Desafío 13

Detección y tracking de personas Mediante métodos de flujo óptico

lyán Álvarez

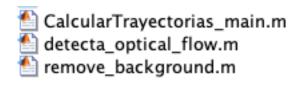


Trabajo realizado

Tres scripts en Matlab.

El script "CalcularTrayectorias_main" carga el vídeo y realiza un análisis del flujo óptico fotograma por fotograma, obteniendo la diferenciación entre el fondo y los objetos en movimiento. Además obtiene los vectores de velocidad y movimiento de cada uno de los objetos detectados.

Los scripts "detecta_optical_flow" y "remove_background" han sido utilizados para experimentación con diversas funciones de Matlab.





El vídeo utilizado es una grabación estática de Grand Central Station en New York. Se puede observar como cada persona realiza un trayecto a lo largo de la estación.



Métodos de flujo óptico en Matlab

El "optical flow" es una técnica utilizada en visión por computadora para estimar la dirección y velocidad del movimiento de objetos en una secuencia de imágenes.

- 1. OpticalFlowHS (Horn-Schunck): Utiliza el método de Horn-Schunck para estimar el flujo óptico, asumiendo movimiento suave y continuo en las imágenes.
- 2. OpticalFlowLK (Lucas-Kanade): Se basa en el método de Lucas-Kanade, que es más rápido y adecuado para imágenes con pequeños cambios en el tiempo.
- **3. OpticalFlowLKDoG (Lucas-Kanade con diferencia de gaussianas):** Similar al método Lucas-Kanade, pero utiliza una diferencia de gaussianas para mejorar la detección de bordes.
- **4. OpticalFlowFarneback:** Emplea el método de Farneback, que utiliza una aproximación polinómica para estimar el flujo óptico, siendo más robusto para cambios no lineales en la imagen y movimientos de mayor amplitud.

Mapa de deambulación obtenido

Se ha utilizado el método Farneback para el cálculo del flujo óptico, y se ha obtenido el mapa de deambulación de una persona mediante el cálculo del centroide fotograma a fotograma en el vídeo.

```
% Estimar el flujo óptico para el fotograma actual
flow = estimateFlow(opticFlow, frame);
...
% Obtener centroides de los elementos
stats = regionprops(labeled_flow, 'Centroid');
% Seguimiento de la persona seleccionada
if ~isempty(stats)
   person_map = [person_map; stats(22).Centroid];
end
```

