.- El sistema guarda el nuevo usuario.
- 3.-El sistema aumenta el número de referidos al usuario al que pertenece el código introducido por el usuario recientemente registrado.

Flujo alternativo

- 1.- No le dejará registrarse si introduce el código de referido incorrectamente.

Notificar Eventos

Flujo básico

- 1.- El usuario introduce una palabra clave.
- 2.- El sistema guarda esa palabra clave.
- 3.- En la zona usuario aparecerán todos los eventos disponibles con esa palabra clave

Flujo alternativo

- 1.- El sistema le impide al usuario volver a seguir una misma palabra clave

Enviar correos promocionales

Flujo básico

- 1.- El administrador introduce el tema y contenido del mensaje.
- 2.- El sistema envía el correo a todos los usuarios registrados.