<美家秀秀>

迭代四 - 测试评估报告

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <13/12/2014> | <1.0> | 撰写测试评估报告 | 杨成，尹超 |

目录

[1. 简介 4](#_Toc405645241)

[1.1 目的 4](#_Toc405645242)

[1.2 范围 4](#_Toc405645243)

[1.3 定义、首字母缩写词和缩略语 4](#_Toc405645244)

[1.4 参考资料 5](#_Toc405645256)

[1.5 概述 5](#_Toc405645257)

[2. 测试结果摘要 6](#_Toc405645258)

[2.1 测试说明 6](#_Toc405645259)

[2.2 测试原则 6](#_Toc405645260)

[2.3 测试环境 6](#_Toc405645261)

[2.4 成文规则 6](#_Toc405645262)

[3. 客户端需求测试 7](#_Toc405645263)

[3.1 浏览并选择场景模块测试 7](#_Toc405645264)

[3.2 进入场景操作测试 9](#_Toc405645265)

[4. 服务器需求测试 13](#_Toc405645266)

[4.1 场景浏览以及下载模块测试 13](#_Toc405645267)

测试评估报告

# 简介

## 目的

《美家秀秀系统测试报告》是幻衣间系统项目末阶段迭代形成的重要文档。文档根据《美家秀秀系统测试计划》，制订详细的测试用例及方案，并根据测试用例进行了测试并记录了详细的测试用例结果。对测试用例结果进行分析，给出了美家秀秀系统目前的功能，能力，以及缺陷和限制概要，是评判该系统功能性是否成功完成的重要指标。

本测试对幻衣间系统的测试主要实现以下目标：

* 对美家秀秀系统在立项时所计划完成的功能点进行测试
* 对美家秀秀系统的健壮性进行测试
* 对美家秀秀系统在立项时所承诺的非功能性需求进行测试
* 发现该系统存在的问题与不足
* 根据测试结果提出相应的修改建议

更具体的测试需求见本文档的第2部分：测试概要。

预计完成的测试类型有：

* 功能测试
* 用户界面测试
* 性能评价
* 负载测试
* 安全性和访问控制测试
* 配置测试
* 安装测试

## 范围

《美家秀秀系统测试报告》是《美家秀秀系统测试计划》的具体实现及结果记录文档。

《美家秀秀系统测试报告》是对于整个项目工作的重要评价依据。

## 定义、首字母缩写词和缩略语

## 3ds max

3D Studio Max，常简称为3ds Max[1] 或MAX，是Discreet公司开发的（后被Autodesk公司合并）基于PC系统的三维动画渲染和制作软件，常用于建筑领域三维建模。

## Cocos2d-x

Cocos2d-x 是一个支持多平台的手机游戏引擎，使用 C++ 开发，基于OpenGL ES，基于Cocos2d-iphone，支持iOS 4.1，沃Phone，Android 2.1及更高版本，XP，Wind7，Win-Phone 8。

## MySQL

一个开放源码的小型关联式数据库管理系统

## Mental Ray

一个专业的3D渲染引擎，它可以生成令人难以置信的高质量真实感图像。它在电影领域得到了广泛的应用和认可，被认为是市场上最高级的三维渲染解决方案之一。

## 实时渲染

图形数据的实时计算和输出。

## 中间效果

本项目过程中生成的文件，包括描述性的TXT文件和一组EXR图片，由三维场景生成，用于在客户端还原高质量的渲染效果及进行修改。

## 设计套装

一个客户端场景

## 品牌（brand）

指《美家秀秀》软件系统中各个设计套装的设计厂商。拥有一套或多套设计套装

## 管理系统

面向软件服务商的后台管理系统，提供套装以及品牌信息的添加删除修改查询功能。

## 软件服务商

又称服务商，其作用是将各个品牌提供的设计需求制作成系统所展示的三维场景并进行渲染。同时维护管理系统，利用管理系统的功能在系统中维护品牌信息和套装信息。

## 参考资料

《软件需求规约》

《软件开发计划》

《软件架构文档》

《美家秀秀-软件测试计划》

## 概述

《美家秀秀-软件测试计划》此文档以下部分包括：

* + - * 测试结果摘要
      * 客户端需求测试
      * 后台管理需求测试

各个需求测试覆盖之间都包含相应的图片以及文字说明。**单元测试、集成测试、系统测试**在各个“需求测试”部分均有体现，故不再进行单独说明。

某些测试部分包含相应的建议措施。

# 测试结果摘要

## 测试说明

为了保证美家秀秀系统的基本功能已经实现，根据《美家秀秀系统测试计划》对该软件编写测试用例，并进行了对该软件的测试。由于无法使用测试工具，所以所有测试点均进行手动测试，对于结果进行手动比对。

## 测试原则

1. 测试用例主要由测试输入数据和与之对应的预期输出结果和检查点实际捕获结果三部分组成。
2. 由于无法使用工具进行测试，所有测试点均手工测试，触发并检测结果。
3. 在测试时，不改动系统源程序，保护好现场的系统运行环境。
4. 严格执行测试计划，排除测试的随意性。
5. 力求对每一个测试结果做全面的检查。

## 测试环境

**测试环境：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 软件平台 | PC端操作系统 | Microsoft Windows 7 SP1 |
| 移动端操作系统 | IOS 7 |
| 开发工具 | Visual Studio 2012/2013，Xcode 6.1 |
| 游戏引擎 | Cocos2dx 3.2RC0 |
| 硬件平台 | 移动端设备 | iPad Wifi |
| PC端CPU | Intel i5-4200U 2.6Ghz |
| PC端RAM | 4G(除去显卡和64位系统限制，可用内存约3G) |
| PC端显卡 | NVIDIA GeForce GT 750M |

## 成文规则

根据《美家秀秀-软件测试计划》，对该系统按照各种不同的测试点进行测试。

# 客户端需求测试

## 浏览并选择场景模块测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **3.1.1** | | | |
| 目的 | 点击右上角头像出现登录对话框 | | | |
| 输入 | 打开软件 | | | |
| 预期输出 | 登录对话框，其中包含提示语 | | | |
| 实际返回数据 | C:\Users\IronYoung\Desktop\QQ截图20141213195345.jpg | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.13 | 成功 | 1 | 杨成 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **3.1.2** | | | | |
| 目的 | 登录正确之后，用户头像改变 | | | | |
| 输入 | 无 | | | | |
| 预期输出 | 用户头像改变 | | | | |
| 实际输出 | C:\Users\IronYoung\Desktop\QQ截图20141213195421.jpg | | | | |
| 执行历史 | | | | | |
| 日期 | | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.13 | | 成功 | 1 | 杨成 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **3.1.3** | | | | |
| 目的 | 多次进出场景，测试内存占用 | | | | |
| 输入 | 用户进入场景后，再退出，再进入。多次执行 | | | | |
| 预期输出 | 多次进出场景，内存占用可以被成功释放 | | | | |
| 实际输出 | 最初大概进出两次场景，内存占满  初步优化后，大概进出十多次场景之后，内存占满  仍然需要继续优化 | | | | |
| 执行历史 | | | | | |
| 日期 | | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.5 | | 继续改进 | 1 | 杨成 |  |

## 进入场景操作测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **3.2.1** | | | |
| 目的 | 主界面提示文字调整为中文 | | | |
| 输入 | 无 | | | |
| 预期输出 | 主界面提示文字中文 | | | |
| 实际输出 | C:\Users\IronYoung\Desktop\iTools Screen Shot 2014-12-13 20.37.15.jpg | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.6 | 成功 | 1 | 舒弋 |  |

# 后台管理需求测试

## 场景浏览以及下载模块测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.1** | | | |
| 目的 | 测试管理系统界面框架 | | | |
| 输入 | 浏览器中输入的管理系统地址 | | | |
| 预期输出 | 正确布局的管理系统界面，无脚本错误 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.13 | 成功 | 11 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | **4.1.2** | | | |
| 目的 | 测试服务器后端与管理系统浏览器前段的数据交互 | | | |
| 输入 | 场景浏览的请求 | | | |
| 预期输出 | 后台返回场景浏览JSON数据 | | | |
| 实际输出 |  | | | |
| 执行历史 | | | | |
| 日期 | 测试结果 | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.13 | 成功 | 1 | 尹超 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例ID** | | **4.1.3** | | | |
| 目的 | | 测试后台数据和前段绑定 | | | |
| 输入 | | 场景浏览POST请求 | | | |
| 预期输出 | | 浏览器中显示场景名称和其他信息 | | | |
| 实际输出 | |  | | | |
| 执行历史 | | | | | |
| 日期 | 测试结果 | | 版本 | 执行人 | 备注 |
| 2014.12.13 | 成功 | | 1 | 尹超 |  |