

## 4강 포트폴리오 제작을 위한 이벤트 인터랙션2 둘째 강좌 : Event Interaction

0401.html :

```
<script>
var moving=false;
var num=0;

function doLayout(){
    var t=window.innerHeight*-1*num;
    // console.log("window.innerHeight : "+window.innerHeight);
    // <div class="section" style="top:-403px;">

    $(".section").css({top:t+"px"});
    $(".section .page").css({width:window.innerWidth,
                            height:window.innerHeight}).removeClass("loading");
}
$(document).ready(function(){
    doLayout();
    $(".aside .item").eq(num).addClass("on");

    // 1) click event
    $(".nav .menu a, .aside .item a").click(function(e){
        e.preventDefault();
        var order=$(this).parent("li").index();
        num=order;
        // console.log("num : "+num);
        var t=window.innerHeight*-1*num;
        $(".aside .item").removeClass("on");
        $(".aside .item").eq(num).addClass("on");

        if(!moving){
            moving=true;
            $(".section").animate({top:t}, 500, function(){
                moving=false;
                if(num != 0){
                    $(".header .nav").addClass("on");
                }else{
                    $(".header .nav").removeClass("on");
                }
            });
        }
    });
});
```

// 2) keyboard event

```
$(this).keydown(function(e){
    if(!moving){
        moving=true;
        var t=$(".section").offset().top;
        // console.log("t : "+t);
        var h=window.innerHeight;
        // console.log("h : "+h);

        if(e.keyCode == 40){
            if(num < 4){
                num+=1;
                t-=h;
            }
        }else if(e.keyCode == 38){
            if(num > 0){
                num-=1;
                t+=h;
            }
        }
        if(num != 0){
            $(".header .nav").addClass("on");
        }else{
            $(".header .nav").removeClass("on");
        }

        $(".section").animate({top:t+"px"}, 500, function(){
            moving=false;
            $(".aside .item").removeClass("on");
            $(".aside .item").eq(num).addClass("on");
        });
    }
});
```

// 3) mouse wheel event

```
$(".section").mousewheel(function(e){
    if(!moving){
        moving=true;
        var t=$(this).offset().top;
        var h=window.innerHeight;
        // console.log("e.deltaX : "+e.deltaX);
        // console.log("e.deltaY : "+e.deltaY);
        // console.log("e.deltaFactor : "+e.deltaFactor);
```

```

        if(e.deltaY == -1){
            if(num < 4){
                num+=1;
                t-=h;
            }
        }else if(e.deltaY == 1){
            if(num > 0){
                num-=1;
                t+=h;
            }
        }
        if(num != 0){
            $(".header .nav").addClass("on");
        }else{
            $(".header .nav").removeClass("on");
        }

        $(".section").animate({top:t+"px"}, 500, function(){
            moving=false;
            $(".aside .item").removeClass("on");
            $(".aside .item").eq(num).addClass("on");
        });
    }
});

// 4) resize event
$(window).resize(function(){
    doLayout();
});
});
</script>

```

line061 : var moving=false;

현재 움직이는 상황 여부를 점검하는 변수입니다.

line062 : var num=0;

현재 카테고리 번호를 나타내는 변수입니다.

line064 : function doLayout(){

num 값에 의해서 레이아웃이 정해지는 함수를 작성합니다.

line065 : var t=window.innerHeight\*-1\*num;

window.innerHeight는 window의 내부 높이를 의미합니다.

메인 카테고리의 위치를 정해주는 값을 t 변수에 대입합니다.

```
line069 : $(".section").css({top:t+"px});
```

얻어진 t 변수로 section 클래스의 top 속성이 정해집니다.

```
line070 : $(".section .page").css({width:window.innerWidth,  
                                     height:window.innerHeight}).removeClass("loading");
```

page 클래스를 스타일 작업을 합니다.

```
line073 : doLayout();
```

페이지가 로딩이 되면 doLayout 함수를 호출합니다.

```
line074 : $(".aside .item").eq(num).addClass("on");
```

우측에 있는 페이지 버튼 영역에 순서를 표시해 줍니다.

```
line078 : e.preventDefault();
```

a 요소에 대해서 링크 처리를 하지 않습니다.

```
line082 : var t=window.innerHeight*-1*num;
```

메인 카테고리의 위치를 정해주는 변수입니다.

```
line086 : if(!moving){
```

애니메이션이 발생되지 않는 상황입니다.

```
line087 : moving=true;
```

현재 section 클래스는 동작 중입니다.

```
line089 : moving=false;
```

현재 section 클래스는 동작 완료 상태입니다.

```
line090 : if(num != 0){
```

'HTML 카테고리일 경우가 아니라면'의 조건입니다.

```
line103 : var t=$(".section").offset().top;
```

section 클래스의 상단 좌표를 t 변수에 대입합니다.

```
line105 : var h=window.innerHeight;
```

윈도우의 높이 정보를 h 변수에 대입합니다.

```
line108 : if(e.keyCode == 40){
```

상단 키보드를 눌렀을 경우입니다.

```
line113 : }else if(e.keyCode == 38){
```

하단 키보드를 눌렀을 경우입니다.

```
line136 : moving=true;
```

이중으로 이벤트가 발생되는 것을 방지합니다.

```
line143 : if(e.deltaY == -1){
```

위로 휠 이벤트가 발생될 경우입니다. 상방향 키보드 키를 누를 때와 처리되는 내용이 같습니다.

```
line148 : }else if(e.deltaY == 1){
```

아래로 휠 이벤트가 발생될 경우입니다. 하방향 키보드 키를 누를 때와 처리되는 내용이 같습니다.