美家秀秀

术语表

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <2014-11-06> | <1.0> | 项目术语表 | 舒弋 |
| <2014-11-07> | <1.1> | 格式修订，并添加新项 | 尹超 |
| <2014-11-07> | <1.2> | 添加新项 | 尹超 |
| <2014-11-19> | <1.3> | 删除因项目变更导致不可用的条目 | 尹超 |

目录

[1. 简介 4](#_Toc403120562)

[1.1 目的 4](#_Toc403120563)

[1.2 范围 4](#_Toc403120564)

[1.3 参考资料 4](#_Toc403120565)

[1.4 概述 4](#_Toc403120566)

[2. 定义 4](#_Toc403120567)

[2.1 3ds max 4](#_Toc403120568)

[2.2 Cocos2d-x 4](#_Toc403120569)

[2.3 个性推荐 4](#_Toc403120570)

[2.4 MySQL 4](#_Toc403120571)

[2.5 Mental Ray 4](#_Toc403120572)

[2.7 实时渲染 4](#_Toc403120574)

[2.8 中间效果 4](#_Toc403120575)

[2.9 设计套装 5](#_Toc403120576)

词汇表

# 简介

此文档为“美家秀秀”项目术语说明，该术语表涉及的范围包括：开发平台、使用的技术、需求中的专业术语，等。

## 目的

该术语表为了说明“美家秀秀”项目中涉及到的所有术语，保证项目干系人理解的一致性。

## 范围

该术语表针对“美家秀秀”项目。

## 参考资料

该术语表中的描述主要来源于百度百科。

## 概述

该术语表明确说明了“美家秀秀”项目中涉及的术语的含义，并按字母排序。

# 定义

## 3ds max

3D Studio Max，常简称为3ds Max[1] 或MAX，是Discreet公司开发的（后被Autodesk公司合并）基于PC系统的三维动画渲染和制作软件，常用于建筑领域三维建模。

## Cocos2d-x

Cocos2d-x 是一个支持多平台的 2D 手机游戏引擎，使用 C++ 开发，基于OpenGL ES，基于Cocos2d-iphone，支持iOS 4.1，沃Phone，Android 2.1及更高版本，XP，Wind7，Win-Phone 8。

## 个性推荐

根据用户选择的标签筛选场景。

## MySQL

一个开放源码的小型关联式数据库管理系统

## Mental Ray

一个专业的3D渲染引擎，它可以生成令人难以置信的高质量真实感图像。它在电影领域得到了广泛的应用和认可，被认为是市场上最高级的三维渲染解决方案之一。

## 实时渲染

图形数据的实时计算和输出。

## 中间效果

本项目过程中生成的文件，包括描述性的TXT文件和一组EXR图片，由三维场景生成，用于在客户端还原高质量的渲染效果及进行修改。

## 设计套装

一个客户端场景

## 品牌（brand）

指《美家秀秀》软件系统中各个设计套装的设计厂商。拥有一套或多套设计套装

## 管理系统

面向软件服务商的后台管理系统，提供套装以及品牌信息的添加删除修改查询功能。

## 服务提供商

又称服务商，其作用是将各个品牌提供的设计需求制作成系统所展示的三维场景并进行渲染。同时维护管理系统，利用管理系统的功能在系统中维护品牌信息和套装信息。