美家秀秀

术语表

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <2014-11-06> | <1.0> | 项目术语表 | 舒弋 |
| <2014-11-07> | <1.1> | 格式修订，并添加新项 | 尹超 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[1. 简介 4](#_Toc403120562)

[1.1 目的 4](#_Toc403120563)

[1.2 范围 4](#_Toc403120564)

[1.3 参考资料 4](#_Toc403120565)

[1.4 概述 4](#_Toc403120566)

[2. 定义 4](#_Toc403120567)

[2.1 3ds max 4](#_Toc403120568)

[2.2 Cocos2d-x 4](#_Toc403120569)

[2.3 个性推荐 4](#_Toc403120570)

[2.4 MySQL 4](#_Toc403120571)

[2.5 Mental Ray 4](#_Toc403120572)

[2.6 Node.js 4](#_Toc403120573)

[2.7 实时渲染 4](#_Toc403120574)

[2.8 中间效果 4](#_Toc403120575)

[2.9 设计套装 5](#_Toc403120576)

词汇表

# 简介

此文档为“美家秀秀”项目术语说明，该术语表涉及的范围包括：开发平台、使用的技术、需求中的专业术语，等。

## 目的

该术语表为了说明“美家秀秀”项目中涉及到的所有术语，保证项目干系人理解的一致性。

## 范围

该术语表针对“美家秀秀”项目。

## 参考资料

该术语表中的描述主要来源于百度百科。

## 概述

该术语表明确说明了“美家秀秀”项目中涉及的术语的含义，并按字母排序。

# 定义

## 3ds max

3D Studio Max，常简称为3ds Max[1] 或MAX，是Discreet公司开发的（后被Autodesk公司合并）基于PC系统的三维动画渲染和制作软件，常用于建筑领域三维建模。

## Cocos2d-x

Cocos2d-x 是一个支持多平台的 2D 手机游戏引擎，使用 C++ 开发，基于OpenGL ES，基于Cocos2d-iphone，支持iOS 4.1，沃Phone，Android 2.1及更高版本，XP，Wind7，Win-Phone 8。

## 个性推荐

根据用户选择的标签筛选场景。

## MySQL

一个开放源码的小型关联式数据库管理系统

## Mental Ray

一个专业的3D渲染引擎，它可以生成令人难以置信的高质量真实感图像。它在电影领域得到了广泛的应用和认可，被认为是市场上最高级的三维渲染解决方案之一。

## Node.js

Node.js是一个基于Chrome JavaScript运行时建立的一个平台，用来方便地搭建快速的易于扩展的网络应用。Node.js 借助事件驱动，非阻塞I/O 模型变得轻量和高效，非常适合运行在分布式设备的数据密集型的实时应用。

## 实时渲染

图形数据的实时计算和输出。

## 中间效果

本项目过程中生成的文件，包括描述性的TXT文件和一组EXR图片，由三维场景生成，用于在客户端还原高质量的渲染效果及进行修改。

## 设计套装

一个客户端场景

## 品牌（brand）

指《美家秀秀》软件系统中各个设计套装的设计厂商。拥有一套或多套设计套装

## 管理系统

面向软件服务商的后台管理系统，提供套装以及品牌信息的添加删除修改查询功能。