



## ALGERIAN OLYMPIAD IN INFORMATICS

الامتحان النهائي للمخيم الصيفي ٢٠٢٤

١٩ سبتمبر ٢٠٢٤

المهمة ٢ - فريق إنكارنادين يحب الرياضيات

النسخة العربية

تستحق هذه المهمة ١٠٠ نقطة.

## المهمة ٢ - فريق إنكارنادين يحب الرياضيات

محمد إلياس يقدم تمريناً رياضياً لفريق إنكارنادين: يبدأ اللاعب الأول بالعدد 27 مكتوباً على السبورة. ثم، في كل دور، يقوم كل لاعب بضرب العدد الموجود على السبورة برقم اللاعب (ترتيبهم في الفريق)، ثم يمرر السبورة إلى اللاعب التالي. تستمر هذه العملية حتى يقوم آخر عضو بإجراء حساباته ويعيد السبورة إلى إلياس. الهدف هو كتابة برنامج بلغة بايثون، والذي يقوم، بناءً على عدد أعضاء الفريق، بطباعة جميع الأعداد التي كُتبت على السبورة (كل عدد في سطر منفصل)، بدءاً من 27.

### Examples

Input	Output	Input	Output
1	27	3	27 54 162