

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PELOTAS – UFPEL  
CENTRO DE DESENVOLVIMENTO TECNOLÓGICO (CDTec)  
CURSOS DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO  
DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS

PROFs.: Dr. ANDERSON PRIEBE FERRUGEM

SEGUNDA ETAPA

TÓPICO: MONTADOR DE DOIS PASSOS.

O TRABALHO SERÁ UMA APRESENTAÇÃO EM VÍDEO DO GRUPO COM TODOS PARTICIPANTES COM CÓDIGO DISPONIBILIZADO VIA GITHUB;  
O ENVIO É FEITO APENAS POR COMPONENTE DO GRUPO;  
A DURAÇÃO MÁXIMA DO VÍDEO DEVERÁ SER DE **10 MIN** COM **TOLERÂNCIA DE 2 MIN. (8-12)** ;

**A APRESENTAÇÃO DEVERÁ MOSTRAR:**

- 1) INTERAÇÃO ENTRE OS COMPONENTES;**
- 2) ARGUIÇÃO DO FUNCIONAMENTO E DAS TÉCNICAS USADAS.**

**A APRESENTAÇÃO NÃO DEVERÁ SER APENAS:**

- 1) APRESENTAÇÃO DE SLIDES;**
- 2) APRESENTAÇÕES INDIVIDUAIS DOS COMPONENTES DO GRUPO.**

EM CASO DE DÚVIDAS SOBRE A APRESENTAÇÃO PROCUREM POSTAR NO E-AULAS (DESTA FORMA A RESPOSTA FICA DISPONÍVEL A TODOS).

## FERRAMENTAS:

## SOFTWARE:

JAVA OU C++ (Escolha do grupo)

Apresentação gráfica da execução !!!

---

## Projeto **Montador** para sistema computacional hipotético Z808

---

### Introdução

O trabalho descrito a seguir consiste em implementar montador (emulador) do sistema computacional Z808 - conforme apresentado no livro Tradução de programas – Da montagem a carga. Cristian Koliver.

O montador deve estar integrado com o **processador de macro** previamente implementado. O **montador será de dois passos**.

O resultado do trabalho deverá ser entregue com toda a documentação (programas fontes, programa executável, documentação formal sucinta das estruturas de dados definidas, das funções desenvolvidas e estratégias adotadas) pelo Github. A avaliação do trabalho será realizada com base nos seguintes aspectos:

- **correção do programa,**
- **adequação das definições adotadas,**
- **uso das técnicas básicas de programação,**
- **autenticidade e domínio sobre o produto gerado**

### 1. Estrutura do código assembly

**A descrição do formato de código e pseudo-instruções/diretivas de máquina estão no terceiro capítulo do livro. (linguagem de montagem), a partir da página 65.**

### 2. Conjunto de Instruções

O conjunto de instruções é o previamente definido na etapa anterior.

### Bibliografia

CALINGAERT, Peter. **Assemblers, Compilers, and Program Translation**. Potomac: Computer Science Press, Inc, 1979.

STALLINGS, Willian. **Computer Organization and Architecture**. 5.ed. New Jersey: Prentice Hall, 1999.

TANENBAUM, Andrew. **Structured Computer Organization**. 4.ed. New Jersey: Prentice Hall, 1999.

KOLIVER, Cristian. **Tradução de programas – Da montagem a carga**. 1.ed. Caxias do Sul: EDUCS, 1996.