

Desafío 14 – Visión por Computador

Experimentar con el reconocimiento de acciones en secuencias video utilizando arquitecturas Deep Learning.

El material propuesto es el código básico del ejemplo

Gesture Recognition using Videos and Deep Learning

Para facilitar el acceso al ejemplo se ha dispuesto una copia en

<https://zenodo.org/doi/10.5281/zenodo.10579827>

Se pide que el alumno construya una pequeña base de datos de videos con acciones o gestos, que la etiquete usando la aplicación “Video labeler” y lleve a cabo el proceso de Transfer Learning y validación que está incluido en el código ejemplo.