

Iteración 1: Bets

Iyán Álvarez, Iker Fernández, Jon Morínigo, Aleina Pelipian

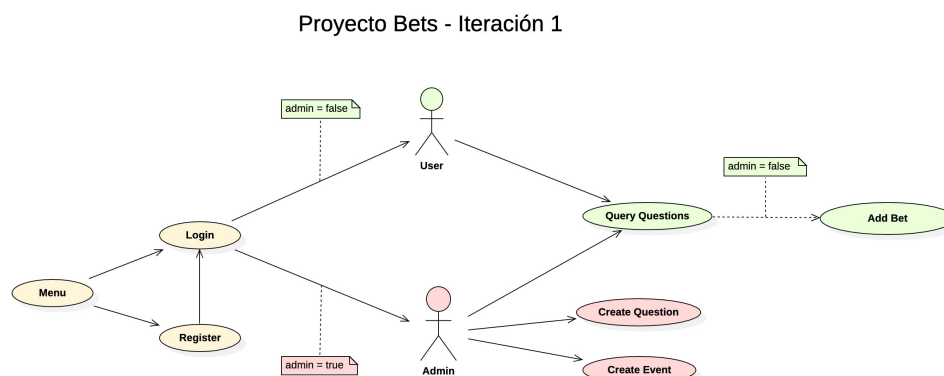
2 de Marzo de 2021

1 Descripción

La realización de la primera iteración del proyecto nos ha servido para comprender mejor los conceptos aprendidos hasta el momento en la asignatura Ingeniería del Software. El objetivo de esta iteración era comprender las clases dadas por el profesorado de la asignatura, y desarrollar tres nuevos casos de uso:

- Registro e identificación de usuarios
- Creación de nuevos eventos
- Creación de una apuesta

Este diagrama resume los casos de uso implementados hasta el momento:



Iyán Álvarez, Iker Fernández, Jon Morínigo, Aleina Pelipian

Figura 1: Diagrama de casos de uso de la iteración 1



2 Seguimiento del proyecto

Con el fin de que todos los integrantes del grupo adquieran los conocimientos pertinentes, se ha decidido realizar la iteración de forma individual. A pesar de esto se han realizado tres reuniones y puestas en común de el trabajo realizado. Gracias a esto, hemos podido llevar al día el proyecto y no bloquearnos.

Estos han sido los tres hitos definidos para las reuniones:

1. Creación de las nuevas clases del dominio y acceso a datos e introducción a GUIs y UML.
2. Perfección de las GUIs y enlaces entre las mismas.
3. Revisión final y realización de tareas adicionales (UML, informe...)

Por cada reunión se dejaban mínimo 2 días para que cada integrante pudiese implementar los objetivos propuestos. De esta manera, en caso de que alguno de los integrantes tuviese un problema con la programación o con los conceptos estudiados en clase, sus compañeros podrían aportar nuevas perspectivas resolviendo sus dudas.

El desarrollo de todos los casos de usos no ha generado ningún problema mayor en el desarrollo de esta primera iteración. Han aparecido algunas confusiones a la hora de crear nuevas relaciones en la base de datos o sobre algún elemento no esperado que ha aparecido en las interfaces gráficas de usuario. Estos pequeños problemas se han solventado mediante la colaboración y participación de todos los integrantes en las reuniones planificadas.

En cuanto a las tareas adicionales no ha habido problemas para la generación del vídeo o de este documento. Mientras que la generación del UML sobre el flujo de eventos y el dominio nos ha generado algunas dificultades, ya que no hemos profundizado en clase esta materia. Por otro lado, la realización del UML sobre el modelo de casos de uso (previamente expuesto) no nos ha generado ningún problema.

3 Informe de dedicación

- **Iyán Álvarez:** 7h 30min
- **Iker Fernández:** 7h
- **Jon Morínigo:** 8h
- **Aleina Pelipian:** 10h

4 Vídeo demo

Acceso al vídeo con la implementación de los casos de uso: <https://youtu.be/sQDAujenP1c>