

---

# 02321 Hardware/Software Programming

## 3 ugers projekt

---

Udarbejdet af:

### Gruppe nr. 1



s093485 - Christensen, Anders Jan



s093478 - Hansen, Mathias



s000536 - Vandall Zimsen, Jakob



s072657 - Tang Khoa Nguyen, Nikolai



s010164 - Mitri Emil Kjær Rebeiz,  
Sami

## Timeregnskab

---

Dato	Deltager	Design	Impl.	Test	Dok.	Andet	I alt
2011-01-03	Mathias				1	4	5
	Total	24	116	78	121	57	396

### Akkumuleret timeregnskab

I det akkumulerede timeregnskab er kun vist de aktive medlemmer i gruppen. Ved 3-ugers periodens begyndelsen blev gruppen reduceret med ét medlem.

Sami	Mathias	Anders	Nikolai	Jakob
100	200	300	100	200

### Ansvarsområder

#### LC3 Implementering

**IO:** Mathias

**VGA:** Jakob & Nikolai

**Hukommelse:** Anders & Sami

---

## Indholdsfortegnelse

---

<b>1 Opgaveformulering . . . . .</b>	<b>1</b>
<b>2 Analyse og design . . . . .</b>	<b>2</b>
<b>3 Løsningsbeskrivelse. . . . .</b>	<b>3</b>
<b>4 Kildetekst . . . . .</b>	<b>4</b>
<b>5 Test. . . . .</b>	<b>5</b>
<b>6 Videreudvikling. . . . .</b>	<b>6</b>
<b>7 Konklusion . . . . .</b>	<b>7</b>
<b>Kildehenvisninger. . . . .</b>	<b>7</b>
<b>Bilag . . . . .</b>	<b>A-1</b>

---

## Figurer

---

2.1 Figur xx:LC-3 System . . . . .	2
------------------------------------	---



## Kapitel 1

---

# Opgaveformulering

---

Jakob har 4 øjne.

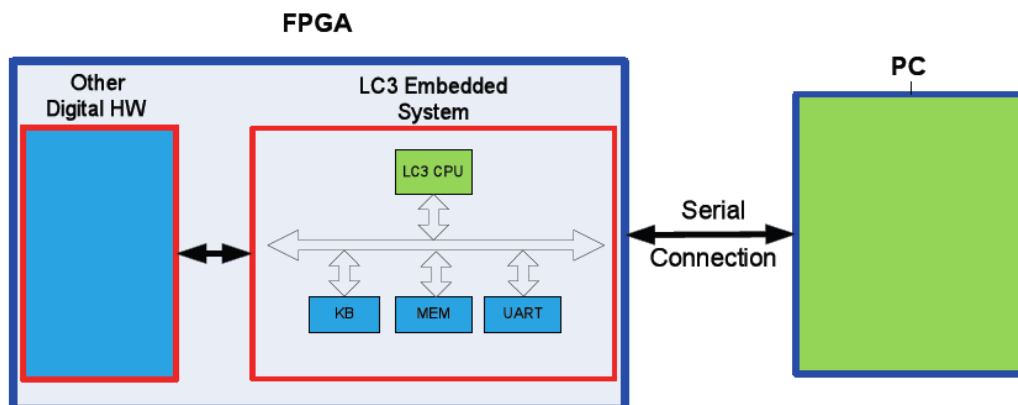
## Kapitel 2

---

# Analyse og design

---

Vi skal selv tegne LC-3 system diagram som ligner denne figur



Figur 2.1: Figur xx:LC-3 System

## Kapitel 3

---

# Løsningsbeskrivelse

---

## Kapitel 4

---

# Kildetekst

---



## Kapitel 5

### Test

## Kapitel 6

---

# Videreudvikling

---

## Kapitel 7

---

# Konklusion

---



---

# Bilag

---

## Indholdsfortegnelse

---

## Figurer

---