Desafío 14

Etiquetado y reconocimiento de acciones en vídeos

lyán Álvarez



Trabajo realizado

Un script, funciones y etiquetado mediante Video Labeler.

El script "AccionesVideo_main" entrena un modelo SlowFast basado en la red resnet50-3d para la detección de cuatro acciones diferentes en videos y evalúa su rendimiento.

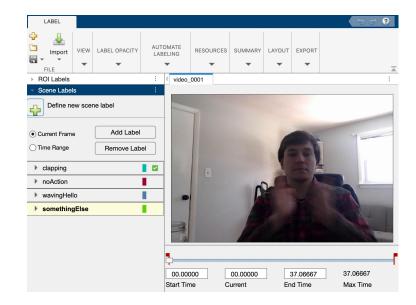
El etiquetado de escenas se ha realizado utilizando la herramienta Video Labeler de Matlab. Se han definido 4 etiquetas de escena y se ha definido los timeframes del video en el que se realiza cada una de las acciones.

Las funciones de apoyo han sido extraídas del ejemplo propuesto y se han realizado pequeñas modificaciones en alguna de ellas.

Datos

Los datos utilizados han sido los videos de ejemplo propuestos en el ejemplo propuesto de Matlab: "Gesture Recognition using Videos and Deep Learning".





Definición de SlowFast

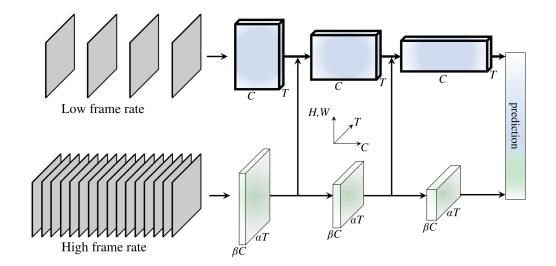
SlowFast Video Classifier es un modelo de red neuronal desarrollado para el reconocimiento de acciones en videos.

Utiliza una combinación de dos tipos de redes convolucionales:

- Slow: una "lenta" que captura detalles temporales finos a baja velocidad
- Fast: otra "rápida" que captura cambios rápidos de acciones.

Esta combinación permite al modelo procesar videos de manera más eficiente y precisa, capturando tanto detalles temporales finos como cambios rápidos de acción.

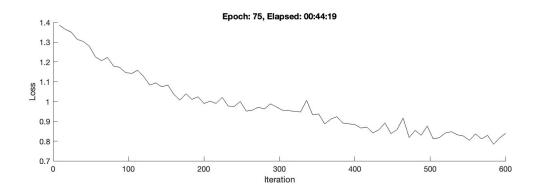
El SlowFast Video Classifier se basa en la arquitectura de redes neuronales ResNet50-3D. Esta arquitectura es una extensión tridimensional de la popular ResNet50, que se utiliza para el reconocimiento de imágenes estáticas. Esta versión está diseñada específicamente para el procesamiento de videos, capturando tanto la información espacial como temporal de los fotogramas.

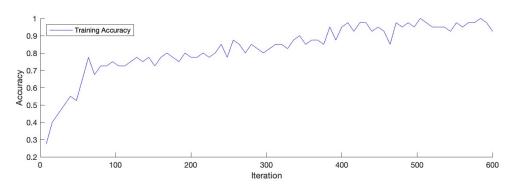


Entrenamiento de SlowFast

Valores importantes sobre los datos:

- numFrames = 16;
- frameSize = [112,112];
- numChannels = 3:





Valores importantes sobre el entrenamiento:

- MiniBatchSize = 5
- NumIterations = 600
- Momentum = 0.9
- MinLearningRate = 1e-4
- MaxLearningRate = 1e-3

Training on CPU.
Training on parallel cluster 'Processes'.
NumIterations:600
MiniBatchSize:5

 ${\tt Classes:} {\tt noAction,wavingHello,clapping,somethingElse}$

Epoch	Iteration	Time Elapsed	Mini-Batch	Mini-Batch	Base Learning	Train Time
		(hh:mm:ss)	Accuracy	Loss	Rate	(hh:mm:ss)
1	8	00:01:00	27.50%	1.4012	0.0009858624225	
2	16	00:01:34	22.50%	1.3872	0.0009443380060	00:00:34
3	24	00:02:08	32.50%	1.3618	0.0008780358823	00:00:33
4	32	00:02:41	45.00%	1.3270	0.0007911220577	00:00:32
5	40	00:03:13	57.50%	1.3010	0.0006890576475	00:00:32
6	48	00:03:46	62.50%	1.2895	0.0005782557338	00:00:33
7	56	00:04:19	67.50%	1.2524	0.0004656784084	00:00:32
8	64	00:04:51	67.50%	1.2377	0.0003583993188	00:00:31
9	72	00:05:24	70.00%	1.2088	0.0002631592046	00:00:32
10	80	00:05:56	82.50%	1.2092	0.0001859423525	00:00:32
11	88	00:06:30	72.50%	1.1993	0.0001316005814	00:00:33
12	96	00:07:03	72.50%	1.2022	0.0001035483844	00:00:32
13	104	00:07:35	65.00%	1.1958	0.0009991120278	00:00:32
14	112	00:08:07	75.00%	1.1470	0.0009920292628	00:00:32
15	120	00:08:40	80.00%	1.1188	0.0009779754323	00:00:32
16	128	00:09:13	72.50%	1.1742	0.0009571721736	00:00:32
17	136	00:09:47	75.00%	1.1041	0.0009299475665	00:00:33
18	144	00:10:20	87.50%	1.0454	0.0008967309592	00:00:33
19	152	00:10:54	87.50%	1.0037	0.0008580461977	00:00:33
20	160	00:11:27	82.50%	1.0315	0.0008145033635	00:00:32
21	168	00:12:00	85.00%	1.0211	0.0007667891533	00:00:33
22	176	00:12:33	82.50%	1.0162	0.0007156560487	00:00:32
23	184	00:13:06	92.50%	0.9805	0.0006619104492	00:00:33
24	192	00:13:39	90.00%	0.9507	0.0006063999551	00:00:33
25	200	00:14:12	92.50%	0.9442	0.0005500000000	00:00:33
26	208	00:14:45	95.00%	0.8911	0.0004936000449	00:00:33
27	216	00:15:18	97.50%	0.9034	0.0004380895508	00:00:32
28	224	00:15:51	97.50%	0.8629	0.0003843439513	00:00:32
29	232	00:16:24	100.00%	0.8740	0.0003332108467	00:00:32
30	240	00:16:58	80.00%	0.9780	0.0002854966365	00:00:33

Evaluación de SlowFast

El modelo obtiene una accuracy media de 0.98 en el conjunto de test.

Además analizando la matriz de confusión podemos observar que las predicciones obtenidas son casi siempre acertadas en las acciones "clapping" y "wavingHello".

Mientras que en los casos de "noAction" y "somethingElse" puede existir alguna que otra equivocación más debido a que la definición de estas acciones es más abstracta y extensa.

Por lo general, los resultados son excepcionales.

