CENTRO PAULO SOUZA ETEC DE EMBU

Técnico em Desenvolvimentos de Sistemas

Carlos Gabriel da Conceição Cardoso

Atividade Prática

Orientação a objetos Subtítulo

Embu da Artes

2024

Carlos Gabriel da Conceição Cardoso

Atividade Prática Orientação a objetos Subtítulo

Trabalho apresentado a curso técnico em Desenvolvimento de Sistemas, na Etec de Embu, como requisito parcial para a obtenção de título como técnico em Desenvolvimento de Sistemas. Orientador: Francalino.

Embu das Artes

2024

RESUMO

1.Personagem

```
😘 Personagem
       using System;
  2
       using System.Windows.Forms;
  3
 4
       namespace Atividade1
  5
    ₽{
 6
    占
           public class Personagem : PictureBox
  7
8
9
10
11
               public int hp;
               public int xp = 0;
               public int ataque = 15;
               public int defesa = 10;
               public int speed = 20;
13
14
               public Personagem()
15
16
17
               }
18
 19
           }
20
21
```

2.Herói

```
$Heroi
 1
     using System;
     using System.Windows.Forms;
3
     using System.Collections.Generic;
4
     using System.Drawing;
 5
 6
     namespace Atividade1
   무 {
 7
 8
          public class Heroi : Personagem
 9
10
   \Box
              public Heroi()
11
12
                  this.Load("Gargoyle.gif");
13
                  this.SizeMode = System.Windows.Forms.PictureBoxSizeMode.StretchImage;
14
                  this.BackColor = Color.Transparent;
15
                  this.Width = 100;
16
                  this.Height = 100;
17
18
          }
    L_{}
19
20
```

3.Instancia

```
⋘MainForm
   1
        using System;
   2
        using System.Collections.Generic;
   3
        using System.Drawing;
        using System.Windows.Forms;
   4
   5
   6
        namespace Atividade1
   7
      ₽{
      \dot{\Box}
   8
            public partial class MainForm : Form
   9
10
                 public MainForm()
  11
  12
                     InitializeComponent();
  13
                 }
  14
15
                 Heroi heroi = new Heroi();
  16
39 17
      中
                 void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)
  18
  19
                     heroi.Parent = this;
  20
21
22
23
24
25
                     heroi.Left = 50;
                     heroi.Top = 50;
            }
       _}
```

Código funcionando

