

**CENTRO PAULO SOUZA**

**ETEC DE EMBU**

**Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

**Carlos Gabriel da Conceição Cardoso**

**Atividade Prática**

**Orientação a objetos Subtítulo**

**Embu da Artes**

**2024**

**Carlos Gabriel da Conceição Cardoso**

**Atividade Prática**

**Orientação a objetos Subtítulo**

Trabalho apresentado a curso técnico em Desenvolvimento de Sistemas, na Etec de Embu, como requisito parcial para a obtenção de título como técnico em Desenvolvimento de Sistemas. Orientador: Francalino.

**Embu das Artes**

**2024**

**RESUMO**

## 1. Personagem

```

Personagem
1  using System;
2  using System.Windows.Forms;
3
4  namespace Atividade1
5  {
6      public class Personagem : PictureBox
7      {
8          public int hp;
9          public int xp = 0;
10         public int ataque = 15;
11         public int defesa = 10;
12         public int speed = 20;
13
14         public Personagem()
15         {
16         }
17
18     }
19 }
20
21

```

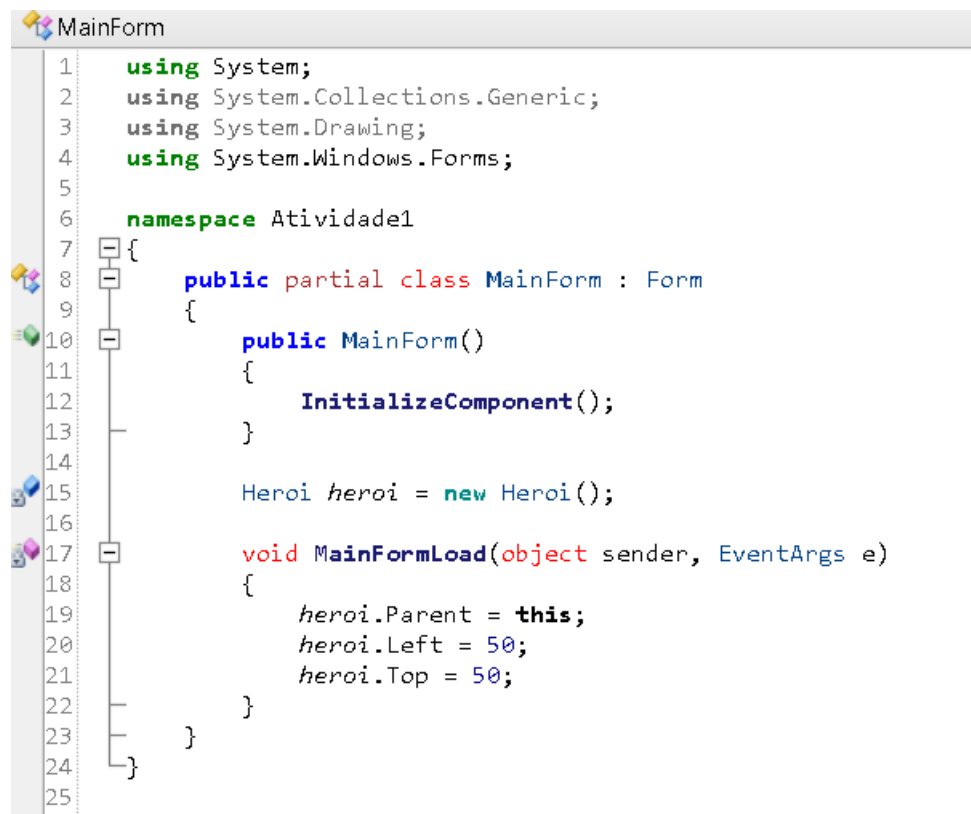
## 2. Herói

```

Herói
1  using System;
2  using System.Windows.Forms;
3  using System.Collections.Generic;
4  using System.Drawing;
5
6  namespace Atividade1
7  {
8      public class Herói : Personagem
9      {
10         public Herói()
11         {
12             this.Load("Gargoyle.gif");
13             this.SizeMode = System.Windows.Forms.PictureBoxSizeMode.StretchImage;
14             this.BackColor = Color.Transparent;
15             this.Width = 100;
16             this.Height = 100;
17         }
18     }
19 }
20

```

### 3.Instancia



### Código funcionando

