## Desafío 7

# Reconocimiento de dígitos escritos a mano mediante Machine Learning

lyán Álvarez



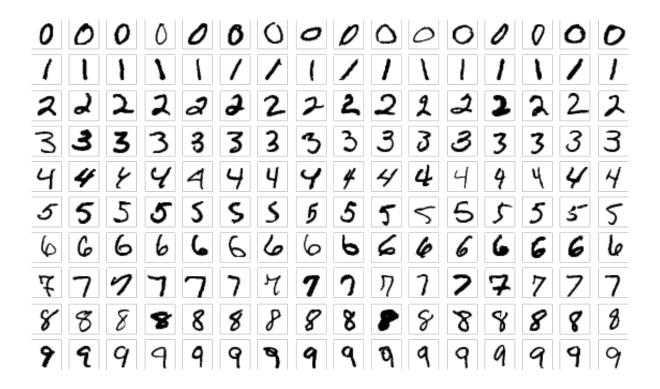
## Trabajo realizado

Uso de la herramienta "Classification Learner" de Matlab y análisis de la batería de clasificadores disponibles.



## Material de trabajo

MNIST es una base de datos que se constituye de una serie de imágenes de dígitos escritos a mano alzada, entre 0 y 9. Cada dígito está representado por una imagen en blanco y negro.



## Árbol de decisión

Un árbol de decisión es un algoritmo de aprendizaje supervisado no paramétrico, que se utiliza tanto para tareas de clasificación como de regresión. Tiene una estructura de árbol jerárquica, que consta de un nodo raíz, ramas, nodos internos y nodos hoja.

Model 1: Tree Status: Tested

#### **Training Results**

Accuracy (Validation) 77.2% Total cost (Validation) 13661

Prediction speed ~8200 obs/sec

Training time 73.32 sec Model size (Compact) ~152 kB

#### **Test Results**

Accuracy (Test) 78.1% Total cost (Test) 2191

### **Linear SVM**

Un SVM busca un hiperplano que separe de forma óptima a los puntos de una clase de la de otra, que eventualmente han podido ser previamente proyectados a un espacio de dimensionalidad superior.

Model 2: SVM Status: Tested

#### **Training Results**

Accuracy (Validation) 94.3% Total cost (Validation) 3415

Prediction speed ~3300 obs/sec

Training time 909.28 sec

Model size (Compact) ~5 MB

#### **Test Results**

Accuracy (Test) 94.6% Total cost (Test) 542