<美家秀秀>

迭代五 - 测试评估报告

版本 <1.2>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <25/12/2014> | <1.0> | JSON API测试 | 储洁宇 |
| <27/12/2014> | <1.1> | 客户端非核心功能测试 | 杨成 |
| <28/12/2014> | <1.2> | JSON API整合测试，后台管理系统(admin)前端测试 | 尹超 |

目录

[1. 简介 4](#_Toc405645241)

[1.1 目的 4](#_Toc405645242)

[1.2 范围 4](#_Toc405645243)

[1.3 定义、首字母缩写词和缩略语 4](#_Toc405645244)

[1.4 参考资料 5](#_Toc405645256)

[1.5 概述 5](#_Toc405645257)

[2. 测试结果摘要 6](#_Toc405645258)

[2.1 测试说明 6](#_Toc405645259)

[2.2 测试原则 6](#_Toc405645260)

[2.3 测试环境 6](#_Toc405645261)

[2.4 成文规则 6](#_Toc405645262)

[3. 客户端需求测试 7](#_Toc405645263)

[3.1 浏览并选择场景模块测试 7](#_Toc405645264)

[3.2 进入场景操作测试 9](#_Toc405645265)

[4. 服务器需求测试 13](#_Toc405645266)

[4.1 场景浏览以及下载模块测试 13](#_Toc405645267)

测试评估报告

# 简介

## 目的

《美家秀秀系统测试报告》是系统项目末阶段迭代形成的重要文档。文档根据《美家秀秀系统测试计划》，制订详细的测试用例及方案，并根据测试用例进行了测试并记录了详细的测试用例结果。对测试用例结果进行分析，给出了美家秀秀系统目前的功能，能力，以及缺陷和限制概要，是评判该系统功能性是否成功完成的重要指标。

本测试对系统的测试主要实现以下目标：

* 对美家秀秀系统在立项时所计划完成的功能点进行测试
* 对美家秀秀系统的健壮性进行测试
* 对美家秀秀系统在立项时所承诺的非功能性需求进行测试
* 发现该系统存在的问题与不足
* 根据测试结果提出相应的修改建议

更具体的测试需求见本文档的第2部分：测试概要。

预计完成的测试类型有：

* 功能测试
* 用户界面测试
* 性能评价
* 负载测试
* 安全性和访问控制测试
* 配置测试
* 安装测试

## 范围

《美家秀秀系统测试报告》是《美家秀秀系统测试计划》的具体实现及结果记录文档。

《美家秀秀系统测试报告》是对于整个项目工作的重要评价依据。

## 定义、首字母缩写词和缩略语

## 3ds max

3D Studio Max，常简称为3ds Max[1] 或MAX，是Discreet公司开发的（后被Autodesk公司合并）基于PC系统的三维动画渲染和制作软件，常用于建筑领域三维建模。

## Cocos2d-x

Cocos2d-x 是一个支持多平台的手机游戏引擎，使用 C++ 开发，基于OpenGL ES，基于Cocos2d-iphone，支持iOS 4.1，沃Phone，Android 2.1及更高版本，XP，Wind7，Win-Phone 8。

## MySQL

一个开放源码的小型关联式数据库管理系统

## Mental Ray

一个专业的3D渲染引擎，它可以生成令人难以置信的高质量真实感图像。它在电影领域得到了广泛的应用和认可，被认为是市场上最高级的三维渲染解决方案之一。

## 实时渲染

图形数据的实时计算和输出。

## 中间效果

本项目过程中生成的文件，包括描述性的TXT文件和一组EXR图片，由三维场景生成，用于在客户端还原高质量的渲染效果及进行修改。

## 设计套装

一个客户端场景

## 品牌（brand）

指《美家秀秀》软件系统中各个设计套装的设计厂商。拥有一套或多套设计套装

## 管理系统

面向软件服务商的后台管理系统，提供套装以及品牌信息的添加删除修改查询功能。

## 软件服务商

又称服务商，其作用是将各个品牌提供的设计需求制作成系统所展示的三维场景并进行渲染。同时维护管理系统，利用管理系统的功能在系统中维护品牌信息和套装信息。

## 参考资料

《软件需求规约》

《软件开发计划》

《软件架构文档》

《美家秀秀-软件测试计划》

## 概述

《美家秀秀-软件测试计划》此文档以下部分包括：

* + - * 测试结果摘要
      * 客户端需求测试
      * 后台管理需求测试

各个需求测试覆盖之间都包含相应的图片以及文字说明。**单元测试、集成测试、系统测试**在各个“需求测试”部分均有体现，故不再进行单独说明。

某些测试部分包含相应的建议措施。

# 测试结果摘要

## 测试说明

为了保证美家秀秀系统的基本功能已经实现，根据《美家秀秀系统测试计划》对该软件编写测试用例，并进行了对该软件的测试。由于无法使用测试工具，所以所有测试点均进行手动测试，对于结果进行手动比对。

## 测试原则

1. 测试用例主要由测试输入数据和与之对应的预期输出结果和检查点实际捕获结果三部分组成。
2. 由于无法使用工具进行测试，所有测试点均手工测试，触发并检测结果。
3. 在测试时，不改动系统源程序，保护好现场的系统运行环境。
4. 严格执行测试计划，排除测试的随意性。
5. 力求对每一个测试结果做全面的检查。

## 测试环境

**测试环境：**

**客户端**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 软件平台 | PC端操作系统 | Microsoft Windows 7 SP1 |
| 移动端操作系统 | IOS 7 |
| 开发工具 | Visual Studio 2012/2013，Xcode 6.1 |
| 游戏引擎 | Cocos2dx 3.2RC0 |
| 硬件平台 | 移动端设备 | iPad Wifi |
| PC端CPU | Intel i5-4200U 2.6Ghz |
| PC端RAM | 4G(除去显卡和64位系统限制，可用内存约3G) |
| PC端显卡 | NVIDIA GeForce GT 750M |

**服务器及后台管理平台**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 软件平台 | PC端操作系统 | Microsoft Windows 8.1 Professional X64 |
| 服务器程序 | Apache 2.4.10 Win32  PHP 5.6.3 NTS Win32  MySQL 5.6 |
| 开发工具 | PHPStorm 8.0.1 /SublimeText 2/Webkit web inspector/MySQL Workbench |
| API测试工具 | POSTMAN 1.0.3 packed |
| 硬件平台 | 服务器CPU | Intel i7-4510U 2.6Ghz |
| 服务器端RAM | 8.00GB |

## 成文规则

根据《美家秀秀-软件测试计划》，对该系统按照各种不同的测试点进行测试。

# 客户端需求测试

## 分屏滑动浏览场景模块测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **3.1.1** | | | |
| 目的 | 当场景数大于6个，可以左右滑动浏览场景 | | | |
| 输入 | 手指滑动 | | | |
| 预期输出 | 分屏滑动 | | | |
| 实际返回数据 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.27 | 成功 | 1 | 杨成 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **3.1.2** | | | | |
| 目的 | 场景筛选、排序面板 | | | | |
| 输入 | 点击右下角筛选图标 | | | | |
| 预期输出 | 弹出筛选对话框 | | | | |
| 实际输出 |  | | | | |
| 执行历史 | | | | | |
| 日期 | | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.27 | | 成功 | 1 | 杨成 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **3.1.3** | | | | |
| 目的 | 场景筛选、排序功能试用 | | | | |
| 输入 | 用户点击标签 | | | | |
| 预期输出 | 场景部件可以多选，排序标签只能单选 | | | | |
| 实际输出 |  | | | | |
| 执行历史 | | | | | |
| 日期 | | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.27 | | 继续改进 | 1 | 杨成 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **3.1.4** | | | | |
| 目的 | 场景筛选、排序功能连接测试 | | | | |
| 输入 | 用户点击标签，确认筛选 | | | | |
| 预期输出 | 获得服务器端筛选、排序后列表，修改客户端显示 | | | | |
| 实际输出 |  | | | | |
| 执行历史 | | | | | |
| 日期 | | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.27 | | 继续改进 | 1 | 杨成 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **3.1.5** | | | | |
| 目的 | 多次进出场景，测试内存占用 | | | | |
| 输入 | 用户进入场景后，再退出，再进入。多次执行 | | | | |
| 预期输出 | 多次进出场景，内存占用可以被成功释放 | | | | |
| 实际输出 | 上周初步优化后，大概进出十多次场景之后，内存占满  仍然需要继续优化 | | | | |
| 执行历史 | | | | | |
| 日期 | | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.27 | | 继续改进 | 1 | 杨成 |  |

# 后台管理需求测试

## JSON API测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.2** | | | |
| 目的 | 测试服务器后端与管理系统浏览器前段的数据交互 | | | |
| 输入 | 场景更新的请求 | | | |
| 预期输出 | 后台返回更新结果，更新数据库 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.25 | 成功 | 1 | 储洁宇 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.3** | | | |
| 目的 | 测试服务器后端与管理系统浏览器前段的数据交互 | | | |
| 输入 | 场景删除的请求 | | | |
| 预期输出 | 后台返回删除结果，更新数据库，删除场景文件夹 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.25 | 成功 | 1 | 储洁宇 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.4** | | | |
| 目的 | 测试服务器后端与管理系统浏览器前段的数据交互 | | | |
| 输入 | 增加场景的请求 | | | |
| 预期输出 | 后台返增加结果，更新数据库，并上传文件 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.25 | 成功 | 1 | 储洁宇 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.5** | | | |
| 目的 | 测试服务器后端与管理系统浏览器前段的数据交互 | | | |
| 输入 | 获取所有标签的请求 | | | |
| 预期输出 | 后台返回所有标签JSON数据 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.25 | 成功 | 1 | 储洁宇 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.6** | | | |
| 目的 | 测试服务器后端与管理系统浏览器前段的数据交互 | | | |
| 输入 | 修改标签的请求 | | | |
| 预期输出 | 后台返回修改结果并更新数据库 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.25 | 成功 | 1 | 储洁宇 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.7** | | | |
| 目的 | 测试服务器后端与管理系统浏览器前段的数据交互 | | | |
| 输入 | 删除标签的请求 | | | |
| 预期输出 | 后台返回删除结果并更新数据库 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.25 | 成功 | 1 | 储洁宇 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.8** | | | |
| 目的 | 测试服务器后端与管理系统浏览器前段的数据交互 | | | |
| 输入 | 增加标签的请求 | | | |
| 预期输出 | 后台返回增加结果并更新数据库 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.25 | 成功 | 1 | 储洁宇 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.9** | | | |
| 目的 | 测试服务器后端与管理系统浏览器前段的数据交互 | | | |
| 输入 | 增加标签的请求 | | | |
| 预期输出 | 后台返回增加结果并更新数据库 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.25 | 成功 | 1 | 储洁宇 |  |

## JSON API 整合测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.2.1** | | | |
| 目的 | 测试 更新一条场景元数据 的API | | | |
| 输入 | POST请求scene\_api.php，数据如下  op = update\_one  data = {"s\_id":"a90cb734-83e7-498f-bc5b-1f4e84f074f3","name":"多视角测试","designer":"test","desc":"多个视角文件的测试支持","views\_count":2, "tags":[1]} | | | |
| 预期输出 | 场景文件元数据被更新，返回正常状态JSON | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.2.2** | | | |
| 目的 | 测试 获取场景缩略图 的API | | | |
| 输入 | POST请求scene\_api.php，数据如下  op = client\_get\_thumb  data = {"s\_id":"a90cb734-83e7-498f-bc5b-1f4e84f074f3"} | | | |
| 预期输出 | 服务器响应MIME为image/jpeg的二进制图片文件 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.2.3** | | | |
| 目的 | 测试 获取单个场景所有元数据 的API | | | |
| 输入 | POST请求scene\_api.php，数据如下  op = get\_meta\_by\_id  data = {"s\_id":"a90cb734-83e7-498f-bc5b-1f4e84f074f3"} | | | |
| 预期输出 | 服务器响应JSON格式的场景元数据 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.2.4** | | | |
| 目的 | 测试 获取系统定义的所有标签 的API | | | |
| 输入 | POST请求tag\_api.php，数据如下  op = get\_all\_tags  data = | | | |
| 预期输出 | 服务器响应JSON格式的标签数据 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.2.5** | | | |
| 目的 | 测试 更新场景文件标签 的API | | | |
| 输入 | POST请求tag\_api.php，数据如下  op = update\_tag\_scene  data = {"s\_id":"a90cb734-83e7-498f-bc5b-1f4e84f074f3","tags":[1,2,3]} | | | |
| 预期输出 | id为a90cb734-83e7-498f-bc5b-1f4e84f074f3的 场景 标签更新为tag id 为1，2，3的标签，服务器输出表示正常执行的JSON | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.2.6** | | | |
| 目的 | 测试 获取单个场景标签 的API | | | |
| 输入 | POST请求tag\_api.php，数据如下  op = get\_one\_scene\_tags  data = {"s\_id":"a90cb734-83e7-498f-bc5b-1f4e84f074f3"} | | | |
| 预期输出 | 获得id为a90cb734-83e7-498f-bc5b-1f4e84f074f3的 场景 对应的所有标签id | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.2.7** | | | |
| 目的 | 测试 新增场景（接收上传场景zip+解压缩） 的API | | | |
| 输入 | POST请求scene\_api.php，数据如下  op = add  data = {"s\_id":"66f23b5a-a050-43b6-948a-495482b9d2b0","name":"test","designer":"test","desc":"","views\_count":2, "tags":[1]}  file = <MIME为application/zip的binary文件> | | | |
| 预期输出 | 文件系统中添加一个新的场景文件夹，并更新数据库记录 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.2.8** | | | |
| 目的 | 测试 删除一个场景的API | | | |
| 输入 | POST请求scene\_api.php，数据如下  op = delete\_one  data = {"s\_id":"66f23b5a-a050-43b6-948a-495482b9d2b0"} | | | |
| 预期输出 | 文件系统中删除该场景文件夹，并更新数据库记录。服务器输出表示正常执行的JSON | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

## 管理系统前端功能测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.1** | | | |
| 目的 | 测试 系统登陆检测 功能 | | | |
| 输入 | 未登录状态下访问index.php，scene.php等功能页面 | | | |
| 预期输出 | 强制重定向到登陆界面 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.2** | | | |
| 目的 | 测试 登录框输入检测 功能 | | | |
| 输入 | 登录界面中输入错误格式的email和正确的email，以及密码为空和非空 | | | |
| 预期输出 | 错误输入时文本框变红且无法登陆 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.3** | | | |
| 目的 | 测试 登录 功能 | | | |
| 输入 | 登陆界面输入错误的账户信息和正确的账户信息 | | | |
| 预期输出 | 错误输入时登陆框摇头，无法登陆  正确时，系统提示用户，并重定向到管理系统首页 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.4** | | | |
| 目的 | 测试 场景浏览 功能 | | | |
| 输入 | 进入场景界面，输入过滤条件，输入标签筛选条件 | | | |
| 预期输出 | 系统能够以表格形式正确显示各个场景的元数据信息，  并能按照筛选和过滤条件正确显示相应场景 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.5** | | | |
| 目的 | 测试 场景详情查看 功能 | | | |
| 输入 | 点击单条场景信息 | | | |
| 预期输出 | 系统能够跳转进入场景详情页面，正确显示该场景的各个元数据，缩略图，标签信息等 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.6** | | | |
| 目的 | 测试 下载打包后的场景zip 功能 | | | |
| 输入 | 点击按钮 | | | |
| 预期输出 | 系统能在浏览器中触发下载，并正确输出文件 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.7** | | | |
| 目的 | 测试 场景元数据输入检测 功能 | | | |
| 输入 | 将场景名称和设计师文本框清空，点击“修改元数据”按钮 | | | |
| 预期输出 | 系统能检测文本未填入，设置表示错误的颜色，并为第一个出错的输入框设置焦点。 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.8** | | | |
| 目的 | 测试 修改场景元数据 功能 | | | |
| 输入 | 修改场景元数据，点击“修改元数据”按钮 | | | |
| 预期输出 | 系统正确修改场景元数据，跳转到场景浏览界面，并提示用户 | | | |
| 实际输出 | 修改前    修改后    跳转提示 | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.9** | | | |
| 目的 | 测试 删除场景 功能 | | | |
| 输入 | 在场景详情页面点击删除按钮 | | | |
| 预期输出 | 首次点击时弹出提示框，再次点击删除，跳转回场景详情页面，并提示用户。若点击空白处，提示框消失。 | | | |
| 实际输出 | 首次点击 点击空白处  两次点击删除按钮： | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.10** | | | |
| 目的 | 测试 上传场景时文件信息显示 功能 | | | |
| 输入 | 在场景浏览页面点击添加场景，进入上传场景页面，选择一个文件 | | | |
| 预期输出 | 系统能正确检测该文件的大小和修改日期 | | | |
| 实际输出 | 点击添加场景    选择文件后的输出 | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.3.10** | | | |
| 目的 | 测试 上传场景文件功能 | | | |
| 输入 | 输入各个元数据信息，选择场景文件包，点击添加场景 | | | |
| 预期输出 | 系统能正确检测未输入的元数据，当输入正确后，显示上传进度；上传完成后跳转到该场景的详情页面，并提示用户 | | | |
| 实际输出 | 未输入场景名称时的提示：    上传进度显示    上传成功 | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.28 | 成功 | 1 | 尹超 |  |